

<報道関係者各位>

2022年10月4日

株式会社イー・ラーニング研究所

## 学校教育でも注目の非認知能力をテーブルゲームで楽しく学べる 「子ども未来キャリア」の新CM放映を開始

～自身の可能性に気づき、子どもたちが夢に向かって歩き出すきっかけづくりに～

eラーニングに関するサービスの様々なコンテンツを提供する株式会社イー・ラーニング研究所(代表取締役:吉田智雄、本社:大阪府吹田市、以下、イー・ラーニング研究所)は、2022年10月4日(火)より、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材『子ども未来キャリア』の新CM「大きな夢篇」「ビハインド篇」を放映いたします。また、それに伴い、2022年9月より、JR品川駅北改札前の屋外広告に「子ども未来キャリア」の新ビジュアルを設置しております。



近年、先行きが不透明な社会情勢に加え、オンラインの一般化などのコロナ禍での生活様式の変化に伴い、子どもたちに求められる能力も大きく変わってきています。学校でも非認知能力の見直しがされ、自分で考え行動するといった、生きる力を身につけるためのキャリア教育の必要性はより一層高まっています。

イー・ラーニング研究所では、こうした需要に応え、キャリア教育用テーブルゲーム教材「子ども未来キャリア」の開発並びに提供を行っております。同教材は、アクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いたスライド教材に加え、テーブルゲームを通じた体験型学習により、キャリア教育を自分ごと化し、楽しみながら学習することができます。

これまで以上にキャリア教育が求められる中、イー・ラーニング研究所は、「子ども未来キャリア」の新CMの放映を通して、サービスの認知度向上を図り、より多くの子どもたちが認知能力について学べる機会を増やしてまいります。

新CMでは、様々な夢を持つ子どもたちが自分の夢に向かっていききっかけをつかむストーリーとなっています。「大きな夢篇」では、世界を動かす大きな会社の社長を夢見る男の子が、自分の夢をかなえるために必要なことを発見する様子が、「ビハインド篇」では、世界で生きていくことを目標とする女の子が、英語圏の子どもたちに負けないように学んでいこうとする様子が描かれています。子どもたちの夢を叶えるためのお手伝いをする「子ども未来キャリア」の魅力や、子どもたち自身に可能性を感じてもらえる内容となっております。

イー・ラーニング研究所では、子どもたちへ学びの機会を提供し、「将来なりたい自分になるため」、「夢・目標に向かって挑戦する姿勢を持つため」に必要な力を子どものうちから身につけて社会に出ていけるように、これからも貢献してまいります。

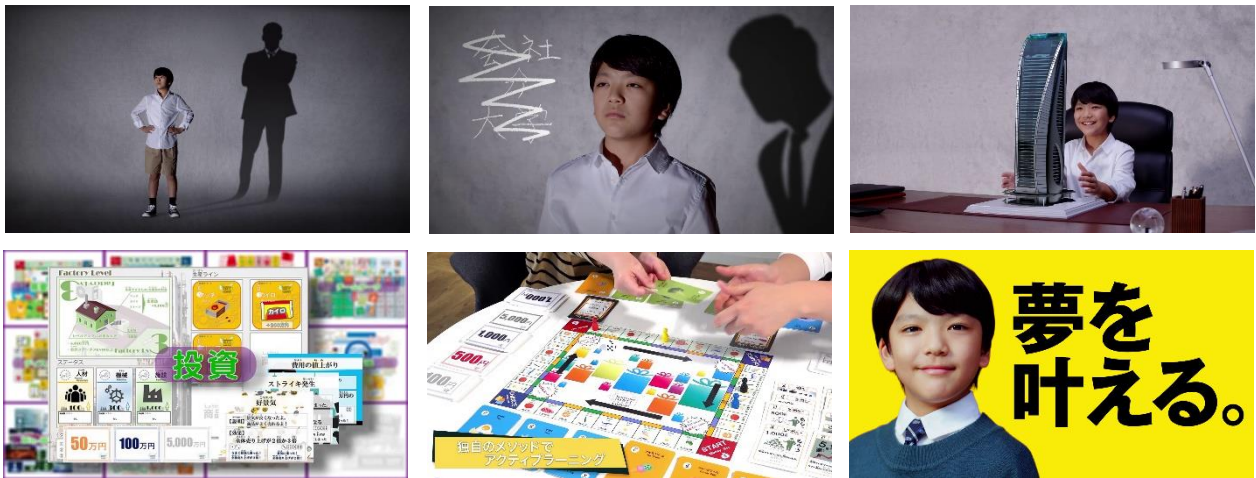
## 【新 CM 概要】

- タイトル : 大きな夢篇、ビハインド篇
- 尺数 : 各 15 秒
- 放送開始日: 2022 年 10 月 4 日(火)
- 放送エリア : BS朝日
- URL : <https://force-academy.jp/kodomo-mirai-career/>  
※10 月 4 日(火)以降に順次公開します。

## 【新 CM ストーリー】

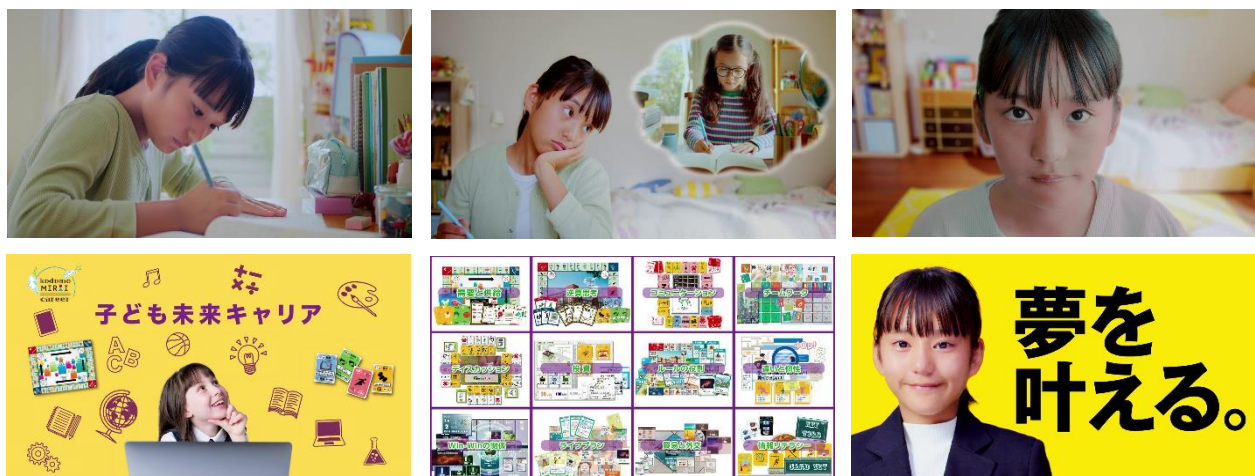
### ■大きな夢篇

世界を動かす会社の社長になる夢を持つ男の子が、「いい大学を出て、いい会社に就職して」と将来への道筋を思い描くものの、それだけではだめだと自ら悟ります。そして、起業して、会社を大きくしていくという目標のために頑張っていこうと意気込みます。



### ■ビハインド篇

英語圏の人たちはもともと英語が話せることで、自分よりも進んでいると考えている女の子。さらに、自分が英語を学ぶ時間を他の学習に充て、先進国ではお金や社会の仕組みも学んでいることを羨みます。しかしその思いを、自分のやる気に変え歩みだそうとしていきます。



## 【「子ども未来キャリア」概要】

「子ども未来キャリア」は、子どものときから夢や目標を持ち、グローバル社会で必要となる知識と能力を育む、キャリア教育用テーブルゲーム教材です。授業は、「QMI メソッド」と呼ばれるアクティブ・ラーニング型の独自メソッドを用いて実施します。テーブルゲームを通しての疑似体験だけでなく、子どもたちに具体的想起をうながすスライド教材を使用することで、「頭」と「体」で理解を深めます。学習内容について子どもたちが自分事として考えられるので、意欲的かつ効率的に楽しみながら学ぶことができます。

- URL : <https://force-academy.jp/kodomo-mirai-career/>
- 教材対象年齢 : 小学生・中学生 ※その他要相談
- 販売対象 : 全国の学童施設や学習塾、学校など、教育関係の企業・組織  
子ども向けの体験型イベントを開催される企業等とのコラボレーション
- 学習テーマ : 全部で12種類あり、国際的に定義された「21世紀型スキル」と「日本では学ぶ機会の少ない教育」で構成しています。



- A お金の価値の決まり方 “需要と供給”
- B 目標を持ち、夢を叶えるための “逆算思考”
- C 家族・友達と仲良くいられる “コミュニケーション”
- D 友達と協力してみんなで活躍するための “チームワーク”
- E 人の話を聞き、自分の考えを伝える “ディスカッション”
- F お金や時間を上手に使う “ものづくりと投資”
- G 自分と違うところをお互いに認め合う “違いと個性”
- H 国際社会でのコミュニティにおける “ルール”の役割
- I 複数の情報を正しく扱えるようになる “情報リテラシー”
- J いろいろなイベントを通してこれからの人生を考える “ライフプラン”
- K 国際社会における日本と世界の関係 “貿易と外交”
- L 持続可能な開発(SDGs)に向けた “Win-Win の関係”



▲テーブルゲーム例

## 【株式会社イー・ラーニング研究所】

- 名称 : 株式会社イー・ラーニング研究所
- 本社 : 大阪府吹田市江坂町1丁目23-38 F&Mビル6F
- 東京支社: 東京都港区港南1丁目8-40 A-PLACE 品川1F
- 代表者 : 代表取締役 吉田 智雄
- URL : <https://e-ll.co.jp/>