プレスリリース
報道関係者各位

2016 年 5 月 20 日（金）
ブリザード・エンターテイメント

ハースストーン日本春季選手権 開催決定！
6月4日・5日横浜にて、3Dシアターを利用した
新感覚のe-sportsイベントが開幕

賞金総額 US$1,000,000 の世界選手権への道が開かれる

東京ー2016年5月20日ー *Diablo*®, *StarCraft*®、*World of Warcraft*®そして *Warcraft*®などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテイメントは、2016年6月4日（土）、5日（日）の2日間にわたり、デジタル戦略カードゲーム「ハースストーン」日本選手権の春季大会を開催いたします。

カードゲームのe-sportsイベントとしては日本初、3Dシアターにて行われるこの大会では、ハースストーン世界選手権ツアーポイントで国内ランキング上位の凄腕プレイヤーが出場し、横浜の会場にて2日間の激戦を繰り広げます。

本大会の優勝者は後日行われる「ハースストーンアジア太平洋春季選手権」に出場し、韓国や台湾、オーストラリ

アなどアジア太平洋地域の強豪と、今年の11月に行われる「ハースストーン世界選手権」の出場権をかけて対戦します。

ハースストーン世界選手権は賞金総額US$1,000,000を誇る世界最大規模のe-sportsイベントです。そんな世界大会へ羽ばたく日本選手が生まれるかもしれない、2016年ハースストーン日本春季選手権をぜひお見逃しなく！

【Day 1 イベント概要】
日時：6 月 4 日（土）
場所：DMM VR THEATER YOKOHAMA　神奈川県横浜市西区南幸 2 丁目 1 – 5
レギュレーション：4 ヒーロー1 禁止のコンクエスト（5 戦 3 本先取）
対戦フォーマット：参加者を 4 グループに分割した、ダブルイリミネーションのトーナメント。各グループにおいて、勝者側トーナメントの勝者と敗者側トーナメントの勝者、計 8 名がシングルイリミネーションのプレイオフに進出。プレイオフの 1 回戦で勝利した 4 名が Day2 に進出する。
参加権利保有者：オンライン予選で各グループ上位 8 名（計 32 名）のプレイヤー
デッキリストの提出：6 月 1 日 23 時 59 分までに出場予定のデッキリストのスクリーンショットを提出する必要があります。提出するデッキリストは「Day1」「Day2」どちらのデッキも提出して下さい。デッキ名に「Day1−hero1」「Day2−hero2」のように、どちらの大会で使うデッキかわかるように名前をつけてください。Day1 と Day2 でデッキが同一の場合も個別に提出を行ってください。
※参加者は 6 月 18～19 日に予定されているアジア太平洋選手権に出場する可能性があるため、海外に渡航可能であるパスポートを大会当日にお持ちいただく必要があります。大会当日にお持ちいただけない場合は、本大会に参加いただけない可能性がございますので予めご了承下さい。

【Day 2 イベント概要】
日時：6 月 5 日（日）
場所：DMM VR THEATER YOKOHAMA　神奈川県横浜市西区南幸 2 丁目 1 – 5
レギュレーション：5 ヒーロー1 禁止のコンクエスト（7 戦 4 本先取）
フォーマット：シングルイリミネーション
本大会の優勝者は 6 月 18～19 日に予定されているアジア太平洋春季選手権に出場します。
※優勝者が諸事情でアジア太平洋春季選手権に出場できなくなった場合、次点の選手に出場権が移ります。

※お住まいが会場から100キロ以上離れている選手には、日本選手権に参加する際の交通費及び宿泊費の補助をいたします。日本全国からの参加をお待ちしております。
※イベントの詳細は予告なく変更になる可能性がございます。随時公式ブログおよび Twitte r にてアップデートを行いますのでご確認ください。
ハースストーン公式ブログ： http://us.battle.net/hearthstone/ja/blog/
ハースストーン公式 Twitter： https://twitter.com/Hearthstone_jp

【お問い合わせ先】
ハースストーン日本選手権運営事務局
mail:HS_eventinfo@wellplyaed.jp

ブリザード・エンターテイメント（Blizzard Entertainment, Inc.）について

ブリザード・エンターテイメント（www.blizzard.com）は、*World of Warcraft*® および *Warcraft*®、*StarCraft*®、そして *Diablo*® などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティビジョン・ブリザード（Activision Blizzard、NASDAQ：ATVI）の子会社の一つであり、エンターテイメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテイメントの実績には、19 本の「最も売れたゲーム*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー（Game of the Year）」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net® は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの 1 つです。
*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

# # #