

Asgard's Fall、プレイテスト開始！新機能とトレーラーがGamescom 2024に先駆けて公開

8月19日開始のプレイテストに参加して、神々に怒りをぶつけろ！

【ドイツ・ヴィースバーデン – 8月19日】 - Assemble EntertainmentとSoulpotionは、サバイバル系ローグライク『Asgard's Fall』のプレイテストがPC版Steamでスタートしたことをお知らせします。8月21日から始まるGamescomでもプレイ可能なこのテスト版は、新機能が満載で、今後のデモ版やフルリリースに向けた重要なフィードバックを募ります。Assemble Entertainmentは、Gamescom 2024での出展ラインナップも発表しており、『Endzone 2』、『Urban Jungle』、『Mira and the Legend of the Djinn』、『Massacre at the Mirage』、そして『Asgard's Fall』のプレイアブル版が登場します。プレイテストのトレーラーをぜひチェックしてください！

【[Asgard's Fallトレーラー](#)】

『Asgard's Fall』で壮大な冒険に挑め！北欧のノルス神話をテーマにしたサバイバル系ローグライクで、無数の敵を打ち倒し、神々に怒りを解き放て。猛々しい戦士や俊敏な狩人など、個性豊かなヒーローたちから選び、それぞれのスキルツリーを駆使して、九界のモンスターやリーダーたちに立ち向かえ。あなたの物語を紡ぎ、すべての試練を乗り越えよう。

戦闘の技を極めるために、ダイナミックなアビリティシステムを駆使しよう。多彩なスキルを自由に組み合わせ、強力な攻撃、戦略的強化、特殊能力を駆使して九界を征服せよ。運命を自らの手で紡ぎ、「運命の網」に強力な結び目を配置して力を増強し、スキルツリーでヒーローを進化させよう。すべての選択が、あなたの冒険を形作るのだ！

『Asgard's Fall』は現在PC版Steam向けに開発中で、2024年にリリース予定です。無料プレイテストに今すぐ参加し、Asgard's Fallの未来を共に創り上げましょう。最新情報は、Assemble Entertainmentの[Twitter](#)、[Instagram](#)、[Facebook](#)、[Discord](#)そして[Steam](#)をフォローしてお見逃しなく！

特徴：

- 英雄サーガの幕開け: 猛々しい戦士や俊敏な狩人など、個性豊かなヒーローから選び、アスガルドとの戦いでその力を示せ！九界の群衆やリーダーたちに立ち向かう勇気が君にはあるか？
- アビリティシステム: 戦闘の技を極め、ダイナミックなアビリティシステムで自分のプレイスタイルに合わせたスキルを選べ。強力な攻撃、戦略的強化、そしてユニークな能力を駆使して九界を征服しよう！
- 「運命の網」: 自らの運命を紡ぎ、強力な結び目を「運命の網」に配置して、アスガルドを征服する力を得よ！
- スキルツリー: ヒーローの進化をカスタマイズし、すべての選択がサーガの結末に影響を与える。九界を旅する君にふさわしいヒーローを作り上げろ！

公式 X (旧Twitter): [X](#)

Assemble Entertainment 公式Youtubeチャンネル: [YouTube](#)
Assemble Entertainment 公式Facebookページ: [Facebook](#)
Assemble Entertainment 公式Instagramチャンネル: [Instagram](#)
Assemble Entertainment 公式Discordページ: [Discord](#)
公式トレーラー: [Asgards' Fall - Trailer](#)

【Asgards' Fall 概要】

- 対応機種 : PC (Steam, GOG)
- 発売予定日 : 2024年内
- Steamページ: https://store.steampowered.com/app/2780710/Asgards_Fall/

メディア担当:

Maria Zubova

PR Manager

Assemble Entertainment

m.zubova@assembleteam.com

Assemble Entertainment メディア問い合わせ先:

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

*プレス&コンテンツ作成者向け - レビュー用のキーをご希望の方はお問い合わせください。

プレスキットは[こちら](#)

Assemble Entertainmentについて

Assemble Entertainmentは、2016年にStefan Marcinekによって設立された独立系ゲームパブリッシャーで、ドイツのヴィースバーデンに本社を構えています。多様で高く評価されるインディーゲームで知られており、「Roadwarden」、「Sticky Business」、「Lacuna」、「Orbital Bullet」などのタイトルを出版しています。社内スタジオのGentlymad Studiosは2017年に設立され、「Pizza Connection 3」や高評価を得ている「Endzone」シリーズを開発しました。現在、Gentlymad Studiosは「Endzone 2」を開発中です。

25人の熱心な従業員を擁するAssemble Entertainmentは、ゲーム業界への重要な貢献を続けています。2022年以降、AssembleはMixtvisionのゲームの配信も管理しており、「FAR: Lone Sails」を含むタイトルを取り扱っています。同社は「Best Publisher」部門でドイツデベロッパー賞を2度受賞しています。開発および出版活動に加えて、Assembleは毎年フランクフルトで開催されるドイツ語圏最大のデベロッパー会議「GermanDevDays」を主催しています。GermanDevDaysの詳細はwww.germandevdays.com、Assembleの詳細はwww.assembleteam.comをご覧ください。