

## コンテンツの海外進出セミナー

# ～京都から世界を目指せ!!～

京都次世代ものづくり産業雇用創出プロジェクト

京都クロスメディア・クリエイティブセンターでは、海外へのコンテンツ企業進出を支援することを目的に、ゲーム、マンガ・アニメ、映画・映像等の業界に精通した方々に来て頂き、海外市場におけるコンテンツビジネス展開の注意点やポイント及びノウハウ等を伝授いただく機会としてセミナーを開催いたします。Cross KYOTO会員だけでなく、ご興味のある方々はお気軽にご参加頂けます。

- 開催日：平成27年3月28日(土) 13:30開場
- 開催時間：14:00～17:30
- 開催会場：京都リサーチパーク4号館 2階 ルーム1  
※アクセス：JR嵯峨野線「丹波口」駅下車 西へ徒歩5分

**無料**

3/28

14:00～

土

### ■プログラム：

1. 【基調講演】「世界のコンテンツ市場に関する現状～世界進出に向けて」  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA) 事務局長 川口 洋司 氏



**川口 洋司** 氏 / 一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA) 事務局長

ソフトバンク株式会社出版事業部に国内初のゲーム情報誌「Beep」編集長を務め、その後同社エンタティメント出版局統括編集長を務める。2000年株式会社コラボを設立。2004年経済産業省関東経済産業局がICT&コンテンツベンチャー支援事業の一環としてオンラインゲームフォーラムを設立しマネージャーを務める。これを母体に2007年一般社団法人日本オンラインゲーム協会が設立され事務局長を務める。「デジタルコンテンツ白書」編集委員、デジタルハリウッド大学大学院客員教授。

2. 【パネルディスカッション】《ファシリテーター：JDGA事務局長 川口 洋司 氏》  
＜テーマ＞「京都・日本のコンテンツで世界で成功する方法。」

ゲーム、マンガ・アニメ、映画・映像等の専門家たちが、海外で成功するための方法や進め方、コツ、ポイント等をディスカッションいたします。

- 陸川和男 氏 株式会社キャラクター・データバンク 代表取締役社長
- ジョシュ・ウェザーフォード 氏  
株式会社アクティブゲーミングメディア PLAYISMコンテンツマネージャー
- 映画関係パネラー (調整中)

### 3. 【名刺交換TIME】

- 参加費：無料
- 定員数：100名



※発表テーマは予告なしに変更になる場合がございます。予めご了承ください。

- 主催：京都クロスメディア・クリエイティブセンター、京都府、京都市
- 共催：DIEC実行委員会（立命館大学ゲーム研究センター、京都クロスメディア・クリエイティブセンター、京都府）
- 協力：KYOTO CMEX、京都リサーチパーク株式会社、ブレンド関西クリエイティブネットワーク、大阪デジタルコンテンツビジネス創出協議会

Facilitator Profile 川口 洋司 氏

一般社団法人日本オンラインゲーム協会 (JOGA) 事務局長



Guest Speaker Profile

陸川 和男 氏 /

株式会社キャラクター・データバンク 代表取締役社長

産業能率大学 コンテンツビジネス研究所 客員研究員

一般社団法人キャラクターブランド・ライセンス協会 理事/事務局長

1962年4月東京生まれ。広告・マーケティングの専門誌の編集者、マーケティング会社の研究員等を経て、2000年7月、株式会社キャラクター・データバンク (CDB) 取締役ゼネラルプロデューサーに就任 (現・同社代表取締役社長)。CDB事業の統括を行うかたわら、キャラクタービジネスのアナリストとしてTV・新聞・雑誌等でのコメンテーターや執筆、講演活動なども行う。また、2002年7月には、世界最大のライセンス協会LIMA (国際ライセンシング産業マーチャントデザイナーズ協会) を日本に誘致し、LIMA日本支部を設立した。産業能率大学 コンテンツビジネス研究所 客員研究員。一般社団法人キャラクターブランド・ライセンス協会理事/事務局長。著書には、「図解でわかるキャラクターマーケティング」(共著/日本能率協会マネジメントセンター) 等がある。



Josh Weatherford 氏 / ジョシュ ウェザーフォード

株式会社アクティブゲーミングメディア

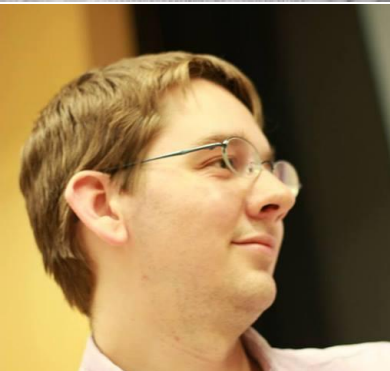
PLAYISMコンテンツマネージャー

『LA-MULANA』や『ケロブラスター』、『メゾン・ド・魔王』などPLAYISMでリリースしている日本タイトルのほぼすべてのローカライズにも携わる。子どもの頃から熱心なゲームオタク・アニメオタクで、一番好きなものはガンダム。

映画関係パネラー (調整中)

[PLAYISM]

ゲームローカライズ事業を中心に行う株式会社アクティブゲーミングメディアが運営するPCゲームプラットフォームです。斬新かつオリジナル性の高いタイトルを世界中に垣根なく届け、表現手法としてのゲームの価値向上に寄与するとともに、素晴らしい「ゲーム」が世界中で次々と生み出されていく環境づくりに貢献していきます。



Cross KYOTO セミナーのお申し込み方法

1. 下記、Webサイトの「入力フォーム」で簡単にお申し込みいただけます。

イベント告知サイト

[http://crosskyoto.jp/event\\_list/20150328/](http://crosskyoto.jp/event_list/20150328/)

2. 下記に必要項目をご記入頂き、FAXでもお申し込みいただけます。

FAX : 075-211-2882

KCC 担当者 宛

会社名	
担当者名	
役職名	
Mailアドレス	

Cross KYOTO 運営事務局 / お問い合わせ先



京都クロスメディア・クリエイティブセンター

〒604-0022 京都市中京区室町通御池上ル御池之町323 ミサワ京都ビル4F  
mail : [info@kyoto-kcc.jp](mailto:info@kyoto-kcc.jp) / TEL : 075-211-2881 / FAX : 075-211-2882