



# DOS™



## セットアップ

7枚ずつカードを配り、残りのカードを引き札の山にします。引き札の山から**2枚めくってセンターカード**にします。テーブルの真ん中に引き札の山とセンターカードを置きます。

引き札の山



センターカード2枚



## 遊び方

センターカードの数に合わせて手持ちのカードを捨てます。**同じ数字が、足して同じ数字の2枚**を捨てられます。

引き札の山



センターカード2枚



同じ数字

または



足して同じ数字の2枚

センターカードの2枚に対して、それぞれカードを捨てられます。センターカード1枚に対しては1つの捨て方だけ認められます。

数を合わせたセンターカード、捨てたカードは捨て札の山へ。

引き札の山



センターカード2枚



捨て札の山



新しいセンターカードをめくって置きます。**センターカードは2枚になるようにしてください。**(センターカードは2枚以上になることがあります)

次の人に順番が移ります。

捨てるカードがないときは、引き札の山から1枚引きます。引いたカードがマッチするときは、すぐに捨てることができます。引いたカードがマッチしないときは、手持ちのカードから1枚をセンターカードに出します。

引き札の山



センターカード3枚



次の人に順番が移ります。

**センターカードに出す**

## カラーマッチボーナス

数字だけでなく色も同じカードを捨てるとボーナス獲得!



**センターカードとダブルカラーマッチ**  
足して同じ数字で2枚とも同じ色



**ボーナス:** 順番の最後に  
①手持ちのカードから好きなカードを1枚選んで、センターカードに出してください。さらに②ほかのプレイヤー全員に引き札の山からカードを1枚引かせてください。



**センターカードとシングルカラーマッチ**  
同じ数字で同じ色



**ボーナス:** 順番の最後に  
手持ちのカードから好きなカードを1枚選んで、センターカードに出してください。

## 便利な記号カード



**ワイルドDOSカード**  
数字は2で、好きな色にできます。

センターカードにマッチ!



**ワイルドナンバーカード**  
色はカードのとおりで好きな数字にできます。

センターカードにマッチ!

## ドス!と叫ぼう

手持ちのカードが残り2枚になる時、ドス!と叫ぼう!  
ドスと叫ぶのを忘れるとカードを2枚引かなければなりません。



カードをすべて早く捨てられた人が勝者です。