

報道関係者各位

2025年5月19日

株式会社WFS

---

「ライトフライヤースタジオ」、「Key」と企画・制作する  
英語版『ヘブンバーンズレッド』サービス開始180日を記念した  
Angel Beats! コラボイベント開催！

---

株式会社WFS(本社:東京都港区、代表取締役社長:柳原 陽太、グリーホールディングス株式会社100%子会社)は、自社のゲームブランド「ライトフライヤースタジオ」と、株式会社ビジュアルアーツ(本社:大阪府大阪市、代表取締役:天雲 玄樹)が手がける、Yostar Gamesから好評配信中のドラマチックRPGの英語版『Heaven Burns Red』において、サービス開始180日を記念した「Key」を代表するテレビアニメ『Angel Beats!』とのコラボイベントを2025年5月16日(金)より開催することをお知らせします。



同イベントは、『ヘブンバーンズレッド』の原案・メインシナリオを手がける麻枝 准が原作・脚本を担当し人気を博したオリジナルテレビアニメ『Angel Beats!』とのコラボイベントで、アップデート後にはコラボストーリー「Where the Cosmos Blossom」が追加になります。その他にも新規ストーリーの追加や『Angel Beats!』コラボキャラや無料ガチャ最大150連など豪華報酬がもらえるキャンペーンも同時開催し

ています。

開催期間:2025年5月16日(金)00:00~2025年6月12日(木) 23:59(UTC-7)

今後もライトフライヤースタジオは、世界中の皆さまに素晴らしいゲーム体験を提供し続けてまいります。

### 『ヘブンバーンズレッド』について

「最上の、切なさを。」をテーマとする本作は、原案・メインシナリオを『AIR』『CLANNAD』『リトルバスターズ!』『Angel Beats!』などを手掛けた麻枝 准が担当し、50人を超えるキャラクターデザインは全て『アトリエシリーズ』や『マジアレコード 魔法少女まどか☆マギカ外伝』を手掛けたゆーげんが担当しています。日本では2022年2月にリリースされ、翌年2023年2月に韓国、台湾、香港、マカオでリリースされました。なお、本作は日本のGoogle Play ベスト オブ 2022にて1作品のみが選ばれる「ベストゲーム 2022」を受賞したほか、ユーザー投票部門でも大賞を受賞しました。

### ■『ヘブンバーンズレッド』英語版概要

英語版タイトル	Heaven Burns Red
ジャンル	RPG
公式サイト	<a href="https://heavenburnsred.yo-star.com/">https://heavenburnsred.yo-star.com/</a>
対応機種	iOS／Android™およびPC版 ※一部端末は対象外となります
公式アカウント	公式X: <a href="https://x.com/hbr_official_en">https://x.com/hbr_official_en</a> 公式Facebook: <a href="https://www.facebook.com/hbr.en.official/">https://www.facebook.com/hbr.en.official/</a> 公式YouTubeチャンネル: <a href="https://www.youtube.com/channel/UCGtZ9Sv2v9hoB9fUm8hNRtg">https://www.youtube.com/channel/UCGtZ9Sv2v9hoB9fUm8hNRtg</a>

パブリッシャー	Yostar Games
著作権表記	©VisualArt's/Key/Angel Beats! Project ©WFS Developed by WRIGHT FLYER STUDIOS ©VISUAL ARTS/Key Published by Yostar Games

### 【Yostar Gamesについて】

Yostar Gamesはグローバルに向けて様々なゲームタイトルをモバイルプラットフォームやPC向けにローカライズやパブリッシングを行っています。中国上海・東京秋葉原・韓国ソウルにオフィスを構え、ゲーム運営の他、自社スタジオでのアニメ制作など、様々な分野にて精力的な展開をしています。

### 【株式会社WFSについて】

株式会社WFSは、運営するゲームブランド「ライトフライヤースタジオ」において、心が震える物語体験ができるRPGを中心に手掛けるゲーム開発会社です。「新しい驚きを、世界中の人へ。」というビジョンのもと、新しいゲーム体験を生み出し、多くの人に楽しんでもらえる最高のゲームを生み出すことを目指しています。

会社名：株式会社WFS

設立日：2014年2月21日

代表取締役社長：柳原 陽太

本社：東京都港区六本木6-11-1 六本木ヒルズゲートタワー

コーポレートサイト：<https://www.wfs.games/>

株式会社WFS公式Facebook：<https://www.facebook.com/WFS.games/>

株式会社WFS公式 X：[https://twitter.com/wfs\\_info](https://twitter.com/wfs_info)

### 【株式会社ビジュアルアーツについて】

株式会社ビジュアルアーツは、他社に真似のできない世界観やキャラクター、物語を創造するコンテンツ企業です。また、アニメーションやモバイルゲームなどを、さまざまな企業とのコラボレーションにより効率的に実現し、圧倒的に成長性の高い、そして魅力ある事業を展開しております。それらは常に世界へと配信され、人々に長く愛されるIPづくりを実現しております。主要ブランドとしては「Key」を擁し、代

表作は「CLANNAD」、「Angel Beats!」、「Summer Pockets」など多数あり、国内外の多くのユーザーへコンテンツを提供しています。

コーポレートサイト: <https://visual-arts.jp>

※ WFSおよびライトフライヤースタジオの名称・ロゴは、日本国およびその他の国における株式会社WFSの登録商標または商標です。

※ 記載されている会社名・サービス名は、各社の商標または登録商標です。

※ プレスリリースに掲載されている内容、サービス／製品の価格、仕様、お問い合わせ先その他の情報は、発表時点の情報です。その後予告なしに変更となる場合があります。

**<本件に関する報道関係者からのお問い合わせ先>**

株式会社WFS広報担当

E-mail: [wfs-corporate-pr@gree.net](mailto:wfs-corporate-pr@gree.net)