



プレスリリース
報道関係者各位

2016年2月17日(金)
ブリザード・エンターテイメント

日本一のハースストーン選手が決まる！
「ハースストーン日本選手権」3月12日、13日に開催決定！
優勝選手はハースストーンのアジア太平洋選手権へ進出

東京—2016年2月17日— *Diablo®*, *StarCraft®*, *World of Warcraft®*そして *Warcraft®*などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテイメントは、2016年3月12日(土)、13日(日)にハースストーン日本選手権を開催いたします。本大会は、日本一のハースストーン選手を決める大会です。ハースストーン世界選手権ツアーポイントで国内ランキング上位32名の凄腕プレイヤーが出場し、東京の会場にて2日間の激戦を繰り広げます。本大会で優勝した選手は、後日行われるハースストーンのアジア太平洋選手権に進出いたします。

【イベント概要】

開催日： 2016年3月12日(土)、13日(日) 時間未定

開催地： e-sports SQUARE

住所： 〒101-0021 東京都千代田区外神田 3-2-12 Box'R AKIBAビル2F

※参加者への交通費及び宿泊費は提供されません。

※開催日および開催地を含むイベントの詳細は予告なく変更になる可能性があります。随時<http://us.battle.net/hearthstone/ja/blog/20030627>にて情報のアップデートを行いますので、ご確認をお願いいたします。

【ルール】

■ダブルイリミネーション

2回敗北することでトーナメントから除外されます。

■4ヒーロー1禁止のコンクエスト

4人のヒーローを選択した後、お互いのヒーローを確認し、そのうちの一人を使用禁止にすることができます。

残る3ヒーローのうち先に1回ずつ勝利したプレイヤーがコンクエストの勝者となり、次へ進めます。

一度勝利したヒーローは同じコンクエストでは使用することができなくなります。

【参加条件】

■ Battle.net で居住国を日本に設定しているプレイヤーでハースストーン世界選手権ツアーポイント上位の 32 名
※参加者は 2 月 26 日（金）23 時 59 分までに日本のポイント順位表で 32 位以内に入っている必要があります。同ポイントで複数名並んだ場合、別途オンラインで参加者を決めるトーナメントがおこなわれる場合があります。

- 参加者は後日開催されるアジア太平洋選手権に出場するため、海外に渡航可能である必要があります。
- 優勝者が諸事情でアジア太平洋選手権に参加できなかった場合は、次点の選手に出場権が移ります。
- 参加者はブリザードの定めるルール及び規則に従う必要があります。
- 参加者には全員、大会で全カードが使用可能なアカウントが支給されます。

※上記条件は変更となる場合がありますのでご注意ください。

【ポイント加算期限】

今回の日本選手権出場のためのハースストーン世界選手権ツアーポイント加算期限は、2 月 26 日（金）23 時 59 分となっています。

※2 月 26 日（金）23 時 59 分を過ぎてから獲得したポイントは、次回のハースストーン世界選手権ツアーポイントへ加算されます。

【イベント配信】

日本語及び英語の配信を実施予定

ブリザード・エンターテインメント (Blizzard Entertainment, Inc.) について

ブリザード・エンターテインメント (www.blizzard.com) は、*World of Warcraft*[®] および *Warcraft*[®]、*StarCraft*[®]、そして *Diablo*[®] などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティビジョン・ブリザード (Activision Blizzard, NASDAQ : ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテインメントの実績には、19 本の「最も売れたゲーム*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー (Game of the Year)」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net[®] は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの 1 つです。

*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

将来予想に関する記述についての注意事項

Hearthstone: ハースストーン およびアドベンチャーのリリース予定日および機能に関わる記述を含め、本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテインメントの将来に関する予想、計画、意図または戦略にかかる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含み、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテインメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティビジョン・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティビジョン・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティビジョン・ブリザードのいずれも、これらの

将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はプリザード・エンターテイメントあるいはアクティビジョン・プリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

#