

武器一覧

武器種	名称	属性	レア度	最大攻撃力	技玉	武技	詳細	スキル1	詳細	スキル2	詳細
双剣	サイコナイトメア II	氷	☆6	2158	±3氷4	サイコクラッシャー	与えるダメージが5倍になり アクションスピードが上がるが 再発動までに少し時間がかかる。	高速回避【中】	回避行動が早くなる (無敵時間は変わらない)	真鬼人回避・改【小】	真鬼人回避の威力が 少し上がる

覇玉武器

防具一覧

部位	名称	剣士/ガンナー	レア度	最大防御力	技玉	スキル1	詳細	スキル2	詳細
頭	真空鉢巻 II	剣士	☆6	436	火2水1	身かわし【中】	エリア移動後、二度、モンスターから 受けるダメージを0にする	精霊達の防護	高確率で少しダメージを軽減してくれる
胴	真空胴着 II	剣士	☆6	433	±2氷1	武体還元【大】	武技の発動で消費した武技Pに 応じて体力をかなり回復する	武体大還元【中】	武技の発動で消費した武技Pに応じて 全員の体力を回復する
脚	真空脚着 II	剣士	☆6	436	雷2	会心共鳴化	武技の使用後、次の攻撃が 必ず会心になる	風圧【大】無効	風圧【小】と風圧【大】の影響を受けず、 さらに強力な風圧の影響を軽減する
頭	電刃鉢巻 II	ガンナー	☆6	407	火2水1	身かわし【中】	エリア移動後、二度、モンスターから 受けるダメージを0にする	精霊達の防護	高確率で少しダメージを軽減してくれる
胴	電刃胴着 II	ガンナー	☆6	404	±2氷1	武体還元【大】	武技の発動で消費した武技Pに 応じて体力をかなり回復する	武体大還元【中】	武技の発動で消費した武技Pに応じて 全員の体力を回復する
脚	電刃脚着 II	ガンナー	☆6	406	雷2	会心共鳴化	武技の使用後、次の攻撃が 必ず会心になる	風圧【大】無効	風圧【小】と風圧【大】の影響を受けず、 さらに強力な風圧の影響を軽減する