

報道関係者各位
プレスリリース

2020年3月18日

monoAI technology、NTTドコモと共同開発した「MATRIX STREAM™」を本日公開！
5Gにより国境と次元を超えたバーチャルアーティストによるVRライブを実現！！

monoAI technology 株式会社(本社:兵庫県神戸市 代表取締役社長:本城 嘉太郎 以下「monoAI」)は、株式会社NTTドコモ(本社:東京都千代田区、代表取締役社長 吉澤和弘、以下、NTTドコモ)と世界最大の携帯電話事業者チャイナモバイル(加入者数 9億5千万人)が2020年3月21日(土)に共同開催する日中同時開催VRライブ「以心伝心有灵犀-Borderless Live 5G-」にて運用される、グローバルバーチャルライブ検証システム『MATRIX STREAM』をNTTドコモと共同開発していることをお知らせいたします。

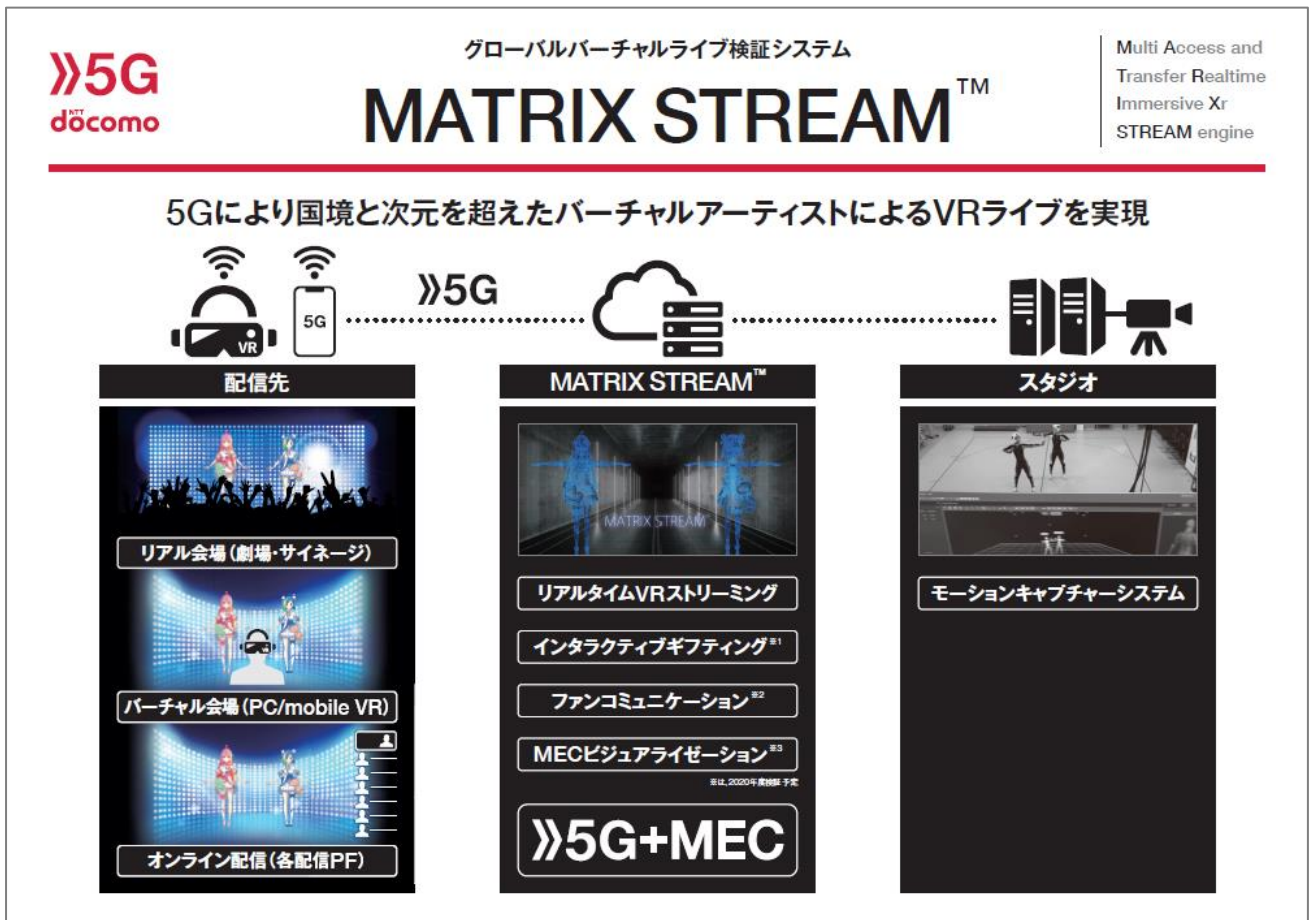
なお、本システムは自社製品である『monoAI technology xR Cloud』を基盤とし、NTTドコモが提供する5Gの「高速・大容量」、「低遅延」、「同時多接続」という特長を活かし、スマートフォンからPC、デジタルサイネージ、VRゴーグルまで、マルチデバイスで楽しめる、5Gを用いた新世代のVRライブを実現して参ります。



■『MATRIX STREAM™』とは

5Gにより国境と次元を超えたバーチャルアーティストによるVRライブを実現する次世代型VRプラットフォームです。「リアルタイムVRストリーミング」、「インタラクティブギフティング」、「ファンコミュニケーション」、「MECビジュアライゼ

ーション」などの機能をワンソリューションとし、アジアをはじめ、全世界のバーチャルアーティストとファンを繋げる 5G 時代の xR ライブを実現するための機能を検証する予定です。



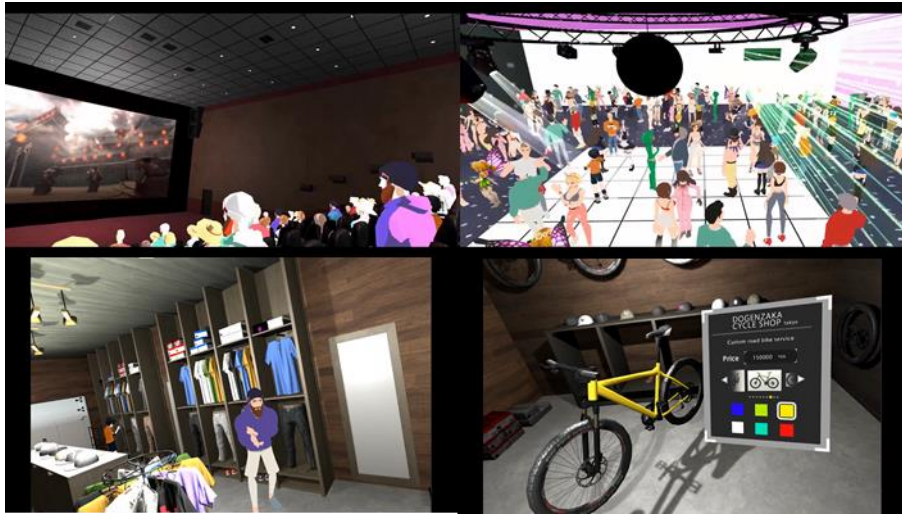
※「MATRIX STREAM」は株式会社 NTT ドコモの商標です。

■monoAI technology が提供する『monoAI technology xR Cloud』について

5G の特徴を最大限に活用した、数万人規模の大規模同時接続を実現した、仮想空間ソリューションです。本ソリューションを用いれば、バーチャルオフィスや仮想 EC ショップなど、様々な仮想化サービスをすぐに実現することが出来ます。スマートフォンでも動作するため、幅広いお客様が利用可能です。

ソリューション概要

- ・お客様のニーズにあわせて、細かくカスタマイズした仮想空間サービスを構築するソリューションです。
- ・オンラインゲームの通信技術を応用し、自分の周囲一定範囲だけに通信を行うシステムにより、数万人が1つの世界に同時接続が可能。
- ・いままで実現できなかった、数万人規模の展示会や大規模カンファレンス、仮想の街など、様々なサービスが実現可能です。
- ・アバター作成機能を搭載し、追加のモデリングが不要です。
- ・モバイルだけでなく、最新の VR、AR、MR デバイスにも対応。
- ・ヒアリング、企画立案、設計開発、サーバ構築保守、サービス運用まで、一貫してサービス提供を行っています。



■「以心伝心有灵犀 -Borderless Live 5G-」について

2020年、5Gの本格的な展開によってYouTubeなどの映像コンテンツの種類も豊富になり、バーチャルアーティストたちがグローバルに活躍できる場がさらに広がると見られている。そんな中で今回5Gを利用した日中VR音楽ライブ「以心伝心有灵犀-Borderless Live 5G-」の開催が決定。同ライブの出演アーティストには「直感×アルゴリズム♪」から「Tacitly」、「Kizuna AI」、「YuNi」。中国からは「冷鸢 yousa」といった人気バーチャルアーティストが参加いたします。

さらに同ライブでは5Gが持つ、「高速・大容量」、「低遅延」、「同時多接続」という特長を活かした未来のライブ体験を実現。バーチャルアーティストと会場参加者、オンライン視聴者とのコミュニケーションや、VRゴーグルによる演出等を通してバーチャルアーティストの“実在感”を体験することが可能です。

※今回新型コロナウイルスの影響を鑑み、お客様をお迎えしての5G体験を目的としたライブは一旦延期となり、無観客による日本・中国同時配信のみを実施することになりました。

■「以心伝心有灵犀-Borderless Live 5G-」概要

イベント名:「以心伝心有灵犀~Borderless Live 5G~」

日程:2020年3月21日(土)19時~21時

会場:ベルサール汐留(無観客)

■イベント公式 HP:<http://project-algorithm.com/ishindenshin-live/>

■番組公式 HP:<http://project-algorithm.com/>

■公式 Twitter アカウント: @algorithm_jc

公式 Twitter 等により情報をお知らせしますので是非フォローしてください。

■番組 YouTube チャンネル:<https://www.youtube.com/channel/UCEjysNG2a2UgCBIpJxBqn3w>

<monoAI technology 株式会社について>

monoAI technology 株式会社(代表取締役社長:本城 嘉太郎)は、『ゲームで培った通信技術とAI技術で、あらゆる産業を革新する。』をビジョンに掲げ、ゲームの技術をベースにエンターテインメントからソリューションまで、幅広くコンテンツ制作を行っているテクノロジーカンパニーです。大規模なゲームを支える通信技術をバーチャルライブの基盤に応用するなど、通信技術とAI技術をコアとして、ゲーム産業で培った最新技術をあらゆる産業に展開し、新しいプロダクトを様々なパートナー企業と共に開発していきます。

本社住所:兵庫県神戸市中央区京町78番地 三宮京町ビル 3階 A号室

設立:2013年1月

資本金:9,500万円

monoAI technology(旧モノビット)公式ホームページ:<http://monoai.co.jp/>

■本件に関する報道関係者お問い合わせ先

monoAI technology 株式会社

担当 鹿住(かずみ) E-mail: j.kazumi@monoai.co.jp

東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

[TEL:03-6273-2753](tel:03-6273-2753)