

2019年12月11日

報道関係各位

U-22プログラミング・コンテスト実行委員会  
委員長：青野 慶久

運営事務局：一般社団法人コンピュータソフトウェア協会(CSAJ)

## U-22 プログラミング・コンテスト 2020 開催決定！ スポンサー企業募集開始

U-22プログラミング・コンテスト実行委員会は、通算41回目となる「U-22プログラミング・コンテスト2020」の開催を決定しました。

2019年のコンテストでは、併願不可という新たなレギュレーションを設定、全406作品の応募から10月に秋葉原コンベンションホールで開催された最終審査会で、16作品が経済産業大臣賞をはじめとした各賞を受賞し、成功裏に終了いたしました。

このたび2020年度の開催決定をお知らせすると共に、コンテストを支える協賛企業の募集も開始しました（募集締切：2020年1月末）。協賛企業には、ランクに応じて実行委員会・審査委員会・懇親会へ参加できる権利など多数の特典があります。

### 「U-22プログラミング・コンテスト」とは

次代を担う IT 人材の発掘・育成を目的とした22歳以下対象のプログラミングコンテストで、主催「U-22プログラミング・コンテスト実行委員会」とし、一般社団法人コンピュータソフトウェア協会（会長：荻原紀男 株式会社社豆蔵ホールディングス代表取締役会長兼社長）が運営事務局となって実施しています。

### ■募集スポンサー種類・メリット

スポンサーメリット一覧					
内容/ランク	ダイヤモンド 500万円	プラチナ 300万円	ゴールド 200万円	シルバー 100万円	ブロンズ 50万円
メディア・動画媒体広告ロゴ掲載	○	—	—	—	—
最終審査会表彰パネル等ロゴ掲載	○	—	—	—	—
デジタルサイネージロゴ掲載	○	—	—	—	—
大学ポスター掲出	○	—	—	—	—
制作物への社名掲載 (Web、DM、ポスター等)	ロゴ特大/社名	ロゴ大/社名	ロゴ中/社名	ロゴ小/社名	社名
U-22 メルマガ広告枠の提供	○	○	○	○	○
実行委員会・審査委員会への参加	○	○	○	—	—
企業賞・展示の実施	○	○	○	—	—
最終審査会休憩中のCM 枠提供	○	○	○	—	—
表彰式・懇親会参加	5名まで	3名まで	2名まで	2名まで	1名まで
最終審査会ノベルティ等の配布	○	○	○	○	○
会社見学・セミナーの実施	○	○	○	—	—
応募者へのコンタクト	○	○	○	—	—

※スポンサーメリットは変更される場合がございます。詳細は事務局へお問い合わせください。  
協賛金額は税抜表記です。

▼参考リンク：CSAJ/U-22 プログラミング・コンテスト 2020 スポンサー募集!!

[http://www.csaj.jp/NEWS/activity/u22/2020\\_sponsors.html](http://www.csaj.jp/NEWS/activity/u22/2020_sponsors.html)

## ■開催概要（予定）

名称：U-22プログラミング・コンテスト2020

対象：22歳以下（大学生含む）

各賞：経済産業大臣賞、商務情報政策局長賞、スポンサー企業賞など

主催：U-22プログラミング・コンテスト実行委員会

後援：経済産業省、文部科学省、総務省、国土交通省、(独法)情報処理推進機構、(一社)情報処理学会、(公財)孫正義育英財団等に申請予定

協力：(特非)ITジュニア育成交流協会、(一社)コンピュータエンターテインメント協会、(一社)情報サービス産業協会、全国ソフトウェア協同組合連合会、(一社)全国地域情報産業団体連合会、(一社)デジタルメディア協会、(一社)日本IT団体連盟、(一社)日本オンラインゲーム協会、(一社)日本教育情報化振興会、(一社)日本コンピュータシステム販売店協会、(特非)日本情報技術取引所、(一財)日本情報経済社会推進協会、(一社)日本情報システム・ユーザー協会、(一社)未踏、(特非)みんなのコード等各種関連団体に申請予定

運営事務局：一般社団法人コンピュータソフトウェア協会（CSAJ）

## ■スケジュール（予定）

2020年1月末	スポンサー募集締切
2020年2月中旬	実行委員会
2020年4月	募集要項発表
2020年7月～8月	応募受付期間
2020年9月～10月初旬	事前審査・一次審査
2020年10月下旬	最終審査会・Programmer's Day・表彰式 経済産業大臣賞・商務情報政策局長賞表彰式（予定）

## ■募集要項（2019年度の場合）

### 参加資格：

22歳以下の者

チームの場合、同じ学校に所属する学生であれば、23歳以上も参加可とするが、チームの半数以上が22歳以下で構成され、かつチームの代表者は22歳以下であること。

### 募集内容：

未応募のオリジナル作品であること。（ジャンル・開発言語は特に問わない）

### 開発形式：

- ・プログラミング言語による直接開発のほか、市販ライブラリやAPI、オープンソースソフトウェア、開発キット、オーサリングツールなども利用可。
- ・動作プラットフォームとしてはWindows、Mac OS、GNU/Linux、Android、iOSを想定。それ以外のプラットフォーム上でのみ動作する作品も応募可（状況に応じて機材貸与等を依頼する場合有）。

## ■U-22プログラミング・コンテスト2019の開催状況

「U-22プログラミング・コンテスト」公式サイトをご参照ください。

公式サイト <https://www.u22procon.com/>

## ■問い合わせ先

U-22プログラミング・コンテスト運営事務局

一般社団法人コンピュータソフトウェア協会

〒107-0052 東京都港区赤坂1-3-6 赤坂グレースビル

担当：若生

TEL：03-6435-5991 FAX：03-3560-8441

E-mail：u22-info@csaj.jp <https://www.u22procon.com/>