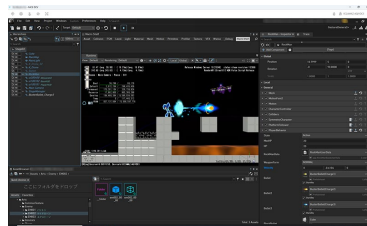
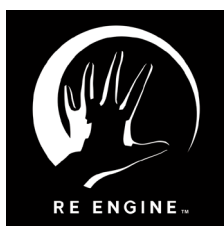


大阪電気通信大学が株式会社カプコンと連携プログラムを実施 ～カプコン独自のゲーム開発エンジン「RE ENGINE」を活用し、 実践的教育による次世代ゲーム開発人材を育成～

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市／四條畷市、学長：塩田邦成）は、総合情報学部デジタルゲーム学科、ゲーム＆メディア学科、および大学院総合情報学研究科デジタルゲーム学コースの学生を対象に、株式会社カプコン（大阪市中央区／代表取締役社長COO：辻本春弘、以下「カプコン」）と連携した実践的教育を展開します。

本取り組みでは、同社が誇る独自のゲーム開発エンジン「RE ENGINE」を活用し、学生たちが新たなゲーム開発に挑戦します。業界の第一線で活躍するプロのクリエイターから直接アドバイスを受けながら、実務に即した高度な技術力と開発プロセスを体得します。



「RE ENGINE」



学内ゲームジャムの様子

【本件のポイント】

- カプコンとの強力な連携：ゲーム業界大手・カプコンとタッグを組んだ実践的教育プログラムを実施
- 最先端エンジン「RE ENGINE」の活用：約2週間で企画から実装までを行い、現役クリエイターから直接フィードバックを獲得
- 卒業生がつなぐ教育のサイクル：「RE ENGINE」の開発者には本学卒業生も名を連ねており、2026年8月22日のオープンキャンパスでは本学教員とのスペシャルセッションを実施

【本件の内容】

大阪電気通信大学では、教育の高度化および学生の専門性・実務対応力の向上を目的に、カプコンとの連携プログラムを実施します。対象となるのは、総合情報学部デジタルゲーム学科、ゲーム＆メディア学科、ならびに大学院総合情報学研究科デジタルゲーム学コースの学生です。同学部ではこれまでも教員主導のゲームジャムや学外でのゲームジャムへの参加などを積極的に行ってまいりました。

今回のプロジェクトでは同社のゲーム開発エンジン「RE ENGINE」を活用し、より高度で実践的なゲーム開発に挑戦します。期間中は同社の現役クリエイターらが参加し、学生に直接アドバイスを提供。約2週間という限られた期間の中で、ゲームの企画構想から実装、プロによるフィードバックまでを一貫して体験します。なお、「RE ENGINE」の開発には本学卒業生も携わっており、2026年8月22日のオープンキャンパスでは本学教員とのスペシャルセッションを開催する予定です。

大阪電気通信大学は今後もゲーム教育のトップランナーとして、ゲーム業界の未来を支える実践的な人材育成に取り組んでまいります。

【実施概要】

期間：2026年8月24日（月）～2026年9月3日（木）

場所：大阪電気通信大学 四條畷キャンパス（JR学研都市線「四條畷」駅下車 近鉄バス約10分）

対象：総合情報学部デジタルゲーム学科、ゲーム＆メディア学科

大学院総合情報学研究科デジタルゲーム学コース

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東 尚子

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

【株式会社カプコンについて】

1983年の創業以来、ゲームエンターテインメント分野において数多くのヒット商品を創出するリーディングカンパニー。代表作として、「バイオハザード」、「モンスターハンター」、「ストリートファイター」、「ロックマン」、「デビルメイクライ」などのシリーズタイトルを保有しています。

本社は大阪にあり、米国、イギリス、ドイツ、フランス、香港、台湾およびシンガポールに海外子会社があります。

<https://www.capcom.co.jp/>

【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

U R L： <https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、建築・デザイン学部、健康情報学部、総合情報学部

※2027年4月から工学部基礎理工学科環境化学専攻は応用化学専攻に名称変更

在籍者数：5,624名（2026年5月1日現在）

【関連リンク】

総合情報学部デジタルゲーム学科デジタルゲーム専攻※

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/isa/dg/>

総合情報学部デジタルゲーム学科ゲーム＆メディア専攻※

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/isa/gm/>

大学院総合情報学研究科デジタルゲーム学コース

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/isa-gr/digital-games/>

※2026年4月より総合情報学部デジタルゲーム学科は同学部デジタルゲーム学科デジタルゲーム専攻、総合情報学部ゲーム＆メディア学科は同学部デジタルゲーム学科ゲーム＆メディア専攻に名称変更

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東 尚子

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp