

# 今すぐNintendo Switchで『Verne: The Shape of Fantasy』のアトランティスの秘密を解き明かそう！

時を超えた冒険が、あなたを待っている！

【ドイツ・ヴィースバーデン - 2024年8月22日】 - Assemble EntertainmentとGametopiaは、2Dドット絵アドベンチャーゲーム『Verne: The Shape of Fantasy』がNintendo Switchで配信開始されたことを発表いたします。「海底二万里」「地底旅行」など"SF小説の開祖"として知られる作家・ジュール・ヴェルヌの冒険を描きます。プレイヤーは、ジュール・ヴェルヌの役割を担い、彼の豊かな想像力で創り上げられた幻想的な世界「ヘメラ」を冒険します。魅力的なピクセルアート、動的な分岐型ダイアログ、そして巧妙に設計されたパズルメカニクスが、壮大な物語へとプレイヤーを誘い、どこでも楽しめる冒険をお届けします。最新のローンチトレーラーをぜひご覧ください！

最新トレーラーは[こちら](#)

舞台は1888年。『Verne: The Shape of Fantasy』では、プレイヤーは滅亡の危機に瀕した世界を探索し、不気味な勢力「ネイション」との戦争に挑みます。伝説のキャプテン・ネモと彼のクルーと共に、歴史を変える力を持つとされる「ヘーパイストスの炎」を探し求め、ヴェルヌの運命を左右する冒険に挑みます。IMAGデバイスを駆使して、詳細に描かれた美しい環境でパズルを解き、歴史を書き換え、隠された秘密を解き明かしましょう。本作は、クラシックなアドベンチャーゲームにインスパイアされ、スチームパンクの世界を隅々まで探索する楽しさを提供します。

特徴:

- 想像力を解き放て: アトランティスの古代デバイス「IMAG」を使い、歴史を塗り変え、ヴェルヌの運命を紡ごう。
- ノンリアダイアログ: 自分だけの物語を想像し、語るができる、変化に富んだゲームプレイを体験可能。
- アトランティスの宝探し: クラシックなアドベンチャーにインスパイアされたゲームプレイで、パズルを解き、隅々まで探索することが鍵です。
- すべての遺跡を余すことなく探検: ノーチラス号の暗い廊下からアトランティスの遺跡まで、豊かなピクセルアートのスチームパンクワールドを探検しましょう。
- 細部へのこだわり: ジュール・ヴェルヌの生涯と作品を題材にした魅力的な物語に参加しよう。

『Verne: The Shape of Fantasy』は、Nintendo Switchで\$14.99(発売記念20%割引)でお求めいただけます。PC版はSteamでも利用可能です。最新情報は、Assemble Entertainmentの[Twitter](#)、[Instagram](#)、[Facebook](#)、[Discord](#)そして[Steam](#)をフォローしてお見逃しなく！

メディア担当：  
Maria Zubova  
PR Manager  
Assemble Entertainment  
[m.zubova@assembleteam.com](mailto:m.zubova@assembleteam.com)

Assemble Entertainment メディア問い合わせ先：  
日本PRコンタクト  
株式会社ごぜんゲームズ  
芳賀友絵  
tomoe.haga@gozengames.com  
\*プレス&コンテンツ作成者向け - レビュー用のキーをご希望の方はお問い合わせください。  
プレスキットは[こちら](#)

### **Gametopia**について

Gametopiaは、スペインとコロンビアに拠点を置く4人のメンバーによるインディーゲーム開発スタジオです。10年以上にわたり、チームは『The Journey of Elisa』、『Marrow Transplant』、『Allan Poe's Nightmare』など、教育や啓発を目的としたプロジェクトを情熱的に制作してきました。現在、彼らはジュール・ヴェルヌの生涯と作品に基づくピクセルアートアドベンチャーゲーム『Verne: The Shape of Fantasy』という、これまでで最も野心的なプロジェクトに取り組んでいます。

### **Assemble Entertainment**について

Assemble Entertainmentは、2016年にStefan Marcinekによって設立された独立系ゲームパブリッシャーで、ドイツのヴィースバーデンに本社を構えています。多様で高く評価されるインディーゲームで知られており、「Roadwarden」、「Sticky Business」、「Lacuna」、「Orbital Bullet」などのタイトルを出版しています。社内スタジオのGentlymad Studiosは2017年に設立され、「Pizza Connection 3」や高評価を得ている「Endzone」シリーズを開発しました。現在、Gentlymad Studiosは「Endzone 2」を開発中です。

25人の熱心な従業員を擁するAssemble Entertainmentは、ゲーム業界への重要な貢献を続けています。2022年以降、AssembleはMixtvisionのゲームの配信も管理しており、「FAR: Lone Sails」を含むタイトルを取り扱っています。同社は「Best Publisher」部門でドイツデベロッパー賞を2度受賞しています。開発および出版活動に加えて、Assembleは毎年フランクフルトで開催されるドイツ語圏最大のデベロッパー会議「GermanDevDays」を主催しています。GermanDevDaysの詳細は[www.germandevdays.com](http://www.germandevdays.com)、Assembleの詳細は[www.assembleteam.com](http://www.assembleteam.com)をご覧ください。