

2024年5月29日午後8時(日本時間)情報解禁

## Supercell が新作ゲーム『スクワッド・バスターズ』で 6作連続の10億ドルヒットを目指す



フィンランドのPC及びモバイル端末向けゲームを開発、運営している Supercell(本社:フィンランド、CEO:Ilkka Paananen)は、5年以上ぶりとなる新ゲーム『スクワッド・バスターズ』を2024年5月29日(水)にローンチしました。事前登録は4000万人\*を超え、業界記録を更新。ローンチにあたり、海外の人気スター達が登場するトレーラーも本日公開いたしました。

Supercellは2010年以来、『ハイ・デイ』、『クラッシュ・オブ・クラン(クラクラ)』、『ブーム・ビーチ』、『クラッシュ・ロワイヤル(クラロワ)』、『ブロスタ』の5つの人気ゲームを世界市場に向けて送り出してきました。そして約5年ぶりとなる新作パーティーアクションゲーム『[スクワッド・バスターズ](#)』は、本日の時点で事前登録数4,000万人\*を達成し、そのマイルストーンを達成した史上最速のモバイルゲームとなりました(当社調べ)。

これまで当社がリリースしてきたすべてのゲームが10億ドルを超える売上を生み出すヒット作となっており、クラッシュ・オブ・クランに至っては、ダウンロード回数が20億、合計収益は100億ドル以上にも上り、史上最も成功したモバイルゲームの一つとなっています。本日リリースする『スクワッド・バスターズ』はそれらの過去の人気作品から看板キャラクターたちが大集結するゲームです。今回も今までのゲームに劣らないヒット作となることを見込んでおり、6作連続となる10億ドルのヒットを目指しています。

スクワッド・バスターズは、最大10人で楽しめるマルチプレイ対戦ゲームです。チームを組んだプレイヤーたちが、4分間のバトルでエメラルドを巡ってライバルたちと激しくぶつかり合います。モバイルデバイスをお持ちの全ての方々に直観的にプレイいただける設計になっており、シンプルな操作性はカジュアルに遊びたい方にも、激しい対戦プレイをお好みの方も、お楽しみいただけます。また、Supercellのキャラクターたちがゲームの垣根を越えて集合しているのも特徴です。

本新作には大きな期待が集まっており、4月25日に事前登録を開始してからわずか10日で、事前登録者数は2500万人を突破し、社内目標であった1カ月で2500万人という数値をはるかに上回りました。社内分析によれば、それはモバイルゲーム史上事前登録数2,500万人を達成し

た最速の記録です。また本日時点では、事前登録者数 4,000 万人\* を達成しており、この記録もモバイル ゲームとして史上最速のマイルストーンです。

Supercell はこの超大作のリリースにあたって、クリス・ヘムズワース、クリスティーナ・リッチ、ケン・チョン、ウィル・アーネット、アウレイ・クラヴァーリヨといった豪華俳優たちがソーシャルメディアのスーパースターたちと対決する、壮大な記念動画を公開しました。このタレントの豪華さと制作レベルの高さは、同社史上最大のリリースキャンペーンであることを示しており、そこに、インフルエンサーによるマーケティング、テレビ、デジタル広告、屋外広告のパワーも加わります。

【動画リンク】<https://www.youtube.com/watch?v=QMH SGJciQY>

2010 年に設立された Supercell は、今ではヘルシンキ、サンフランシスコ、ソウル、上海のオフィスに合計 600 人を超える従業員がいます。Supercell のゲームの月間プレイヤー数は、2 億 2000 万人以上にも上ります。

### ■Supercell 社長 Ilkka Paananen からのコメント

「スクワッド・バスターズの世界リリースの発表を終えて、皆さんから温かい反応をいただくことができました。ぜひ弊社の新作を、思う存分楽しんでほしいと思っています！私たちのゲームチームでは新作ゲームのリリースに対して非常に厳しい基準を設けています。そのため、この 5 年間でいくつものゲームが日の目を見ることなく、プロジェクト中止となってきました。だからこそ、スクワッド・バスターズのリリースは私たちにとっても特別なイベントなのです！世界中の誰もが楽しめる素晴らしいゲームを制作してくれたスクワッド・バスターズの開発チームには、感謝の気持ちでいっぱいです。」

スクワッド・バスターズは、iOS または Android のデバイスで[今すぐダウンロード可能](#)です。

### ■Supercell について

Supercell は、フィンランドのヘルシンキに本社を置き、サンフランシスコ、ソウル、上海にオフィスを構えるゲーム開発会社です。2010 年の創業以来、同社はヘイ・デイ、クラッシュ・オブ・クラン(クラクラ)、ブーム・ビーチ、クラッシュ・ロワイヤル(クラロワ)、ブロスタの 5 つのゲームを世界でリリースしてきました。同社はひとりでも多くの方に何年もプレイされ続け、そして記憶に残り続けるゲームを創ることをミッションに掲げています。

【公式ウェブサイト】<http://supercell.com>

\*事前登録、およびスクワッド・バスターズが 4 月 25 日からプレイ可能になった地域でのダウンロードを含む