

知的活動の多くをAIが担う現在、我々人間は何をすればいいのでしょうか。
AIにできないこと、できるけれど下手なこと、できたとしてもやってほしくないことは何でしょうか。

その一つが、くだらないことを考えること、突拍子もないことを考えること、
焦点をあえてぼかして俯瞰で考えること、直感や第六感を信じることではないかと思います。

そして、それを他人に言うのは恥ずかしいと感じたり、バカにされるのではないか、気分を害してしまうのではないかと考えてしまうことに対して、
他人に忖度しすぎない“鈍感力”を持つことも必要なのではないかと思います。

これまでの社会では、「仕事ができないヤツ」「民度の低いヤツ」が考えることとされてきたものが、
実は人間に残された最後の役割なのではないかという気さえしています。

前置きが長くなりましたが、以上のような考えのもと、ここからは、夢というより妄想に近い話を少し。

■ ゲームは“身体の中”へ近づいていく？

ビデオゲームは、大学の研究室で生まれ、ゲームセンター用筐体、家庭用ゲーム機、モバイルへと進出し、文字通り「身近」になってきました。

しかし、身体への接近はそこで止まりません。
手に持つものから、ウェアラブルデバイスのように身につけるものへと、さらに距離を縮めています。

では、その先は？
「身体の中に入る」ことになるかもしれません。

こうなると、身体表面だけでなく内部の情報も共有できるようになり、より多くの情報の交換が可能になります。
ちょうど、問診よりも血液検査や尿検査のほうが、より信頼性の高い身体情報を得られるのと同じです。

また、この変化は単なる物理的距離の短縮ではありません。
視覚・聴覚に限定されていたインタラクションは、振動や温度、手触りなどへと広がり、
さらに心拍や体温、身体の動きなど、身体から送り出される情報も加わることで、より双方向的なものへと変化しています。

身体の中に入ることで、より深く、より多くの情報が関わる、身体全体を巻き込んだインタラクションが可能になるでしょう。

■ ボディハッキングとエンターテインメントの未来

少し物騒な話に聞こえるかもしれませんが、私たちはすでに機械やコンピュータを身体の中に実装し始めています。
ペースメーカーや人工レンズ、人工内耳、ペットのマイクロチップなどがその例です。

個人的には、交通系ICのような仕組みが体内に組み込まれる未来も、そう遠くないのではと感じています。

一方で、ビデオゲームも、モニターの中だけの遊びから脱し、XRやデジタルツインなど、現実世界や身体との融合を前提とした遊びへと広がりつつあります。

こうした動きは急に始まったものではなく、通信やデバイスの進化によって、ようやく実現可能になってきたもの

だと思います。

「ボディーハッキング」は、こうした流れと相性がよく、今後同期していく可能性があります。

では、そのとき、どのような“遊び”が生まれるのか。
そもそもそれは遊びと呼べるのか。

まだ誰も答えを見つけていない領域です。

■「ゲーム×AI×身体性」という夢

ここまで語ってきた未来妄想は、「ゲーム」を「AI」に置き換えても、ほぼ同様に広がると考えられます。いわゆる「フィジカルAI」は、ロボット制御に限らず、身体に組み込まれるインプラント装置に実装されるAIも視野に入れてよいのではないのでしょうか。

それらが本当にエンターテインメントになり得るのか、社会の理解を得られるのかという課題はありますが、「ゲーム×AI×身体性」は、これからの重要な研究テーマの一つだと考えています。

そしてそれは、モリカترونにとっての大きな“夢”でもあります。

■ 会社概要:モリカترون株式会社



モリカترونは、2017年に設立した日本初の“エンタメAI”カンパニーです。「エンタメAIで、日常に“遊び心”を」をミッションに、賢いAIサービスのみならず、夢と感動をもたらす“楽しいAIサービス”を世界中に発信しております。また、オウンドメディア「モリカترونAIラボ」の運営や、自社主催イベント「モリカترونAIコネクト」を通じて、エンタメAIの最新情報を共有し、業界全体の活性化に寄与する取り組みを推進しています。

会社名	モリカترون株式会社
所在地	東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD 新宿ビル7F
代表取締役社長	森川 幸人
設立日	2017年8月16日
事業内容	エンターテインメント領域を中心としたAIの設計・開発・コンサルティング
企業サイト	https://morikatron.com/
公式SNS	https://x.com/morikatron_pr https://www.facebook.com/morikatron
公式note	https://note.com/morikatron/
オウンドメディア	https://morikatron.ai/ (モリカترونAIラボ)
エンタメAIコミュニティ	http://morikatron-ai-connect.connpass.com (モリカترونAIコネクト)
著作権表記	© morikatron Inc.

※本プレスリリースの情報は、配信日現在のものです。
予告なく内容が変更されることがありますので、あらかじめご了承ください。

プレスリリース・取材のお問い合わせ
pr@morikatron.co.jp