

<報道関係者各位>

2026 年 1 月 15 日

株式会社イー・ラーニング研究所

“社会に参画する力”を育てるキャリア教育用ボードゲーム教材 「子ども未来キャリア」から新教材『シティズンシップゲーム』を提供開始！ ～政策立案や投票行動を通じて、主権者としての考える力を養う～

e-ラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所(代表取締役：吉田智雄、本社：大阪府吹田市 以下、イー・ラーニング研究所)は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会に必要な非認知能力を育むボードゲーム教材「子ども未来キャリア」を開発しております。この度、近い将来主権者となる子どもたちが、社会の構成員として主体的に政治に参画する力を学ぶことができる新教材『シティズンシップゲーム』をリリースいたします。



今回新たに登場した『シティズンシップゲーム』は、社会や「まち」が抱える政治的課題について多面的・多角的に考え、自らの意見を持ち、他者と対話しながら意思決定していく過程を体験できる教材です。

多様な価値観が共存する現代社会においては、一人ひとりが主権者としての自覚を持ち、社会課題を自分ごととして捉え、主体的に行動する姿勢が求められます。近年、国政選挙において若年層の投票率が他の年代と比べて低い水準にとどまっていることが課題となっており、主権者としての意識や政治参加の意義を早い段階から育むことが重要とされています。こうした背景を踏まえ、政策づくりや投票といったプロセスを体験的に学ぶことで政治参加をより身近なものとして捉え、主権者となった際の主体的かつ積極的な投票行動につなげます。

本教材は、プレイヤーが候補者と市民(有権者)に分かれ、「まち」をよりよくするための政策立案や投票行動を体験するゲームです。候補者は、「まち」が抱える様々な課題の中からテーマを選び、解決に向けた政策を考え、市民に向けてアピールを行います。市民は、そのアピールを聞き、さらに質問を重ねながら理解を深め、どの候補者に投票するかを判断します。投票と開票を経て選ばれた政策を実行するプロセスを通じて、民主主義の仕組みや政治参加の意義を実践的に学ぶことができます。こうした体験を通して、社会課題と自分自身の生活とのつながりを理解し、主体的に社会に関わっていく力を育みます。

イー・ラーニング研究所は、キャリア教育に取り組む皆様のニーズに寄り添いながら、子どもたちへ学びの機会を提供し、「将来なりたい自分になるため」、「夢・目標に向かって挑戦する姿勢を持つため」に必要な力を子どものうちから身につけて社会に出ていけるよう、これからも貢献してまいります。

【「子ども未来キャリア」シティズンシップゲーム概要】

- 学習テーマ :『教育用！シティズンシップゲーム』
- 教材対象年齢 :9歳～
- 所要時間(目安):60分×2回(スライド&ゲーム)
- 推奨プレイ人数 :4～5人/1箱あたり
- 販売対象 :全国の学習塾、学童施設、学校 など
- 教材の目的 :本教材は、近い将来主権者となることを想定しながら、社会や政治に関わる課題を多面的・多角的にとらえ、社会の構成員の一人としての自己の効力を認識し、主体的に参画する力を養うことを目的としています。また、自分の意見を持つだけでなく、周囲の意見に耳を傾け、賛同者を得ながら具体的な行動へとつなげていく力を育みます。こうした学びを通じて、政治参加をより身近なものとして理解し、主権者となった際の積極的な投票行動を促します。
- ゲーム概要 :候補者と市民(有権者)に分かれ、「まち」をよりよくするために政策をアピールし、投票を行うゲームです。候補者は社会課題を選び、解決に向けた政策を考案して市民に訴えかけます。市民は候補者のアピールを聞き、質問を重ねながら理解を深め、3枚の投票カードを用いて投票を行います。開票後、選ばれた候補者の政策を実行することで、候補者と市民それぞれの立場からシティズンシップについて学ぶことができます。
- 身につくこと :
 - ・社会課題と自分自身の生活との関係を理解し、多面的に思考できるようになります。
 - ・立場や利害などの対立を超えて他者と協働し、意見を調整・統合しながら生産的な方向へと導けるようになります。
 - ・主権者として、選挙などに積極的に政治参加する意義を理解できるようになります。
 - ・選挙をはじめとした投票行動を通じて、民主主義における自己の効力を認識し、積極的な市民性を身につけることができます。



【「子ども未来キャリア」概要】

「子ども未来キャリア」は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用ボードゲーム教材です。ボードゲームを通じた疑似体験と、スライド教材を活用した学習を組み合わせた「遊び×学び」を融合した内容で、主体的に楽しく学ぶことができます。

- ホームページ URL : <https://mirai-career.jp/>
- 教材紹介動画 URL : https://youtu.be/nohgEztfd_Q
- 販売対象 :全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション
- 教材対象年齢 :小学生・中学生・高校生 ※その他要相談



■学習テーマ：

- ・「教育用！資産形成ゲーム」
- ・「教育用！コミュニケーションゲーム」
- ・「教育用！事業投資ゲーム」
- ・「教育用！ディスカッションゲーム」
- ・「教育用！おつかいゲーム」
- ・「教育用！情報推理ゲーム」
- ・「教育用！キャリアデザインゲーム」
- ・「教育用！多様性ゲーム」
- ・「教育用！SDGs ゲーム」
- ・「教育用！防災ゲーム」
- ・「教育用！チームワークゲーム」
- ・「教育用！リーダーシップゲーム」
- ・「教育用！シティズンシップゲーム」



【株式会社イー・ラーニング研究所】

名称：株式会社イー・ラーニング研究所
本社：大阪府吹田市江坂町1丁目23-38 F&Mビル6F
東京支社：東京都港区港南1丁目8-40 A-PLACE 品川1F
代表者：代表取締役 吉田 智雄
URL：<https://e-ll.co.jp/>

【サービスに関するお問い合わせ】

子ども未来キャリア教材販売担当
TEL：06-6339-4177
メール：mc.info@mirai-career.jp