

ゲーム開発者向けのビジネスイベント「GTMF2024」、 出展企業全 27 社が決定！ ～最新ソリューションが 18 のセッションと 25 のブース展示に集結～

国内唯一のゲーム開発向けソリューションのビジネスイベント「Game Tools & Middleware Forum 2024 (GTMF2024)」は、第3弾の出展社を加えた2024年の出展社、全27社を発表いたします。

2024年度は、18のセッションと25のブース展示で、ゲーム開発向けソリューションの最新情報をお届けいたします。

昨年から引き続いて参加する企業だけでなく、初参加となる複数の企業の出展も決定しています。最新技術情報とクリエイターのコミュニケーションが共創する未来にどうぞご期待ください。



GTMF
Game Tools & Middleware Forum
2024























































出展社一覧

<大阪会場>
 日時：2024年6月28日（金） 10:00～18:30（9:00開場）
 会場：コングレコンベンションセンター（グランフロント大阪内）

<東京会場>
 日時：2024年7月9日（火） 10:00～18:30（9:00開場）
 会場：秋葉原 UDX

出展社一覧

【プラチナ】 エピック ゲームズ ジャパン

【ゴールド】 AIQVE ONE 株式会社/AccelByte Inc./ WOVN.games/OROCHI/クラスメソッド株式会社/Game Server Services 株式会社/株式会社 C R I ・ ミドルウェア/JFrog Japan 株式会社/シリコンスタジオ株式会社/Speech Graphics/ダイキン工業株式会社/株式会社 Diarkis/株式会社東陽テクニカ/株式会社ボーンデジタル/Mapbox Japan G.K./株式会社 Live2D

【シルバー】 株式会社エルザジャパン/Audiokinetic 株式会社/ゲームサポート Plus/シンキングデータ株式会社/株式会社スパイス/株式会社 HELTEC/株式会社ミライセンス/ヤマハ株式会社

【ロゴパートナー】 CrackProof/株式会社ツーフアイブ

セッション一覧

- ・ Epic Games Store の魅力と Epic Online Services の活用事例 (エピック ゲームズ ジャパン)
- ・ コンテンツ制作を加速させる UnrealEngine5 の最新機能紹介 (エピック ゲームズ ジャパン)
- ・ 開発者も知っておくべきモバイルゲームアプリのセキュリティ ～サイバー犯罪者はどうやってモバイルゲームアプリを陥れるのか。攻撃の手口、事例とその対策～ (AIQVE ONE 株式会社)
- ・ Accelbyte で切り拓く、クロスプラットフォームオンラインゲーム開発 (AccelByte Inc.)
- ・ ローライゼーション業務を革新的に変える業界初のプロダクト「WOVN.games」
(WOVN.games)
- ・ OROCHI v5.1 スクリプトエディタなど新機能の紹介 (OROCHI)
- ・ ダウンタイムドラゴンにさようなら！TiDB の剣 (つるぎ) でオンラインゲームを守れ
(クラスメソッド株式会社)
- ・ 絶対便利！ Game Server Services の魅力 (Game Server Services 株式会社)
- ・ CRIWARE & OPTPIX 最新アップデート ～立体音響 / C# / Godot Engine ～
(株式会社 C R I ・ ミドルウェア)
- ・ ゲームのファストリリースを実現するための DevOps 法 (JFrog Japan 株式会社)
- ・ 待望の次期バージョンを先出し！高品質なレンズ効果ポストエフェクト「YEBIS」
(シリコンスタジオ株式会社)
- ・ 音声のみで生成されるフェイシャルアニメーションの新機能と、AI と融合した新たなサービスの紹介
(Speech Graphics)
- ・ Maya NodeEditor を使ったアップベクター作成 (ダイキン工業株式会社)
- ・ リアルタイム通信ミドルウェア「Diarkis」の最新アップデート情報と導入事例のご紹介
(株式会社 Diarkis)
- ・ バージョン管理ツール Perforce 「Helix Core」の知られざる活用術 (株式会社東陽テクニカ)
- ・ SideFX 超最新 Houdini 情報+RizomUV と PDG を組み合わせで効率アップ！
(株式会社ボーンデジタル)
- ・ デジタル地図のキホンと特徴、組み合わせで広がる地図ゲームの可能性 (Mapbox Japan G.K.)
- ・ Live2D モデルの制作・ゲームにおける活用紹介 (株式会社 Live2D)

■ GTMF2024 開催に寄せて (GTMF 運営委員長/C R I ・ ミドルウェア 及川 直昭)

まずは、昨年に引き続き GTMF を開催できることを大変うれしく思います。これも、昨年の復活開催にもかかわらずご参加、ご出展いただいたみなさまのおかげだと考えています。

4年ぶりの開催となった 2023 年度は社会情勢に合わせ、いろいろと探りながらの開催でしたので、コロナ禍前の 2019 年度と同様の構成で開催をいたしました。

昨年の開催をふまえ、今回の GTMF では思い切ってオンラインでの配信を廃止するという変更を行っています。これは、コロナ禍を経て改めてオフラインでの交流の重要性を再確認したためです。

出展各社の技術展示が行われているブースエリアは GTMF の肝と言える存在です、また例年と同様会期後に懇親会を開催し来場者同士での交流も促進できればと考えています。



GTMF2024 は、ゲーム開発に携わる皆様が最新の技術やソリューションに触れ、また他のクリエイターの皆様と出会える場所になりたいと考えています。ぜひ、会場まで足をお運びいただければ幸いです。

■来場者参加企画

GTMF2024 では実際に会場に足を運んでくださった皆様と楽しめる企画を準備しております。ひとりではなく2人以上で一緒に来場いただくことでもらえる特典もございます。同僚、友人、先輩、後輩と一緒に GTMF にお越しください。

企画① いざ行かん！ともに GTMF へ！（対象者：2人以上で一緒に来た来場者）

GTMF2024 に2人以上でご来場いただいた方には素敵なプレゼントをお渡しいたします。事前に同僚や知り合いを誘ってもよし、もちろん会場で知り合いを捕まえても OK です。専用カウンターにて「双方の関係を示すもの」をご提示ください。

企画② 教えて！ゲームのお仕事あるある（来場者：来場者全員）

GTMF2024 に来場した皆様と一緒に「ゲーム業界のお仕事あるある」を調査・共有する企画です。入場時にお渡しするフォーチュンクッキーにお題が入っていますので、皆様の答えを会場のパネルでお知らせください。まじめなものから面白ネタまで、SNSでのシェアも大歓迎です。

■GTMF2024 開催概要

名称：Game Tools & Middleware Forum 2024（GTMF 2024）

参加費：無料（事前登録制）

対象者：

- ・ゲーム開発者(プログラマー、デザイナー、プランナー、ディレクター、プロデューサー等)
- ・ゲーム開発者を育成する団体の関係者(教員、学生)
- ・ゲーム開発技術に興味を持ち、他業界で開発に携わる方

主催：GTMF 運営委員会 <https://gtmf.jp/>

<大阪会場>

日時：2024年6月28日（金）10:00～18:30（9:00 開場）

会場：コングレコンベンションセンター（グランフロント大阪内）

<東京会場>

日時：2024年7月9日（火）10:00～18:30（9:00 開場）

会場：秋葉原 UDX

■GTMF について

GTMF はゲーム開発向けのツールやミドルウェアなどのソリューションに特化したビジネスイベント



です。業界の発展と情報交換の活性化を目的に 2003 年からスタートし、多くのゲーム開発者の方にご参加いただいていた。年に 1 回の定期開催により、多くの出会いを生み出しておりましたが、新型コロナウイルスの感染拡大防止のため 2020 年から 2022 年の 3 年間は開催を見合わせておりました。2023 年夏にリアル会場での開催を再開し、みなさまから喜びのコメントを頂きました。従来は運営委員会に所属する複数のソリューションベンダーが共同で運営しておりましたが、2023 年より株式会社 C R I ・ミドルウェアが代表して運営を行っております。

GTMF2024 公式ウェブサイト : <https://gtmf.jp/>

本リリースに関するお問い合わせ
GTMF 運営委員会
(株式会社 C R I ・ミドルウェア内)
<https://gtmf.jp/contact/>