

Full Fiber HDMI 2.1

GI OM3 マルチモード光ファイバーケーブル採用



SS-21HDMFFAD

8K60p/4K120p 対応

長距離伝送を実現

MPOコネクター採用



概要

HDMI2.1 フルファイバー HDMI は、最新の光伝送技術を駆使した出力 (Tx) モジュールと受信 (Rx) モジュールからなる長距離映像伝送ソリューションです。脱着可能な MPO コネクターを採用し専用 MPO ケーブルを用いて最大で 300m の長距離に渡り、48Gbps の Ultra High Speed (HDMI2.1) 相当の 8K60p/4K120p 超高精細映像を遅延なく伝送します。

4 チャンネルのマルチモード光ファイバーを用いて高速データ映像信号を、2 チャンネルの光ファイバーで DDC/EDID/HDCP/CEC などの低速データ伝送を双方向伝送します。接続に導電体を用いず全ての信号を光ファイバーのみで通信するため、極めて高いノイズ耐性も備えています。

※本製品は電源線を持たないため、Display 側にて USB による電源供給が必要です。

特徴

▶ 最大48Gbps 8Kの超高精細映像を完全サポート

着脱可能な汎用の光ファイバーを採用し、HDMI2.1 相当の 8K60p/4K120p 映像信号を完全にサポート。さらに e-ARC、CEC など HDMI の各機能にも対応。

※HEC には対応していません。

▶ 最大伝送距離 300mを実現

従来のメタルケーブルでは不可能だった長距離伝送を光ファイバーにより最大 300m まで 8K60p/4K120p の高画質映像と音声ロス無く伝送します。

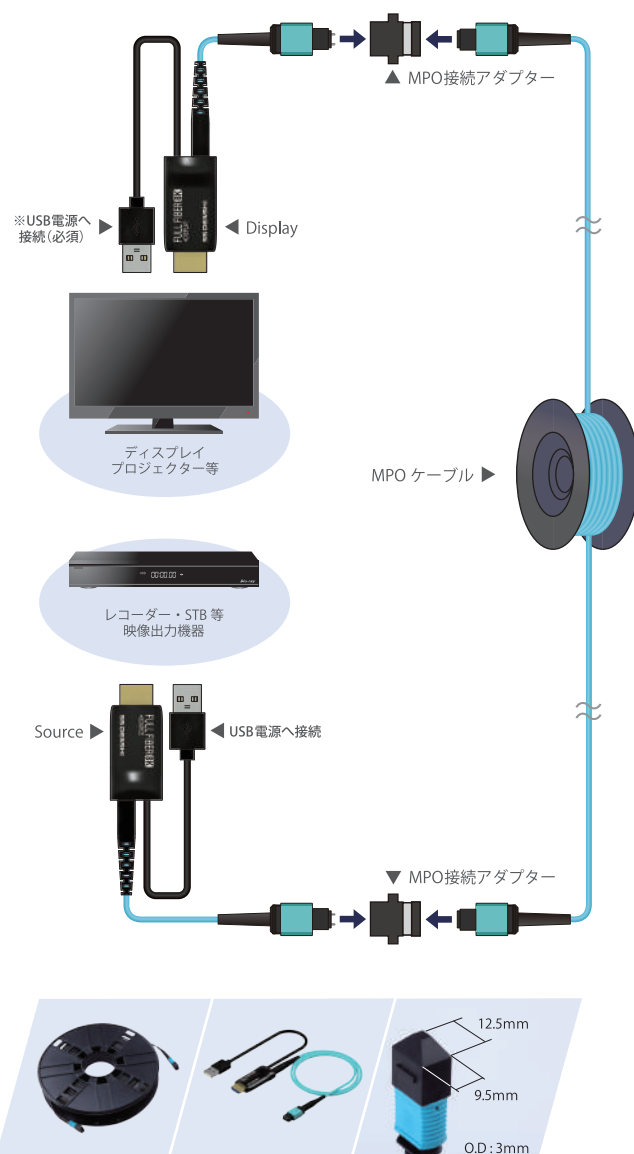
▶ リアルタイムの高画質映像

LAN 方式と比較し光ファイバーならではの超低遅延の映像伝送を実現。監視カメラや工場のラインモニター等リアルタイムの映像を伝送可能です。

▶ 狭い場所の通線に威力を発揮

コネクターとケーブルが分離可能なため、ケーブルを先に通線し、後からコネクターを装着できます。光ケーブルの重量は 100m / 約 800g と軽量で敷設も容易です。Φ16mm CD 管への入線も可能です。

接続図

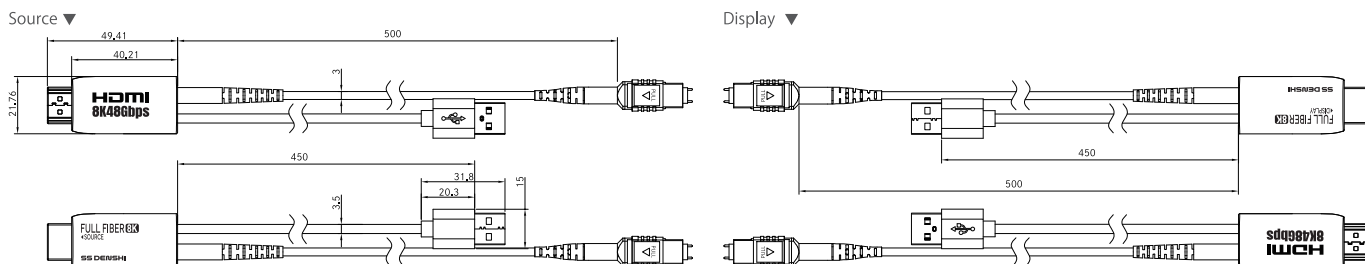


Full Fiber HDMI 2.1

GI OM3 マルチモード光ファイバーケーブル採用



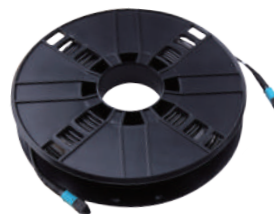
寸法図



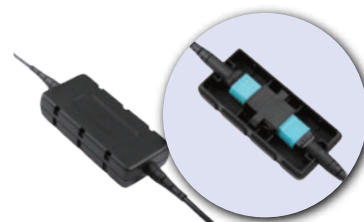
項 目	送信側 Tx	受信側 Rx
HDMI 規格	HDMI 2.1 (Ultra High Speed) 相当	
サポート機能	ARC/eARC/HDR/Dynamic-HDR/VRR/QMS/QFT/ALLM/DSC	
伝送帯域	48.0Gbps (12.0Gbps × 4CH)	
対応解像度	8K (7680×4320)/60Hz 10K (10240×4320)/60Hz(DSC利用時) 4K (3840×2160)/120Hz	
色調	4:4:4, 4:4:2, 4:2:0	
コネクタ形状	HDMI Type-A (PLUG-PLUG)	
ケーブル仕様	7 芯 光ファイバー 50 / 125 μm OM3 GI ファイバー	
ケーブル外径	Φ3mm	
ケーブル最小曲げ半径	固定時：30mm	延線時：60mm
ファイバー接続コネクタ	MPO コネクタ (PIN 有)	MPO コネクタ (PIN 有)
外部電力	USB Type-A 5V / 200mA 給電	USB Type-A 5V / 40mA 給電

製 品

専用MPOケーブル	型 番
10m	B-PP07-NV53-010BK
15m	B-PP07-NV53-015BK
20m	B-PP07-NV53-020BK
30m	B-PP07-NV53-030BK
50m	B-PP07-NV53-050BK
75m	B-PP07-NV53-075BK
100m	B-PP07-NV53-100BK
120m	B-PP07-NV53-120BK
150m	B-PP07-NV53-150BK
200m	B-PP07-NV53-200BK
300m	B-PP07-NV53-300BK
オプション	型 番
MPO プロテクションカバー	B-MPOPTCV



MPO ケーブル



MPO プロテクションカバー (抜け・ほこり防止)

機 能

8K	●(60p)	4K	●(120p)
2K	●	3D	●
HDR	●	DynamicHDR	●
ARC	●	eARC	●
HEC	-	BT.2020	●
CEC	●	VRR	●

使用用途

- ・プロジェクターと AV 機器などのホームシアター用途
- ・長距離伝送が必要な仮設パブリックビュー
- ・劇場やスタジアムなどのデジタルサイネージシステム
- ・医療ディスプレイや駅構内公共施設の案内表示
- ・放送局システムや視聴覚室の映像システム
- ・ゲーム機とモニターの接続
- ・工場生産ラインモニターや高ノイズ環境での使用

