

“リーダーシップ”を学べるボードゲーム型キャリア教育用教材 「子ども未来キャリア」から新教材『リーダーシップゲーム』を提供開始！ ～近年注目される、信頼に基づいた新たなリーダーシップのあり方を学ぶ～

eラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所（代表取締役：吉田智雄、本社：大阪府吹田市 以下、イー・ラーニング研究所）は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会に必要な非認知能力を育むボードゲーム教材「子ども未来キャリア」を開発しております。この度、近年取り入れられている「信頼による支援」という新たなリーダーシップのあり方を学ぶことができる新教材『リーダーシップゲーム』をリリースいたします。



今回新たに登場した『リーダーシップゲーム』は、役割を交代しながら仲間の強みを活かして課題を解決する過程を体験することで、主体性と協働性を土台としたリーダーシップについて学ぶことができる教材となっています。多様な価値観が共存する現代では、役割や立場に関わらず誰もが状況に応じてリーダーシップを発揮することが求められます。そうした力を、日々の友人との関わりや学校生活の中で自然と育まれる学びに加えて、より体系的かつ実践的にボードゲーム型で楽しく深めることができます。

本教材は、仲間の活躍のために、チームのメンバー1人ひとりがリーダーシップを発揮し、4つの大陸で発生する様々なトラブルを解決していく協力型ゲームです。ボード中に散らばるトラブルを解決して、チームで多くのコインを集めていきます。ゲーム中プレイヤーは、自分を助ける「キャラクターカード」や、他のプレイヤーを助けられる「リーダーシップカード」といったトラブルの解決を補助するカードなどを使用し、進行ルートや、挑戦するべきトラブルについて対話しながら決めていきます。指示・命令ではなく、「信頼による支援」に基づく個人の特性・状況に応じた多様なリーダーシップの可能性が学べます。こうしたプロセスを通じて、目標達成や課題解決を図れるようになる力、お互いを尊重し、信頼関係を構築する力を身につけることができます。

イー・ラーニング研究所は、キャリア教育に取り組む皆様のニーズに寄り添いながら、子どもたちへ学びの機会を提供し、「将来なりたい自分になるため」、「夢・目標に向かって挑戦する姿勢を持つため」に必要な力を子どものうちから身につけて社会に出ていけるよう、これからも貢献してまいります。

【「子ども未来キャリア」リーダーシップゲーム概要】

- 学習テーマ :『教育用！リーダーシップゲーム』
- 教材対象年齢 :9歳～
- 所要時間(目安):60分×2回(スライド&ゲーム)
- 推奨プレイ人数 :4～5人/1箱あたり
- 販売対象 :全国の学習塾、学童施設、学校 など
- 教材の目的 :本教材は、近年取り入れられている1人ひとりが信頼のもとに、それぞれの可能性によって委任し、支えていく「信頼による支援」という新たなリーダーシップのあり方について理解を深めることができます。また、お互いを思いやりながら心理的安全性を確保し、個人の特性や置かれた状況に応じて活躍できることを学ぶことができます。
- ゲーム概要 :チームで協力しながら、4つの大陸で発生している様々なトラブルを解決していくゲームです。トラブルを解決するためには、サイコロを振って、トラブルカードに示された条件の出目の値を出さなければなりません。サイコロの運に任せているだけではクリアが難しい条件が多くあります。そこで、他のプレイヤーの移動を助けたりサイコロの出目を調整したりすることができる「リーダーシップカード」や「キャラクターカード」を上手に活用します。そうすることで、他のプレイヤーに働きかけながら、「トラブルを解決する」という目標のためにチームを導くことができます。リーダーシップゲームを通して、状況に応じた様々なリーダーシップの形があることに気づくことができます。
- 身につくこと :
 - ・個人の特性や状況に応じて、多様なリーダーシップの可能性を考えられます。
 - ・目標や課題に対して主体的に行動を起こせるようになります。
 - ・仲間への貢献と協力からの行動により、目標達成や課題解決を図れるようになります。
 - ・お互いのありのままを尊重し、信頼関係を構築することができます。



【「子ども未来キャリア」概要】

「子ども未来キャリア」は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用ボードゲーム教材です。ボードゲームを通じた疑似体験と、スライド教材を活用した学習を組み合わせた「遊び×学び」を融合した内容で、主体的に楽しく学ぶことができます。

- URL :<https://mirai-career.jp/>
- 販売対象 :全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション
- 教材対象年齢 :小学生・中学生・高校生 ※その他要相談
- 学習テーマ :



- ・「教育用！資産形成ゲーム」
- ・「教育用！コミュニケーションゲーム」
- ・「教育用！事業投資ゲーム」
- ・「教育用！ディスカッションゲーム」
- ・「教育用！おつかいゲーム」
- ・「教育用！情報推理ゲーム」
- ・「教育用！キャリアデザインゲーム」
- ・「教育用！多様性ゲーム」
- ・「教育用！SDGs ゲーム」
- ・「教育用！防災ゲーム」
- ・「教育用！チームワークゲーム」
- ・「教育用！リーダーシップゲーム」



【株式会社イー・ラーニング研究所】

名称 : 株式会社イー・ラーニング研究所
本社 : 大阪府吹田市江坂町 1 丁目 23-38 F&M ビル 6F
東京支社 : 東京都港区港南 1 丁目 8-40 A-PLACE 品川 1F
代表者 : 代表取締役 吉田 智雄
URL : <https://e-ll.co.jp/>

【サービスに関するお問い合わせ】

子ども未来キャリア教材販売担当
TEL : 06-6339-4177
メール : mc.info@mirai-career.jp