



**- NEWS RELEASE -**

報道関係者各位

2010年2月26日

株式会社ケイブ

**ケイブ、『真・女神転生 IMAGINE』2月26日(金)  
「Chain of Curse」エピソード2 最新情報公開！**

株式会社ケイブ(本社:東京都新宿区、大証ヘラクレスコード:3760)は、オンライン RPG『真・女神転生 IMAGINE』において、本日2月26日(金)に「Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)」に関する特設サイトを更新いたしました。物語の舞台となる新ダンジョンの設置を含めた、3月4日(木)の実装に先駆け、最新情報をご確認ください。

Chain of Curseとは

ゲームクリエイター・鈴木一也氏をストーリーテラーとして迎えてお届けする新エピソード。2009年12月17日に第1弾を実装したくさんのプレイヤーの皆さんに遊んでいただきました。来る3月4日(木)には待望の第2弾を実装予定！

**物語は新ステージへ…… 「Chain of Curse Episode2」情報解禁！**

「Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)」のカウントダウンサイトを本日更新し、新情報を公開いたしました。



記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

本日特設サイトを更新し、「エピソード 2」のストーリー紹介と登場キャラクターのレポート、さらに物語の舞台となる新ダンジョンに関する情報をご覧いただけるようになりました。

「汝七支刀持チテ、邪ヲ打チ祓ウベシ」

まだ謎に包まれた物語の全貌は、3月4日(木)以降、「真・女神転生 IMAGINE」内にて、あなた自身の目でお確かめください！

[Chain of Curse Episode2(チェインオブカース エピソード2)URL]

<http://c-o-c.net/>

### 真・女神転生 IMAGINE 3日連続アップデート実施！

「真・女神転生 IMAGINE」では、本作をより快適な環境でプレイいただけるよう、2月24日(水)～2月26日(金)の3日間、アップデートを実施いたしました。

2月24日(水)

ゲーム内イベント「シンジユク大決戦」スタート

マシンにかかる負荷軽減対策として、クライアントの改修を実施

2月25日(木)

新たなフィールドボス襲来

生産者に向けたクエスト開始

新たな調合レシピなどを多数実装

2月26日(金)

2月10日以降、要望のあった「襲撃」「新月シナガワ天使戦」改修

さらに、2月26日(金)～2月28日(日)にはGMがゲーム内に登場し、プレイヤーの皆さんからの質問にお答えする「GM座談会」を実施いたします。

[詳細はこちら]

<http://www.megatenonline.com/news/archive/event2505.html>

今後も「真・女神転生 IMAGINE」は、皆さまに快適にゲームを楽しんでいただけるよう、皆さまのご意見をもとに、ゲーム環境の改善に努めてまいります。

【『真・女神転生 IMAGINE』】

プラットフォーム：Microsoft Windows(R) XP/ Vista/ 7 (日本語版) 32bit のみ対応

ジャンル：MMORPG

料金体系：基本プレイ無料

登録方法：公式サイト(登録ページ)より登録いただけます。

公式サイト：<http://www.megatenonline.com/>

登録サイト：<http://www.megatenonline.com/begin/>

『真・女神転生 IMAGINE』とは

人気家庭用ゲーム『真・女神転生』シリーズの世界観を継ぐ、MMORPGです。プレイヤーは、悪魔と対峙する「デビルバスター」としてゲームに降り立ち、荒廃したトウキョウを舞台に“東京再生”を目指します。敵として現れる悪魔を交渉によって「仲魔」にしたり、仲魔同士を合体し、別の悪魔を生み出したりとシリーズならではのシステムも健在！

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

【株式会社ケイブ】

株式会社ケイブは、モバイルメディアをはじめとして趣味性の高いエンターテインメントコンテンツを、企画・制作・運営・マーケティングするエンターテインメント事業を展開しています。

エンターテインメントを通して、楽しめる“コミュニティ”を構築し、オンラインゲームはもとより、あらゆるオンラインエンターテインメントをすべてのお客様に提供していきます。

(<http://www.cave.co.jp/>)

【『真・女神転生 IMAGINE』に対するコピーライト表記】

(c) ATLUS(c) CAVE