



7月12日 9:00 情報解禁

報道関係者各位
プレスリリース

2017年7月12日

**モノビットエンジンを、平田機工が複数人参加型 CAD・VR システムに採用！
産業分野での VR ソリューションなど、BtoB 分野も視野に展開！！**

株式会社モノビット（本社：東京都新宿区 代表取締役社長：本城 嘉太郎、以下モノビット）のモノビットエンジンを2017年7月12日、平田機工株式会社（本社：熊本県熊本市、代表取締役社長：平田雄一郎、以下平田機工）が複数人参加型 CAD・VR システムに採用しました。

平田機工の複数人参加型 CAD・VR システムに採用されているモノビットエンジンは VR 空間上で 3DCAD データを表現し、ネットワークを通じて、リアルタイムでボイスチャットなどのコミュニケーションを実現しています。同エンジンは多くの産業にて利用をされ、次世代のコミュニケーションツールのインフラストラクチャ技術として注目されています。



Presented by Hirata Corp. 3DesignG

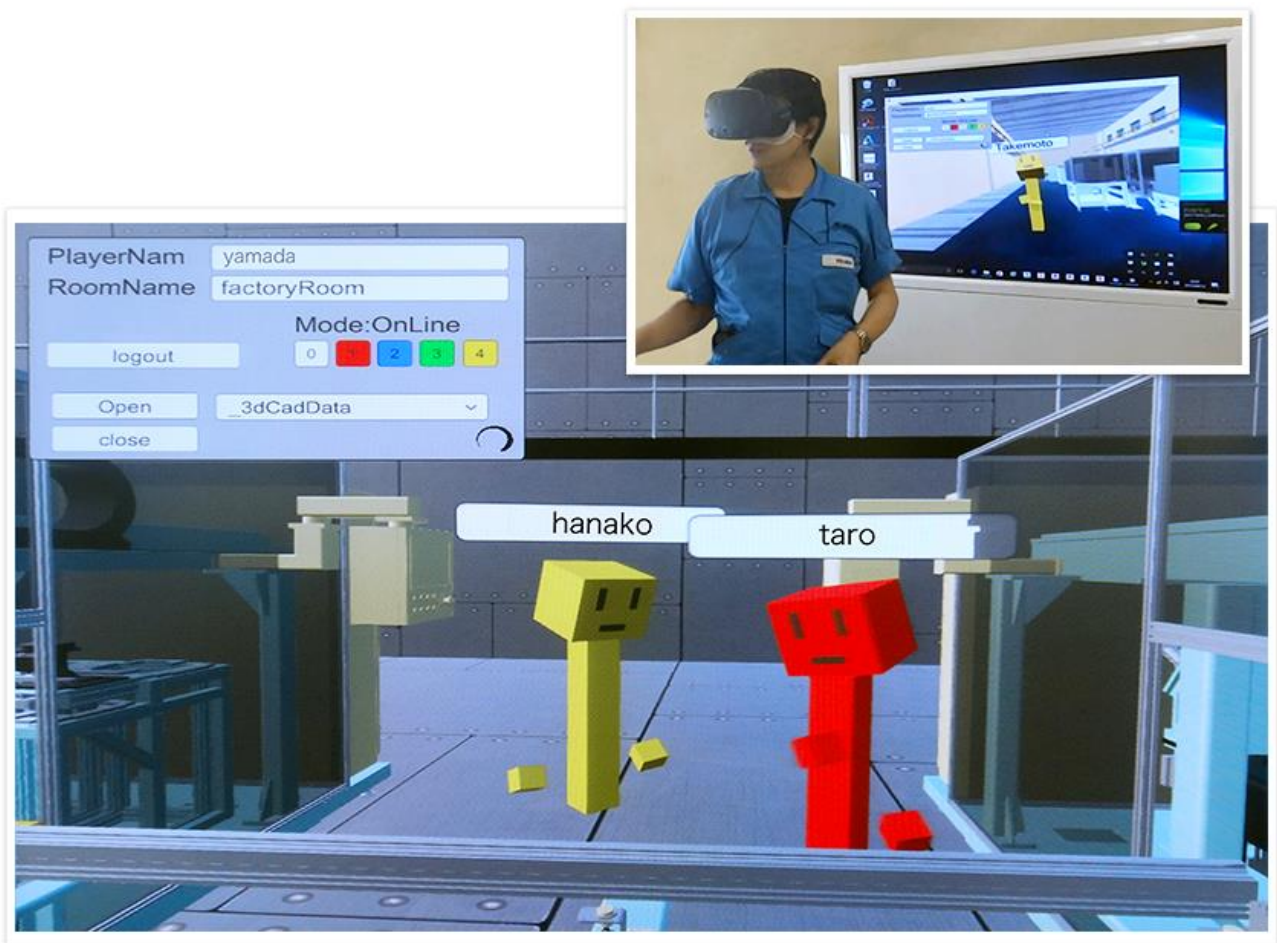




【平田機工 複数人参加型 CAD・VR システム】

平田機工の複数人参加型 CAD・VR システムに採用されているモノビットエンジンは「Monobit Unity Networking 2.0」と「VR Voice Chat」の 2 種類を用いて、複数人数によるリアルタイム通信をおこない、海外を含めた平田機工各拠点や遠隔地をネットワークで結び、VR 空間内において 3DCAD データを実物のように扱い、チャットなどのコミュニケーションを行う事ができます。平田機工では、早くから VR を導入し、3DCAD モデルから VR コンテンツ作成まで自社で行い営業段階や打合せにおいて活用を始めました。

平田機工は生産設備のシステムインテグレータとして、世界中の工場の生産ラインをお客様の要望に合わせて作っているため、構想打ち合わせから製造・試運転までの間に、仕様の確認や新たな提案等で多くのコミュニケーションの時間を費やしています。VR 技術を導入することで、早い段階から仮想空間内で装置間の干渉の有無やメンテナンス等の検証ができるため、お客様との間で確認作業時間の削減が可能になります。このほど複数の人が同じ空間の中で検証が出来るようになったことで、さらなる作業効率の向上が期待できます。





■「VR Voice Chat 2.0」製品概要



VR VOICE CHAT 2.0

今、VRコンテンツにおける“リアルタイム・コミュニケーション”の必要性が高まっています。『VR Voice Chat』（以下、VRVC）とは、VR空間内で複数人による物理同期やボイスチャットを手軽に実装できるUnity専用のアセットです。自分の動きや声をネットワークで通信し、リアルタイムでVR空間を共有することで、VRコンテンツの新たな楽しみ方や深い没入感を創り出すことができます。さらにゲームだけではなく、様々な業種で制作されるVRコンテンツにも、VRボイスチャットを簡単に搭載できます。なお、VRVCはモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/vrvc/>

■「Monobit Unity Networking 2.0」製品概要



UNITY NETWORKING 2.0

「Monobit Unity Networking」（以下、MUN）とは、Unity専用の無料アセットで、クライアントプログラムだけでマルチプレイゲームを簡単に実装できます。さらに新製品「Monobit Revolution Sever」（以下、MRS）の新コアを採用し、TCPに加え、UDP/RDUPも正式サポートするなど大幅な通信性能アップを図りました。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mun/>



■ 「Monobit Revolution Server」製品概要



REVOLUTION SERVER

MRS とは、オンラインゲームやネットワークアプリの開発・運用にご利用いただける高性能な通信エンジン&総合サーバーパッケージです。Linux/Windows サーバで動作し、あらゆるジャンルのマルチプレイ要素をスムーズに開発することができます。MRS は「オンラインゲームを支える技術」の著者でもある弊社 CTO 中島謙互設計の下、ネットワークエンジンのエキスパートが開発を手がけ、導入や開発、高スループットと高レスポンスに加えて柔軟な開発・運用を実現しています。なお、MRS はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mrs/>



<基本情報>

■「VRクラウド」の開発について

株式会社モノビットのミドルウェア事業部では、『モノビットエンジン』というリアルタイム通信エンジンを開発、販売しており、ネットワークゲームの基幹技術について高いノウハウを持っています。その最先端のネットワークテクノロジーとCTOの中嶋 謙互により、「VRクラウド」の開発を行い、VR内で世界中の人々が集えるVRオンラインコンテンツ制作をスムーズに行える環境を提供いたします。

■株式会社モノビットについて

株式会社モノビット（代表取締役社長：本城嘉太郎）は、ゲームとネットワークのテクノロジーをベースに、あらゆるエンターテインメントコンテンツ制作を行っている、エンターテインメントテクノロジーベンチャーです。自社開発のリアルタイム通信エンジンをミドルウェアとして販売しています。そして、近年、注目を浴びているVR/AR市場に本格参入も果たし、VR/AR対応ゲーム、360°動画をはじめとしたVR/ARコンテンツの企画・制作を行うほか、VR/AR事業各社と協力し、VR/ARに関わるビジネスプラン構築までプロデュースをおこなうなど、VR/AR事業を幅広く展開しております。

モノビットは多様な企画力・開発力を推進剤として、常に最新技術を積極的に取り入れながら、『世界で一番面白いゲームをつくる』を企業理念に新しいコンテンツを提供し続けます。

本社住所：東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

設立：2013年1月

資本金：2,000万円

従業員数：90名

企業ホームページ：<http://monobit.co.jp/>

モノビットエンジン公式サイト：<http://www.monobitengine.com/>

MONOBIT VRサイト：<http://monobit.co.jp/vr>

■本件に関する報道関係者お問い合わせ先

株式会社モノビット

経営企画 担当：鹿住（カズミ）E-mail：j.kazumi@monobit.co.jp

東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

TEL：03-6273-2753