
**新感覚！つっこみクイズ RPG『マチガイブレイカー』にモノビットエンジンを採用！
協力プレイでマチガイをブレイクし、強敵を倒そう！**

モノビットエンジン株式会社(本社:兵庫県神戸市 代表取締役社長:安田 京人、以下モノビットエンジン)は、2018年9月26日、株式会社リイカ(東京都新宿区、代表取締役:永谷俊介 以下、リイカ)が提供する『マチガイブレイカー』にリアルタイム通信エンジン「Monobit Unity Networking 2.0」が採用されている事をお知らせいたします。

なお、同アプリでは弊社の製品である「モノビットエンジン」を利用する事により、マルチプレイを搭載し、最大4人で、協力をして強敵を倒すことができます。



■新感覚！つっこみクイズ RPG『マチガイブレイカー』とは

リイカが9月12日にリリースした新作のスマートフォン向けゲームアプリ『マチガイブレイカー』は、数々のヒット作を手がけてきた岡本吉起氏が立ち上げた新会社・株式会社オカキチの第一弾タイトルであり、岡本吉起氏が総合プロデュースを行っております。4択クイズの中から「マチガイ」を選ぶことで、敵のモンスターにダメージを与えることができる、まさに新感覚のクイズRPGです。プレイヤー自身が異世界の「知聖界」にワープした主人公となり、その世界の賢者たちとクイズを解き「マチガイ」をブレイクしながら敵を倒していきます。さあ、個性的で魅力あふれる賢者たちとクイズバトルの旅に出かけよう！

▼ 『マチガイブレイカー』についての詳細はこちら



タイトル つっこみクイズ RPG『マチガイブレイカー』

リリース 2018年9月12日

公式サイト <https://machibure.jp/>

公式 Twitter <https://twitter.com/machibure>

価格 基本プレイ無料(一部アイテム課金有り)

対応 OS iOS 11 以上/Android 4.4 以上

©2018 オカキチ/KYORAKU. PUBLISHED BY liica, Inc.





■採用製品紹介

「Monobit Unity Networking 2.0」製品概要



「Monobit Unity Networking2.0」(以下、MUN)とは、Unity®専用の無料アセットで、クライアントプログラムだけでマルチプレイゲームを簡単に実装できます。さらに新製品「Monobit Revolution Sever」(以下、MRS)の新コアを採用し、TCPに加え、UDP/RDUPも正式サポートするなど大幅な通信性能アップを図りました。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mun/>

■モノビットエンジン製品群

「VR Voice Chat 2.0」製品概要



今、VR/ARコンテンツにおける“リアルタイム・コミュニケーション”の必要性が高まっています。『VR Voice Chat』(以下、VRVC)とは、VR/AR空間内で複数人による物理同期やボイスチャットを手軽に実装できるUnity®専用のアセットです。自分の動きや声をネットワークで通信し、リアルタイムでVR/AR空間を共有することで、VR/ARコンテンツの新たな楽しみ方や深い没入感を創り出すことができます。さらにゲームだけではなく、様々な業種で制作されるVR/ARコンテンツにも、VR/ARボイスチャットを簡単に搭載できます。なお、VRVCはモノビ



ットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/vrvc/>

「Monobit Revolution Server」製品概要



MRS とは、オンラインゲームやネットワークアプリの開発・運用にご利用いただける高性能な通信エンジン&総合サーバパッケージです。Linux/Windows サーバで動作し、あらゆるジャンルのマルチプレイ要素をスムーズに開発することができます。MRS は「オンラインゲームを支える技術」の著者でもある弊社 CTO 中島謙互設計の下、ネットワークエンジンのエキスパートが開発を手がけ、導入や開発、高スループットと高レスポンスに加えて柔軟な開発・運用を実現しています。なお、MRS はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mrs/>



<基本情報>

【株式会社リイカについて】

会社名：株式会社リイカ

所在地：東京都新宿区西新宿 2-7-1 小田急第一生命ビル 22F

代表取締役社長：永谷 俊介

会社設立：2011 年 8 月 1 日

事業内容：①ネットワークゲーム・ソーシャルゲーム事業

②ダウンロードゲーム事業

③家庭用ゲーム機事業

④デジタルメディア企画・制作・販売・宣伝事業

URL：<https://www.infinite-loop.co.jp/>

【モノビットエンジン株式会社について】

モノビットエンジン株式会社(代表取締役社長:安田京人)は、モノビットで培ったミドルウェア開発のノウハウや実績を活かして、オンラインゲームから VR ライブまで、様々複数人対応コンテンツのコンサルティングから設計、開発、運用までを請負うミドルウェア開発・販売事業を行ってまいります。

会社名：モノビットエンジン株式会社

本社住所：神戸市中央区京町78番地 三宮京町ビル

東京支社：東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

代表取締役社長：安田 京人

会社設立：2018 年 7 月 2 日

モノビットエンジン公式サイト:<http://www.monobitengine.com/>

■モノビットエンジン社への業務提携、資本提携、製品へのお問い合わせ先

担当:鹿住(カズミ)E-mail: j.kazumi@monobit.co.jp

東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

TEL:03-6273-2753