

報道関係各位

U-22プログラミング・コンテスト実行委員会

委員長：江草 陽太

運営事務局：一般社団法人ソフトウェア協会(SAJ)

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

U-22 プログラミング・コンテスト 2026 事前審査結果を発表 全 443 作品の中から 29 作品が一次審査へ！！

「U-22プログラミング・コンテスト」を主催するU-22プログラミング・コンテスト実行委員会（実行委員長：江草 陽太（さくらインターネット株式会社））は、U-22プログラミング・コンテスト2026において、エントリー443作品（個人：189作品／団体：254作品・応募者総数：1,157名）のうち、事前審査を通過した29作品を発表しました。（[事前審査結果：公式 Web サイト](#)）

AI 駆動開発とも言われるようになった年ならではの、AI を効率的に活用している作品が多く、これまでに応募がなかった地域や学校等で応募してきている点と、個人作品が多かった点が特徴でした。

今回選ばれた29作品の中から、一次審査で16作品まで絞り込まれた後、最終審査会において、経済産業大臣賞（副賞：50万円）をはじめとする各賞が決定します。受賞者には実行委員会や協賛企業より提供される副賞のほか、自己研鑽のための様々な特典も用意されています。

11月29日（日）に行われる最終審査会は、昭和医科大学上條記念館での開催を予定しています。制作者本人たちによる白熱したプレゼンテーションの様子は、Youtube Live で配信しますので、ぜひご覧ください。（※一次審査結果の発表は2026年11月上旬を予定しています。）

■事前審査通過作品（全29作品：受付ID順）

ID	ジャンル	作品名	制作者名	所属学校名
0001	1-ティリティ	MipSyncEngine	細川 大耀	日本大学藤沢高等学校
0103	IoT	WAKON	平松 夏々翔	弓削商船高等専門学校
0109	ゲーム	怪盗スライム	強酸性スライム	日本工学院八王子専門学校
0144	ゲーム	サイクロンダイバー	TeamE	大阪工業大学
0160	ゲーム	アイスブレイク	チームアイスブレイク	国際情報工科自動車大学校
0178	ゲーム	ふらふら☆スピング	チームフルスイング	河原電子ビジネス専門学校
0179	ゲーム	ぺんたくと	Team Beast	河原電子ビジネス専門学校
0192	ゲーム	WANDER SPIRIT	SUNGCC	専門学校サンテクノカレッジ
0215	学習&教育	量子くんのミュージックタイトル	持田 尚亮	St. Mary's International School

（次ページに続く）

ID	ジャンル	作品名	制作者名	所属学校名
0233	ゲーム	INKL.ink	inks	国際情報工科自動車大学校
0237	ゲーム	FROSTBOUNDSLIME	Marble	国際情報工科自動車大学校
0245	1-ティリティ	DiffGraph	下山 捷揮	横浜国立大学
0246	ゲーム	BREAK MATH	会田 直生	佐倉市立佐倉中学校
0253	その他	WristMate_Orbit	三好 陽向	和歌山県開智高等学校
0256	ゲーム	Lone Beacon	上田 陽登	広島修道大学ひろしま協創高等学校
0261	1-ティリティ	ShadowRoot	日陰研究会	北海道情報専門学校
0273	1-ティリティ	NoLook - 見なくても入力 できるキーボード	水野 太陽	奈良女子大学附属中等教育学校
0287	1-ティリティ	人生をもっと楽しむための ブレインアプリ「Vision」	秋穂 正斗	ドワンゴ学園 ZEN 大学
0292	ゲーム	TREASUREDIVERS トレ ジャー・ダイバー	チキン落下中！	日本工学院八王子専門学校
0295	1-ティリティ	Linuxplorer	加藤 大陸	鹿児島工業高等専門学校
0367	1-ティリティ	yabe: An Integrated xR Working Environment	渡辺 耀介	筑波大学
0375	IoT	LinkVision	LinkVision	群馬県立前橋高等学校
0390	ゲーム	まわせ！未来工場	四倉 幸敏	宮崎市西池小学校
0391	コミュニケーション	IPA 全記号対応フォルマン ト音声合成器の作成	古木 勇輝	東京都立科学技術高等学校
0414	ゲーム	Dot knight	橋爪 健汰	桜丘中学校
0424	学習&教育	Poietra	Poietra	金沢大学/静岡大学/名古屋大学
0427	学習&教育	PALS	保坂 篤志	早稲田大学
0439	学習&教育	爬虫類の非接触寸法計測シ ステム	tkg やもり	東京都立多摩科学技術高等学校
0444	学習&教育	PlusPim	柴田 晴	岡山大学

▼U-22プログラミング・コンテスト2026 応募状況（学校区分・ジャンル・地域等）

学校区分	作品数	ジャンル	作品数
小学生	4	アート	12
中学生	38	IoT	16
高校生	76	セキュリティ	10
高等専門学校生	14	プログラミング言語	5
専門学校生	231	ユーティリティ	113
大学生	74	学習&教育	84
その他	6	コミュニケーション	29
個人	189	ゲーム	138
団体	254	その他	37

制作者居住地域（団体は学校所在地）									
北海道	13	群馬県	10	愛知県	85	広島県	8	宮崎県	3
青森県	2	茨城県	5	岐阜県	6	岡山県	6	熊本県	2
岩手県	2	埼玉県	8	三重県	9	鳥取県	1	鹿児島県	3
山形県	1	千葉県	11	大阪府	24	山口県	1	沖縄県	1
新潟県	65	東京都	65	京都府	6	愛媛県	21	Kentucky	1
石川県	2	神奈川県	21	奈良県	4	高知県	1	吉林省	1
福井県	1	長野県	3	滋賀県	3	徳島県	3		
福島県	17	山梨県	2	和歌山県	2	福岡県	5		
栃木県	2	静岡県	4	兵庫県	10	大分県	3		

■U-22プログラミング・コンテスト2026 最終審査会は Youtube Live で配信！

U-22プログラミング・コンテスト2026 最終審査会、制作者本人によるプレゼンテーションの様子を Youtube Live で配信します！視聴者が選ぶ「視聴者賞」も。次代の IT エンジニアの雄姿を最後までご注目ください。

放送予定日：2026年11月29日（日）11:50～19:00（予定）

URL：<https://www.youtube.com/live/p8jowGeMM4c>



【各賞】経済産業大臣賞／経済産業省商務情報政策局長賞／スポンサー企業賞／視聴者賞

詳細は U-22プログラミング・コンテスト公式 Web サイト参照 <https://u22procon.com/>

▼本件に関するお問い合わせは下記連絡先までお願い致します。

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局（一般社団法人ソフトウェア協会内）

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル

E-mail：u22-info@saj.or.jp