



U-22プログラミング・コンテスト2024  
スポンサー資料

**U-22**  
プログラミング・コンテスト

# U-22プログラミング・コンテストとは...



次代を担うIT人材の発掘・育成を目的に1980年にスタートした  
22歳以下対象の作品提出型プログラミングコンテスト

1980年～2013年 主催：経済産業省

- 1980年～1999年：全国高校生プログラミング・コンテスト
- 2000年～2004年：全国高校生・専門学校生プログラミング・コンテスト
- 2005年～2013年：U-20プログラミング・コンテスト



2014年～ U-22プログラミング・コンテスト

主催：U-22プログラミング・コンテスト実行委員会（協賛企業で組織）

事務局：U-22プログラミング・コンテスト運営事務局  
（一般社団法人ソフトウェア協会（SAJ）内）

# SAJとは

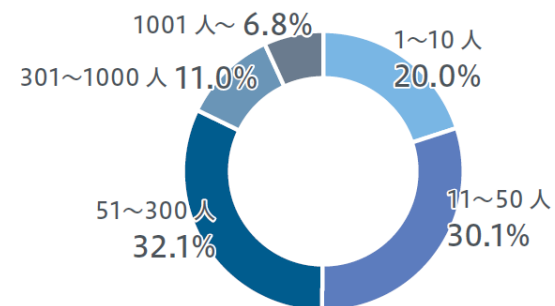
正式名称：一般社団法人ソフトウェア協会  
(Software Association of Japan)

SAJは自社で市場ニーズを分析し、企画、開発、商品化した既成ソフトウェア（企画開発型ソフトウェア）を販売、あるいはそれを利用したサービスを提供している企業を中心とした団体です。（加盟企業数：約740社・団体（2023年12月時点））

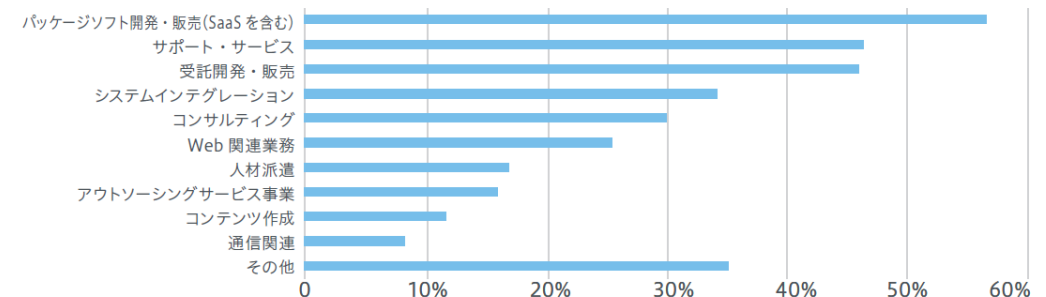


会長：田中 邦裕  
さくらインターネット(株)代表取締役社長

会員の従業員分類 令和3年度(2022年2月現在) N=365



正会員の業種・業態分類 令和3年度(2021年12月現在) N=313(複数回答)





# U-22プログラミング・コンテスト2023応募状況

応募総数：310作品（個人109作品／団体201作品）

学校		ジャンル	
小学生	7作品	アート	8作品
中学生	26作品	AI	7作品
高校生	44作品	IoT	9作品
高等専門学校生	7作品	セキュリティ	3作品
専門学校生	196作品	プログラミング言語	5作品
大学生	25作品	ユーティリティ	51作品
その他	5作品	学習&教育	51作品
		コミュニケーション	21作品
		ゲーム	133作品
		その他	22作品

# 審査のポイント



総合だけでなく様々な観点で作品を審査します。

- テクノロジー  
実装や機能性等、技術的に優れた作品を評価します。
- アイデア  
独創性や将来性等、アイデアに優れた作品を評価します。
- プロダクト  
有用性や芸術性等、ビジネスの可能性も期待できる完成度の高い作品を評価します。

# 最終審査会の様子 (2023年)

於：昭和大学上條記念館



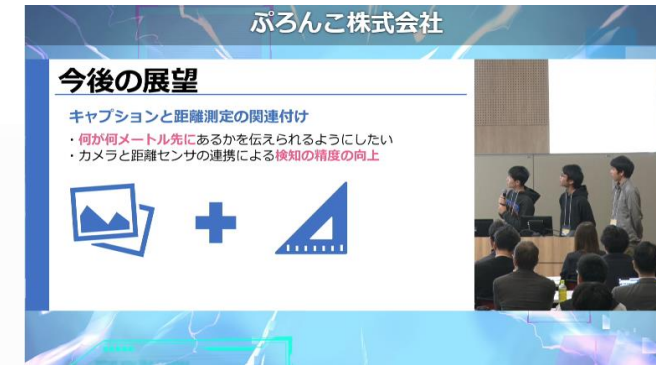
開会あいさつ



会場の様子



プレゼン風景 (現地)



プレゼン風景 (ニコ生)



Q&A



入選者控室の様子



パネルディスカッション



特別講演



表彰式



参加者交流会





# 最終審査会の様子：ダイジェストVTR



# 2023年結果と各賞

経済産業大臣賞：賞金50万円

受賞カテゴリ	作品名	制作者名	学校	ジャンル
総合	AIシンセサイザー「OneSynth」	真家 彩人	東京大学	AI
テクノロジー	cl-waffe2	小田 悠真	市立札幌大通高等学校	AI
アイデア	関数型のコンパイラ言語Yet	小林 悠太	つくば市立手代木南小学校	言語
プロダクト	数学好きのラクガキパズル	小林 幸ノ心	小平市立小平第二小学校	学習&教育

商務情報政策局長賞：賞金5万円

受賞カテゴリ	作品名	制作者名	学校	ジャンル
テクノロジー	Ascia	上林 嶺	早稲田大学	アート
テクノロジー	Deferred Raytracing	軽量化させてください	日本工学院専門学校	ゲーム
アイデア	Walking Helper	ぷろんこ株式会社	小山工業高等専門学校	ユーティリティ
アイデア	英文を編み図に変換するソフトウェア	川島 遼	東京都立多摩科学技術高等学校	ユーティリティ
プロダクト	BounceBullet	BB Reflection	日本工学院八王子専門学校	ゲーム
プロダクト	Cracker	錦織 大介	宇部フロンティア大学付属香川高等学校	その他



# スポンサー企業賞

賞名	作品名	制作者名	学校名	ジャンル
<b>サイボウズ賞</b> 副賞：賞金10万円 + 100人100通りの副賞	AI 4コマメーカー	田中 魁	鈴鹿工業高等専門学校	アート
<b>さくらインターネット賞</b> 副賞：Amazonギフト券 10万円分、 PFU社製新型キーボード「HHKB Studio」	Ascia	上林 嶺	早稲田大学	アート
<b>OBC賞</b> 副賞：Amazonギフト券 20万円分	Walking Helper	ぷろんこ株式会社	小山工業高等専門学校	ユーティリティ
<b>オープストリームホールディングス賞</b> 副賞：賞金20万円	Sekigae.app	梶原 渉磨	大阪府立富田林高等学校	ユーティリティ
<b>KAG賞</b> 副賞：リモートワークギアセット	数学好きのラクガキパズル	小林 幸ノ心	小平市立小平第二小学校	学習&教育
<b>SOMPO賞</b> 副賞：Amazonギフト券 10万円	Walking Helper	ぷろんこ株式会社	小山工業高等専門学校	ユーティリティ
<b>useful（日本事務器）賞</b> 副賞：	英文を編み図に変換するソフトウェア	川島 遼	東京都立多摩科学技術高等学校	ユーティリティ
<b>ピーエスシー賞</b> 副賞：Meta Quest 3	関数型のコンパイラ言語Yet	小林 悠太	つくば市立手代木南小学校	言語
<b>PCAクラウド賞</b> 副賞：MacBook Pro台	英文を編み図に変換するソフトウェア	川島 遼	東京都立多摩科学技術高等学校	ユーティリティ
<b>フォーラムエイト賞</b> 副賞：FORUM8ゲームプログラミングPC+オリジナル図書カードネットギフト3万円分	Cracker	錦織 大介	宇部フロンティア大学附属香川高等学校	その他
<b>SAJ賞</b>	Trail Ray Road NOAH'S ARK SWORD ARENA Glow Seeker	ウィリアム財団 ノアーズアーク造船所 TKMK Glow United	日本工学院八王子専門学校 日本工学院八王子専門学校 河原電子ビジネス専門学校 新潟コンピュータ専門学校	
<b>視聴者賞</b> 副賞：Amazonギフトカード 1万円	数学好きのラクガキパズル	小林 幸ノ心	小平市立小平第二小学校	学習&教育



## スポンサー特典（共通）

# ① リーフレット・ポスターへのロゴ掲載・配布（共通）



区分	発送先	備考
小学校	200	過去応募・プログラミング教育先進校等
中学校	160	過去応募校
高等学校	4,900	普通・商業・工業・一貫校
高等専門学校	240	
専門学校	320	情報系
短大・大学	1,250	理系・情報系中心
専門・短大・大学	100	デザイン系
教育委員会	330	
スクール・地方協議会等	80	
省庁・団体・企業	170	
連携イベント	1,100	
<b>合計</b>	<b>8,850</b>	

リーフレット・ポスターを制作し、全国の学校に発送・掲出いただいています。（時期：5月上旬）  
 こちらにロゴ（または社名）を掲出することで、学生への企業名のリーチにご活用いただけます。





## ② Web社名・ロゴ掲載（共通）

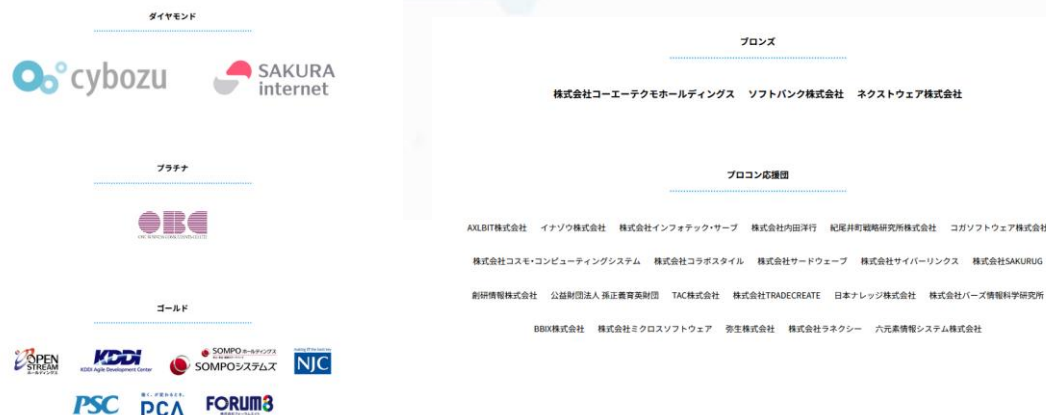
### TOPページ上部



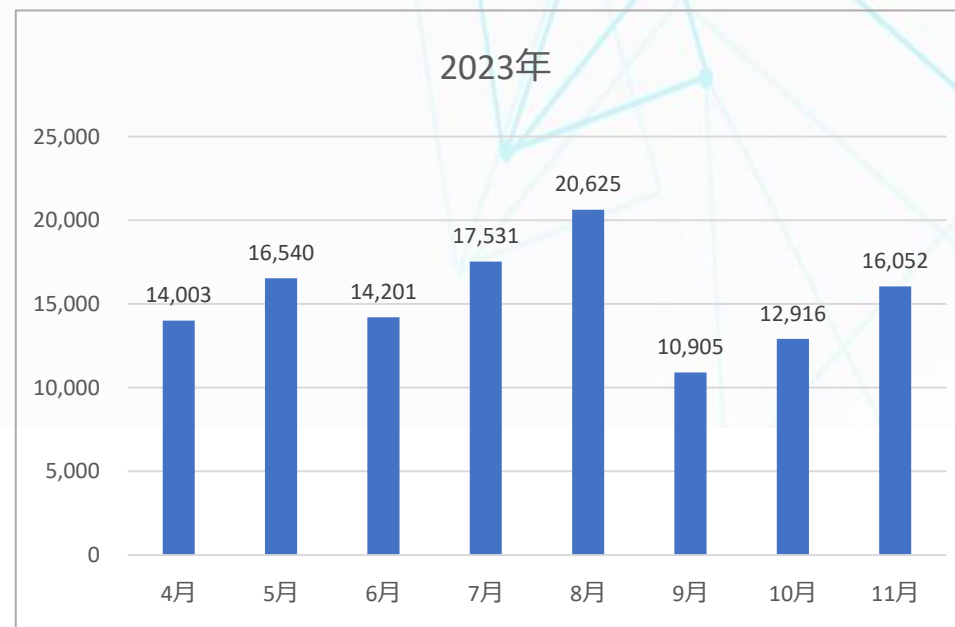
TOPページ上部：  
ダイヤモンドは固定、プラチナ～ブロンズは自動スクロール

各ページ下部：  
ダイヤモンド～プロコン応援団固定

### 各ページ下部



### 2023年WebサイトPV推移



### ③ リリース配信（2023年実績：全5回）

リリース配信時に協賛企業名を掲載。

使用媒体：PRTimes（リリース時PV数） PRTimes 平均PV = 400~450 / 配信

配信日	配信内容	PV（PRTimesのみ）
4月10日	応募要領公開	1,208
7月3日	応募受付開始	478
9月29日	事前審査結果	719
10月29日	一次審査結果	458
11月21日	最終審査結果	927

そのほか、メディアスポンサーや個人ライターによる記事掲載

【参考：2022年メディアスポンサー】

- 日経ソフトウェア
- リセママ
- コエテコ
- DigitalX
- WEB+DB PRESS
- EdtechZine
- BCN
- IT Leaders
- FINDERS

#### ▼ 転載サイト例

- 読売新聞オンライン
- 産経ニュース
- ICT教育ニュース
- GREEニュース
- CNET JAPAN
- @DIME
- ニコニコニュース
- Infoseekニュース
- エキサイトニュース など

- CodeZine
- gihyo.jp
- ThinkIT
- SoftWareDesign

## ④ メールマガジン配信（共通）

U-22プロコンメルマガ（登録数800件）で協賛企業としてご紹介いたします。

ダイヤモンドスポンサーは、メルマガヘッダの囲みに固定で毎回社名を表示させていただきます。  
また、学生へ向けたいお知らせ（会社説明会・インターンシップ・各種イベント等）をご希望の場合は、メルマガ文中に挿入可能です。

第 106号  
U-22プログラミング・コンテスト  
公式Webサイト>>><https://u22procon.com/>

Diamond Sponsor  
株式会社スマレジ/SOMPOシステムズ株式会社/株式会社ゆめみ

発行：U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

### 1 U-22プログラミング・コンテスト2022 応募要項発表！

通算43回目の開催となるU-22プログラミング・コンテスト2022公式Webサイトをオープンし、今年度の応募要項を発表しました。

>>>2022年度コンセプト：一点、集中。<<<

### 2 ご案内：株式会社ゆめみ

U-22プログラミング・コンテスト2022協賛企業である株式会社ゆめみ様からのお知らせをご案内します。

↓↓↓↓↓

「マクドナルド公式アプリ」をはじめ、あなたが何気なく利用している数多くのアプリ。  
その開発に携わっている、ゆめみのエンジニア職インターンシップに参加しませんか？

「株式会社ゆめみ」のエンジニアは、誰もが知るような企業とパートナーシップを組み、人々の生活に役立つサービスを生み出すことができます。

### 3 2022年度コンテストをサポートする企業

U-22プログラミング・コンテストは将来活躍していくITエンジニアを応援するという趣旨に賛同する協賛企業によって支えられ、43回目の開催を迎えることができました。  
今年度、コンテストを支える企業は以下の通りです。

- ▼ダイヤモンドスポンサー  
株式会社スマレジ <https://corp.smaregi.jp/>  
SOMPOシステムズ株式会社 <https://www.sompo-sys.com/>  
株式会社ゆめみ <https://www.yumemi.co.jp/>
- ▼プラチナスポンサー  
サイボウズ株式会社 <https://cybozu.co.jp/>
- ▼ゴールドスポンサー  
株式会社オービックビジネスコンサルタント <https://www.obc.co.jp/>  
株式会社オープンストリームホールディングス <https://www.opst-hd.co.jp/>  
さくらインターネット株式会社 <https://www.sakura.ad.jp/>  
日本事務器株式会社 <https://www.njc.co.jp/>  
株式会社ピーエスシー <https://www.psc-inc.co.jp/>  
ピー・シー・エー株式会社 <https://pca.jp/>  
株式会社フォーラムエイト <https://www.forum8.co.jp/>



## ⑤ パンフレット・ノベルティ配布（共通）

最終審査会に進んだ制作者にカタログ・ノベルティをセットしてお渡しします。

【イメージ】



## ⑥ 最終審査会後の懇親会参加（共通）※

制作者本人や同伴している先生との交流が可能です。





**スポンサー特典  
(ゴールド協賛以上)**



## ⑦ 実行委員会への参加（ゴールド協賛以上）

### 実行委員会（オンライン）

開催回数：2回程度（2月・12月（+α））／代理出席可

第1回：2月

- ・コンセプトの決定
- ・応募条件（レギュレーション）の決定
- ・開催方式・各種イベントの企画・決定
- ・予算承認

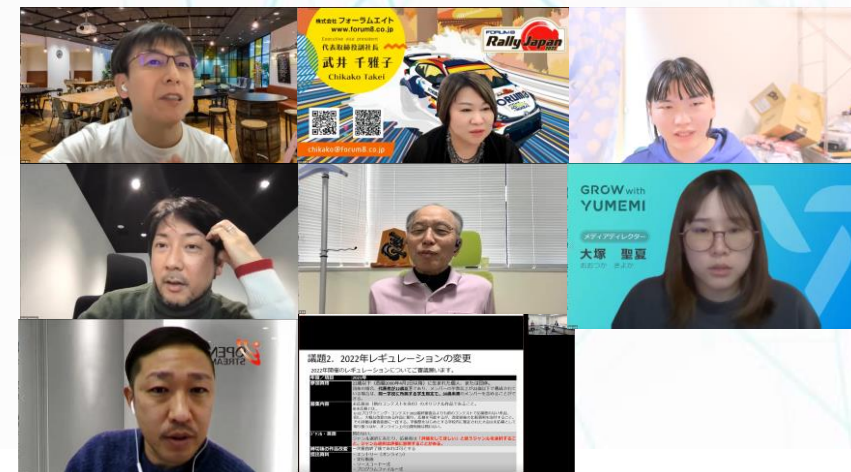
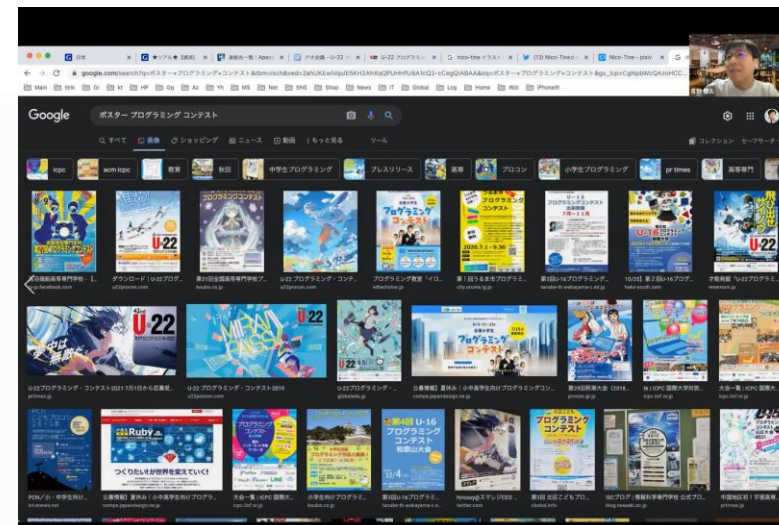
第2回：12月（審査委員会との合同委員会）

- ・開催年の振り返り（感想・改善事項等）
- ・次年度に向けた企画・検討

※イレギュラー発生時にオンラインまたは書面による委員会開催可能性あり。

例：2020年5月 スケジュール・開催方法・場所（コロナ禍影響）

2021年9月 登壇方法・場所（コロナ禍影響）



## ⑧ 審査委員会への参加権（ゴールド協賛以上）

### 審査委員会

対象：実行委員との兼任または社内より技術者を選出

開催回数：4回程度（6月・10月・11月・12月）／最終審査以外は代理可

第1回：6月（オンライン）

- ・ 審査委員紹介
- ・ 開催年度のレギュレーション説明
- ・ 審査基準の決定

（9月 事前審査会（全エントリーから32~40作品を選出※任意）

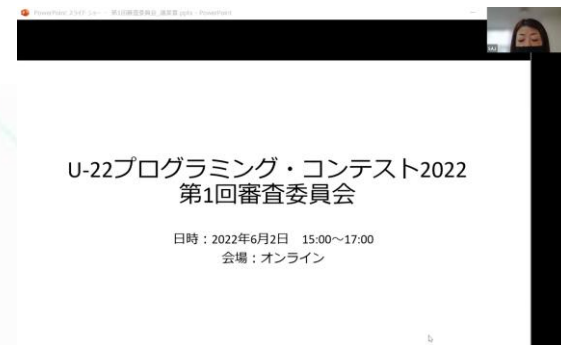
第2回：10月（一次審査会：オンライン）

- ・ 32~40作品から最終審査に通過する16作品を選出

第3回：11月（最終審査会：現地会場）

- ・ 16作品から大臣賞・局長賞を選出。
- ・ スポンサー企業賞の決定（各社基準）

※12月開催は実行委員会との合同委員会で振り返りとなります。





## ⑨ 出張ワークショップの実施（ゴールド協賛以上）

企業の特徴を生かしたカリキュラムをもとに、全国の専門学校・大学を中心にアイデアソンやハッカソンのようなワークショップを実施する事が可能です。

2023年事例（現地＆オンライン開催）

時期：6月～8月

- サイボウズ様（現地）：「kintone」を活用する第一歩として、Postmanを使ったHTTPリクエストについて学び、そこから発展し、python、Unity(C#)、JavaScript (node.js) を使って、HTTPリクエストでkintoneとの情報の送受信を行いました。
- SOMPOシステムズ様（オンライン）：モブプログラミングをやってみよう！ <実店舗のDigital化に挑戦> 花屋の店長が紙とペンで管理する商品情報を、グループで連携して、プログラミング指示書をもとにシステム化し、一覧で表示する機能、検索する機能商品管理機能を実装していくワークショップを実施いただきました。

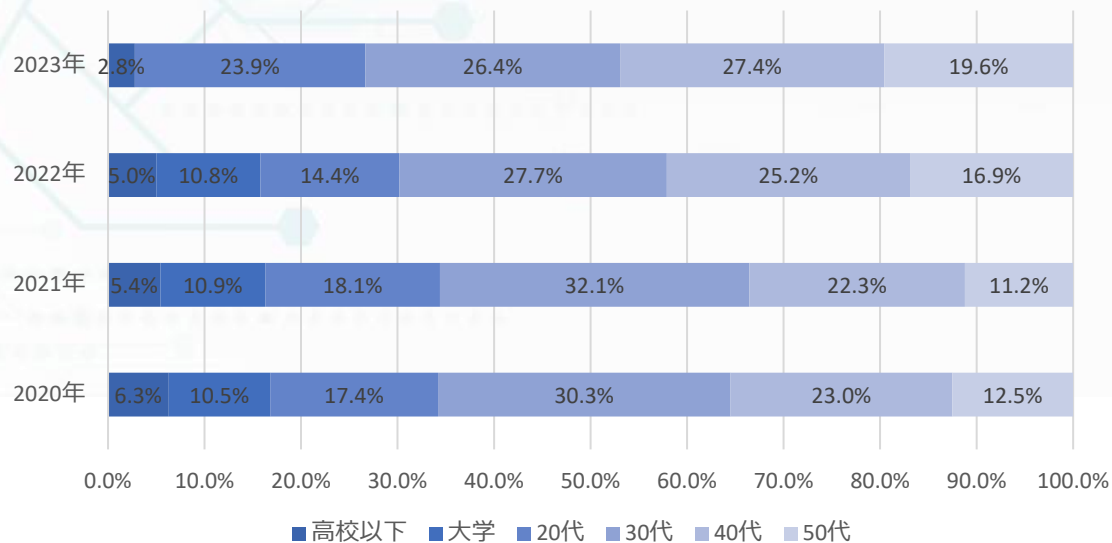




視聴者数



■ 系列1  
視聴者属性



参考：類似コンテンツ 500～2,000視聴程度



挿み絵にロゴ・社名を掲載

⑪

## 最終審査会休憩時間中のCM配信

最終審査会中の休憩時間中に協賛企業の紹介・プロモーションの一環でCM素材を配信することが可能です。学生へ向けた企業へのメッセージやプロモーションにご活用ください。



8:30~10:30 入選者集合・リハーサル		休憩 (10分) スポンサーCM放映
10:40~11:00 入選者オリエンテーション	11:00~11:15 (15分) 委員オリエンテーション	15:45~16:50 (65分) 作品発表・審査4 (4作品)
11:00~11:40 昼休憩	11:15~11:40 (25分) 昼休憩	休憩 (10分) スポンサーCM放映
11:40~11:50 (10分) スタンバイ		17:00~17:50 (50分) 特別講演
11:50~11:52 (2分) 開会挨拶		17:50~18:00 (10分) 委員VTRメッセージ
11:52~11:57 (5分) 実行委員長挨拶		休憩 (5分) スポンサーCM放映
11:57~12:00 (3分) 実行委員・審査委員紹介		<委員休憩 (表彰準備)> 17:40~18:05
12:00~13:05 (65分) 作品発表・審査1 (4作品)		18:05~19:00 (55分) キービコンテスト・結果発表・表彰
休憩 (10分) スポンサーCM放映		19:00~19:05 (5分) 審査委員長 総評・エンディング
13:15~14:20 (65分) 作品発表・審査2 (4作品)		休憩 (10分)
休憩 (10分) スポンサーCM放映		19:15~20:15 (60分) 参加者交流会
14:30~15:35 (65分) 作品発表・審査3 (4作品)		1作品あたりの持ち時間：15分
		1 制作者本人によるプレゼンテーション 10分
		2 質疑応答 5分

←2023年タイムスケジュール  
計6回程度

⑫

## 最終審査会中の投影スライドへのロゴ掲載

最終審査会中のスライドにロゴを掲出いたします。  
本映像は会場内だけでなく、ニコ生配信でも放送されます。



扉絵付きタイトルスライド：  
（開始・休憩前後・表彰）  
ゴールド協賛以上



作品発表間の審査・準備時間：  
ブロンズ協賛以上



⑬ 最終審査会で企業冠賞授与（ゴールド協賛以上）

大臣賞・局長賞等確定後、企業視点により選出。  
プレゼンターは実行委員（代表・役員クラス）または審査委員



- 指定校の連絡先共有

協賛企業が事前にコンタクトを希望する学校を指定し、当該校の学生から応募があった場合、審査結果に関わらず、事務局より個別に許諾確認を実施、許諾をいただいた応募者の連絡先について対象企業へ共有する

- 特定の応募者への連絡先共有

審査の過程でコンタクトしたい応募者がいた場合、事務局に対象者を連絡のうえでご相談いただくことで、事務局から応募者へ連絡し、個別に許諾を確認、許諾いただいた応募者の連絡先を対象企業に共有する

**スポンサー特典  
(広告・プロモーション)  
ダイヤモンド協賛限定**



## ダイヤモンドスポンサー

U-22プログラミング・コンテスト2024実施にあたり、  
ダイヤモンドスポンサー向けオプションを用意しています。

なお、本資料掲載のオプション内容は2023年に実施した  
プロモーション例のため、後日ご相談に応じて  
調整させていただきます。

## ▶ 2023年は音声広告に出稿

### 掲載例

君の好きが、明日を創る。

44th **U-22**  
プログラミングコンテスト2023

**8.31**  
応募締切

経済産業大臣賞  
賞金50万円他

U-22  
キービジュアル  
コンテスト  
同時開催!

「U22プロコン」

ダイヤモンドスポンサー

cybozu

SAKURA  
internet

(参考) 音声データ

<https://otonal.co.jp/creative/29091>

2023配信実績

- Spotify 番組：ヤング日経 7月2日～21日

Impressions / 消化額		クリック		完全聴取	
Impressions	64,530	Clicks	92	完全聴取数	62,005
推定消化額	200,043	CTR	0.14%	CPC	¥2,174
				完全聴取率	94.79%
				完全聴取単価	¥3.23

CV1	CV2	CV3	CV4	CV5	
36	3	7	4	4	
1-CVR 0.06%	1-CPA ¥5,557	2-CVR +0.00%	2-CPA ¥66,681	3-CVR 0.01%	3-CPA ¥28,578
4-CVR 0.01%	4-CPA ¥50,011	5-CVR 0.01%	5-CPA ¥50,011		

- ポッドキャスト  
7月2～21日 Impression : 66,668
- ボカコレ  
7月3日～17日 Impression : 167,903 / クリック数 : 1,877  
11月4日～19日 Impression : 784,972 / クリック数 : 9,916

# ⑰ 動画サイト（niconico）のバナー広告にロゴを掲載（ダイヤモンドスポンサー限定）

- ニコニコ動画のTOP ページや検索結果等ほぼ全てに掲載される「ヘッドバナー」で調整

## 掲載例



## 告知プラン

内容	プラン詳細
掲載物	静止画/リンク先URL
展開方法	TOP ページ、 検索結果画面などに掲載
掲載場所	ヘッドバナー
時期	最終審査会直前の1週間を想定
期間	1週間（最終審査会開催直前）
視認性	1400万imps

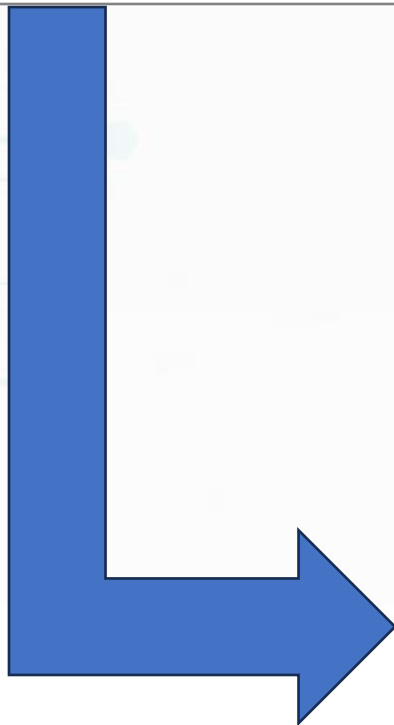
※上記プランは、改めて、条件等を再度調整いたしますため、内容に変更が生じる場合もございます。予めご了承ください。

内容/掲載年	2021年	2022年	2023年
インプレッション数	15,336,989	20,409,450	22,456,878
クリック数	1,352	1,988	2,070
CTR	0.009%	0.010%	0.009%



⑱ 最終審査会表彰式のパネル・スライドにロゴ掲載（ダイヤモンドスポンサー限定）

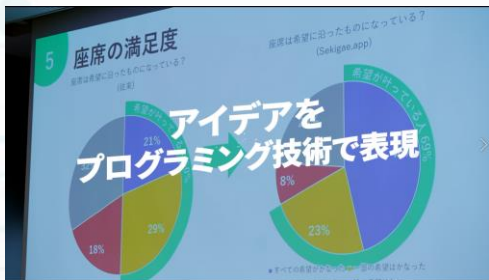
表彰式用足元パネル（現地開催）



- 「U-22最終審査会ダイジェストVTR」に委員インタビューを掲載。  
コンテストを通じて、若者の応援をはじめとしたメッセージが発信可能です。

## 掲載イメージ

&lt;ダイジェストVTRイメージ&gt;



## スポンサーオリジナルコンテンツを制作！

有償  
プラン

別途有償（1社限定）にて、  
プログラム教育への取り組みについての  
スポンサー様独自のコンテンツを制作することも。

これによりVTRをより魅力的なコンテンツとするともに、  
希望スポンサー様のイメージアップを図ります。

例えば

## Case01:インタビューシーンを挿入



U-22や子供たちへの  
プログラミング教育とのかかわり  
などについてのインタビューを  
撮影し、VTRに組み込み。  
よりストーリー性のあるVTRと  
して完成させます。

例えば

## Case02:インタビューシーンを挿入



すでにスポンサーの一部で  
行っている会社訪問などを  
実施し、その模様を撮影。  
VTRに挿入し、拡散を図る。

※スポンサーコンテンツ部分は、別データで納品も検討。御社での事後の汎用も可能です。  
※ご興味のあるスポンサー様は、別途お問合せください。

## スポンサーメリット（一覧）

内容／ランク（金額税抜表記）	ダイヤモンド 500万円	プラチナ 300万円	ゴールド 200万円	シルバー 100万円	ブロンズ 50万円
制作物への社名掲載 （チラシ・ポスター・Webサイト）	ロゴ特大	ロゴ大	ロゴ中	ロゴ小	社名
全国リーフレット発送（約7500通） 時のカタログ同梱	○	-	-	-	-
Web・SNS広告ロゴ掲載	○	-	-	-	-
U-22メルマガ広告枠の提供	○	○	○	○	○
会社見学・セミナー等の企画・開催	○	○	○	-	-
最終審査会カタログ・ノベルティ等の 配布	○	○	○	○	○
最終審査会PPTロゴ・社名掲載	ロゴ特大	ロゴ大	ロゴ中	ロゴ小	社名
実行委員会・審査委員会への参加	○	○	○	-	-
企業賞の実施	○	○	○	-	-
最終審査会CM枠提供	○	○	○	-	-
特定応募者へのコンタクト	○	○	○	-	-
最終審査会表彰パネルロゴ掲載	○	-	-	-	-
最終審査会特別講演枠 （オンラインの場合）	○	-	-	-	-
最終審査会交流会参加 （オンサイトの場合）	5名まで	3名まで	2名まで	2名まで	1名まで



# ② 最終審査会特別講演（オンライン開催の場合：ダイヤモンドスポンサー限定※要相談※）

8:30~10:30 入選者集合・リハーサル	
10:40~11:00 入選者オリエンテーション	11:00~11:15 (15分) 委員オリエンテーション
11:00~11:40 昼休憩	11:15~11:45 (25分) 昼休憩
11:45~11:50 (5分)	スタンバイ
11:50~11:52 (2分)	開会挨拶
11:52~11:57 (5分)	実行委員長挨拶
11:57~12:00 (3分)	実行委員・審査委員紹介/ 経済産業大臣メッセージVTR
12:00~13:05 (64分)	作品発表・審査1 (4作品)
休憩 (10分)	スポンサーCM放映
13:15~14:20 (65分)	作品発表・審査2 (4作品)
休憩 (10分)	スポンサーCM放映
14:30~15:35 (65分)	作品発表・審査3 (4作品)

休憩 (10分)	スポンサーCM放映
15:45~16:50 (65分)	作品発表・審査4 (4作品)
休憩 (5分)	スポンサーCM放映
16:55~17:55 (60分) 特別講演	<最終審査決議> 17:00~17:45
17:55~18:00 (5分) 委員VTRメッセージ	
休憩 (5分) スポンサーCM放映	<委員休憩 (表彰準備)> 17:55~18:05
18:05~18:55 (50分)	最終審査会結果発表・表彰
18:55~19:00 (5分)	審査委員長 総評・エンディング
休憩 (15分)	
19:15~20:15 (60分)	参加者交流会

1作品あたりの持ち時間：15分	
1	制作者本人によるプレゼンテーション 10分
2	質疑応答 5分

最終審議時間（30～60分）に一般・学生を対象とした、協賛企業による講演を実施

こんなメリットがあると良い、といった  
ご要望があれば、随時ご相談ください。

[スポンサー特典について \(Web版\)](#)



# 年間スケジュール（予定）

- 1月        スポンサー一次締切
- 2月        実行委員会
- 3月下旬    スポンサー最終締切
- 4月        応募要領、新年度Webサイト公開
- 6月        第1回審査委員会（審査基準決定）
- 7月        応募受付開始
- 8月        応募締切
- 9月        事前審査
- 10月       一次審査会
- 11月       最終審査会
- 12月       合同委員会（振り返り）



# U-22

プログラミング・コンテスト

申込・問合せ先

スポンサーのお申込は[こちら](#)から

