

社会人スキルとして重視される「コミュニケーション能力」を テーブルゲームで楽しく学べる『子ども未来キャリア』、 教職員とその子ども向けイベント「キャリアキッズ」にて体験会を開催！ ～2022年10月2日(日)、品川にて実施～

eラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所(代表取締役:吉田智雄、本社:大阪府吹田市 以下、イー・ラーニング研究所)は、子どものうちから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材『子ども未来キャリア』を開発しております。この度、イー・ラーニング研究所は、教職員とその子どもたちを対象にした未来応援イベント「キャリアキッズ」にて本教材を使用することをお知らせします。



近年、新型コロナウイルスの影響により、見通しのきかない将来を生きる子どもたちには多くの能力が求められるようになりました。実際に、学校では「金融教育」「プログラミング教育」の導入が進んでおり、保護者の間でも、子どもたちの将来に役立つ能力への関心が高まっています。その中でも、「コミュニケーション能力」は、コロナ禍を経て改めて見直されており、社会人スキルとして重視する企業が増えている傾向が高まっていることから、次の世代を担う子どもたちにとって、今から身に付けておくべき能力であることがわかります。

イー・ラーニング研究所はこうした新しい教育ニーズの変化について考える機会を提供するために、教職員とその子どもたちを対象に「キャリアキッズ」を開催いたします。本イベントでは、ゲストトークを予定している他、『子ども未来キャリア』の体験会を実施します。

『子ども未来キャリア』は、アクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いたスライド教材を活用し、テーブルゲームの特性を活かした双方間コミュニケーションによる参加型教材です。また、金融への理解、ディスカッション、逆算思考の方法などといった、日本の学校で学ぶ機会の少ない12種類の学習テーマを扱い、発達段階に応じたテーマを選択することが可能です。

今回の体験会では「コミュニケーション」をテーマに実施します。「コミュニケーション」は出題される課題に対して、手持ちのカードに記載されたアクションから適切なアクションを選ぶことでポイント獲得を目指すゲームとなっており、円滑なコミュニケーションの取り方を学ぶことができます。

イー・ラーニング研究所では、『子ども未来キャリア』を多くの場でご活用いただくことにより、「キャリア教育」への新しい取り組みを支援いたします。また、子どもたちへ学びの機会を提供し、「将来なりたい自分になるため」、「夢・目標に向かって挑戦する姿勢を持つため」に必要な力を子どものうちから身につけて社会に出ているように、これからも貢献してまいります。

【開催概要】

日時 : 2022年10月2日(日)
【1部】10:30～12:35
【2部】13:30～15:35
【3部】15:55～18:00

内容 : ①首都圏初導入ボードゲーム『子ども未来キャリア』体験
②ゲストトーク『コミュニケーションをテーマにした仕事の話』と『大人へのメッセージ』
③参加した子どもたちには、『工作ブック』をプレゼント！！

参加対象 : 学校で働く先生とそのお子様

【『子ども未来キャリア』概要】

『子ども未来キャリア』は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材です。授業は、「QMI メソッド」と呼ばれるアクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いて実施します。テーブルゲームを通しての疑似体験だけでなく、子どもたちに具体的想起をうながすスライド教材を使用することで、「頭」と「体」で理解を深めます。学習内容について子どもたちが自分事として考えられるので、意欲的かつ効率的に楽しみながら学ぶことができます。

- URL : <https://force-academy.jp/kodomo-mirai-career/>
- 教材対象年齢 : 小学生・中学生 ※その他要相談
- 販売対象 : 全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション
- 学習テーマ : 全部で12種類あり、国際的に定義された「21世紀型スキル」と「日本では学ぶ機会の少ない教育」で構成しています。



- A お金の価値の決め方 “需要と供給”
- B 目標を持ち、夢を叶えるための “逆算思考”
- C 家族・友達と仲良くいられる “コミュニケーション”
- D 友達と協力してみんなで活躍するための “チームワーク”
- E 人の話を聞き、自分の考えを伝える “ディスカッション”
- F お金や時間を上手に使う “ものづくりと投資”
- G 自分と違うところをお互いに認め合う “違いと個性”
- H 国際社会でのコミュニティにおける “ルール役割”
- I 複数の情報を正しく扱えるようになる “情報リテラシー”
- J いろいろなイベントを通してこれからの人生を考える “ライフプラン”
- K 国際社会における日本と世界の関係 “貿易と外交”
- L 持続可能な開発(SDGs)に向けた “Win-Win の関係”



▲テーブルゲーム例

【株式会社イー・ラーニング研究所】

名称 : 株式会社イー・ラーニング研究所
本社 : 大阪府吹田市江坂町1丁目23-38 F&Mビル6F
東京支社: 東京都港区港南1丁目8-40 A-PLACE品川1F
代表者 : 代表取締役 吉田 智雄
URL : <https://e-ll.co.jp/>