



- NEWS RELEASE -

報道関係者各位

2010年2月19日

株式会社ケイブ

ケイブ、『真・女神転生 IMAGINE』3周年まで全力疾走！
2月19日(金)4月までのゲーム内ロードマップを公開
さらに「Chain of Curse」エピソード2 待望の始動開始！

株式会社ケイブ(本社:東京都新宿区、大証ヘラクレスコード:3760)は、オンライン RPG『真・女神転生 IMAGINE』において、本日2月19日(金)、4月までの実装概要を発表いたします。また、本日夜には「Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)」のカウントダウンサイトもオープンしますのでこちらもご注目ください。

真・女神転生 IMAGINE マイルストーンにて「新生化プロジェクト」発表！！

**真・女神転生IMAGINE マイルストーン
新生化プロジェクト**

2010.02.10.-03.18. [アップデート]
チャンネル統合に伴う
ゲーム内&システム面
徹底調整

03.01. [アップデート]
**Chain of Curse
Episode2**
チェインオブカース
エピソード2

03.11.-03.25. [ゲーム内イベント]
ホワイトブルース (仮称)

**3rd Anniversary
2010.04.01.**

※アップデート実施は随時発表いたします。また、本マイルストーンは、本マイルストーンにて発表いたします。
※「真・女神転生 IMAGINE」は、株式会社ケイブの登録商標です。
©2010 Cave Inc. All rights reserved.
『真・女神転生 IMAGINE』は、株式会社ケイブの登録商標です。また、本マイルストーンは、株式会社ケイブの登録商標です。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

「真・女神転生 IMAGINE」は、2010年4月4日に、正式サービス開始から丸3年を迎えることとなります。それに向けて、今後のロードマップを公開させていただきます。

まず2月は、先日実施したチャンネル統合に伴うゲーム内&システム面の調整期間とし、プレイヤーの皆さまが快適にゲームを楽しめるよう環境を整えてまいります。

そして、来る3月4日には、**昨年**の第1弾に続いて**待望**の第2弾となる、鈴木大司教ストーリー「Chain of Curse Episode2」がいよいよ**実装**となります！ こちらの続報は、本日夜にオープンするカウントダウンサイトにて、発表していきますので楽しみにお待ちください。3月は、このほかにゲーム内で季節イベントも予定しています。

さらに、4月1日には**正式サービス3周年を記念したスペシャルイベントを開催**。4月まで目が離せない「真・女神転生 IMAGINE」にどうぞご期待ください！！

【真・女神転生 IMAGINE 公式サイト】

<http://www.megatenonline.com/>

「Chain of Curse Episode2」カウントダウン開始

「Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)」のカウントダウンサイトを本日夜、オープンします。このサイトでは、3月4日の実装を前に、さまざまな情報を発信していきますのでどうぞお見逃しなく。



【Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)URL】

<http://c-o-c.net/>

本日夜に更新され、カウントダウンサイトとなります。

【『真・女神転生 IMAGINE』】

プラットフォーム：Microsoft Windows(R) XP/ Vista/7(日本語版) 32bitのみ対応

ジャンル：MMORPG

料金体系：基本プレイ無料

登録方法：公式サイト(登録ページ)より登録いただけます。

公式サイト：<http://www.megatenonline.com/>

登録サイト：<http://www.megatenonline.com/begin/>

『真・女神転生 IMAGINE』とは

人気家庭用ゲーム『真・女神転生』シリーズの世界観を継ぐ、MMORPGです。プレイヤーは、悪魔と対峙する「デビルバスター」としてゲームに降り立ち、荒廃したトウキョウを舞台に“東京再生”を目指します。敵として現れる悪魔を交渉によって「仲魔」にしたり、仲魔同士を合体し、別の悪魔を生み出したりとシリーズならではのシステムも健在！

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

【株式会社ケイブ】

株式会社ケイブは、モバイルメディアをはじめとして趣味性の高いエンターテインメントコンテンツを、企画・制作・運営・マーケティングするエンターテインメント事業を展開しています。

エンターテインメントを通して、楽しめる“コミュニティ”を構築し、オンラインゲームはもとより、あらゆるオンラインエンターテインメントをすべてのお客様に提供していきます。

(<http://www.cave.co.jp/>)

【『真・女神転生 IMAGINE』に対するコピーライト表記】

(c) ATLUS(c) CAVE