

U-22 プログラミング・コンテスト 2022/U-22 キービジュアルコンテスト
7月1日から同時に応募受付開始！応募締切は8月31日！

U-22 プログラミング・コンテスト 2022 および U-22 キービジュアルコンテストは、7月1日から応募受付を開始しました（締切：8月31日）。

国内では、GIGA スクール構想によって、学校現場のデジタル化推進と、それらを活用した新しい「学び」について様々な実証が行われ、「STEAM 教育」や「自発的・主体的な学び」、自らが課題を発見し、それを解決するために調査・行動する、といった学習方法を推奨しています。

U-22 プログラミング・コンテストは、児童・生徒・学生たちが、自らのアイデアをもとに、「プログラミング」技術を用いて実装し、世の中をもっと便利に楽しくする作品を募集します。コンテストが民間に移行した2014年以降、新しい発想・着眼点から若年層の活躍も目立ち、これまで多くの魅力的な作品を、コンテストの場で披露、表彰してまいりました。

そして、今年も再び、22歳以下のトップエンジニアたちが、コンテストに集結します。

さらに、新たな作品ジャンルとして「アート」が追加され、より一層クリエイティブで魅力的な作品が登場する期待が高まります。

誰もがプログラミングに触れる機会を持った今、22歳以下のみなさんは、ぜひコンテストを活用して、日ごろの成果を発表し、次のステップにつなげてください。

22歳以上の方はぜひ、最終審査会をご視聴いただき、次世代の若手エンジニアたちの発想・能力に触れ、彼らの今後の成長を見守るとともに、ご自身のモチベーションやビジネスのヒントにもつなげていただけますと幸いです。（視聴用の URL は後日公式 Web サイトで発表します）

さらに、今年は初の試みとして、来年のキービジュアルを U-22 世代から募集する「キービジュアルコンテスト」を併催いたします。若者ならではのアイデアで、同年代の応募を訴求するとともに、一緒に U-22 プログラミング・コンテストを盛り上げてもらうことを期待しております。

どちらも募集期間は7月1日から8月31日までとなります。皆様からのたくさんの応募を楽しみにしています。

■U-22プログラミング・コンテスト2022 開催スケジュール（予定）

7月1日（金）～8月31日（水）	応募期間
9月下旬	事前審査
10月中旬	一次審査
11月27日（日）	最終審査会・結果発表・表彰式

■U-22 キービジュアルコンテスト 開催スケジュール（予定）

7月1日（金）～8月31日（水）	応募期間
11月27日（日）	優秀賞発表（3作品程度）
2023年2月	実行委員会にて優秀作品の中からキービジュアルを選出 ※該当作品がない場合もあります
2023年4月	U-22 プログラミング・コンテスト 2023 応募要項公開 キービジュアル発表

■参加資格

22歳以下（2000年4月2日生まれ以降）の者

※チームの場合も参加資格は原則上記の通りです。但し、チームの代表者が22歳以下で、メンバーの半数以上が22歳以下で構成されている場合は、同一学校に所属する学生限定で、30歳未満（西暦1992年4月2日生まれ以降）であればメンバーの一員として参加することを許容します。

▼U-22 プログラミング・コンテスト応募方法

- (1) 作品の実行動画を限定公開のストリーミング形式でアップロード
(動画をストリーミング形式でアップロードできない場合、(3) オンラインストレージにアップロード)
- (2) エントリーフォーム(Web)へ登録。(※エントリーフォーム上に(1) 実行動画 URL も記入)
- (3) 指定のオンラインストレージへ提出資料一式をアップロード

詳細はこちら <https://u22procon.com/apply/>

U-22 プログラミング・コンテストエントリーフォーム (公開期間 : 2022 年 7 月 1 日~8 月 31 日)
<https://u22procon.com/entry/>

▼U-22 キービジュアルコンテスト応募方法

- (1) エントリーフォーム (Web) へ登録
※キービジュアル (PDF ファイル) が 10MB 未満の場合はエントリーフォーム上にアップロード。
10MB 以上の場合は、各自で使用するストレージサービスにアップロードし、URL にて作品を共有。

キービジュアルコンテストエントリーフォーム (公開期間 : 2022 年 7 月 1 日~8 月 31 日)
<https://u22procon.com/keyvisual/entry/>

【U-22プログラミング・コンテスト概要】

「プログラミング」を用いて、自らのアイデアを形にし、身の回りの課題を解決したり、「プログラミング」が好きで、夢中になって開発に取り組む若者を応援する、ジャンル・言語不問の作品提出型コンテストです。1980 年から経済産業省主催で開催していた「U-20 プログラミング・コンテスト」を引き継ぎ、2014 年からは、「次代を担う IT エンジニアを応援したい」という想いに賛同する協賛企業支援のもと、実行委員会主催として開催を継続、通算 43 回目を迎えます。

【U-22 プログラミング・コンテスト運営事務局】

一般社団法人ソフトウェア協会 (略称 : SAJ / 会長 : 田中邦裕 (さくらインターネット株式会社 代表取締役社長) 内に設置。

一般社団法人ソフトウェア協会 (SAJ) とは (<https://www.saj.or.jp/>)

ソフトウェア製品に係わる企業が集まり、ソフトウェア産業の発展に係わる事業を通じて、我が国産業の健全な発展と国民生活の向上に寄与することを目的としています。

ビジョン : 「ソフトウェア (国) の未来を創る」

ミッション : 「ソフトウェアに関わるすべての組織 (チーム) ・人をサポートする」

メッセージ : 「~Software Everywhere~ すべてはソフトウェアで動く、これからのデジタル社会へ」

※本件に関するお問い合わせは下記連絡先までお願い致します。

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局 一般社団法人ソフトウェア協会 (SAJ) 内 〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル 担当 : 若生 E-mail : u22-info@saj.or.jp TEL : 03-6435-5991 https://u22procon.com/
--