

PRESS RELEASE

報道関係者各位

2024年10月28日

株式会社ヴェルクス・スタジオ

「株式会社ヴェルクス・スタジオ」設立のお知らせ

～ハイエンドからカジュアルまで幅広いゲームの企画・開発を行うゲームスタジオ～

株式会社ヴェルクス・スタジオ(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:五十嵐翔、以下「ヴェルクス・スタジオ」)は、2024年5月にハイエンドからカジュアルまで幅広いゲーム開発を行うスタジオ「ヴェルクス・スタジオ」を設立したことをお知らせします。

また、スタジオ設立に伴い2024年10月28日(月)に公式サイト、公式X(旧Twitter)を公開いたしました。

X(旧Twitter): https://x.com/VELUX_STUDIO

公式サイト: <https://velux-studio.co.jp/>



■スタジオ概要

ヴェルクス・スタジオは、PC・コンシューマー、スマートフォンと、プラットフォームの垣根なくゲームの企画・開発を行い、幅広い知見と経験を有するクリエイター陣が“ゲーム好きのためのゲーム”を制作するために設立したゲームスタジオです。

Unreal Engine 5を用いたバトル制作、レベルデザイン、モデリングなどゲーム制作に関わるあらゆる企画開発を行います。

ゲームの企画、開発に関するお問い合わせは下記よりお願いいたします。

▼ゲームの企画・開発に関するお問い合わせ先

info@velux-studio.co.jp

■株式会社ヴェルクス・スタジオ 企業概要

代表取締役社長：五十嵐翔

設立日：2024年5月8日

所在地：東京都渋谷区桜丘町1-4 渋谷サクラステージ SHIBUYAサイド SHIBUYAタワー7F

公式サイト：<https://velux-studio.co.jp/>

■代表取締役社長 五十嵐について

株式会社フロム・ソフトウェア、株式会社スクウェア・エニックス、株式会社Luminous Productions、株式会社Cygamesなどでリードゲームデザイナーや、開発マネージャーとしてハイエンドのバトル制作をメインに携わってきた。

自身がこれまでに培ってきた経験、知見を活かして独自のプロダクトの創出を志し、

2024年5月、株式会社ヴェルクス・スタジオを設立。

本件に関するお問い合わせ先

株式会社ヴェルクス・スタジオ
経営戦略本部 マーケティング室

pr@velux-studio.co.jp