



2015年10月28日

**ゲームクラフト、待望の日本発！本格リアルタイム
ストラテジー「Legend of War」の App Store で
の 11 月先行配信に先駆け、事前登録受付を開始！**

ゲームクラフト株式会社（本社：東京都世田谷区 代表取締役：小川亮、以下ゲームクラフト）は、2015年11月に App Store で先行配信を予定している、日本発！本格リアルタイムストラテジー※1「Legend of War」（iPhone・iPad 対応／無料※2）の事前登録受付※3を2015年10月28日（水）より開始したことをお知らせいたします。



「Legend of War」(レジェンドオブウォー)は、ダークファンタジーの世界観をベースに、日本のデベロッパーが開発した本格的なリアルタイムストラテジー(RTS)ゲームです。

プレイヤーは自身の兵舎の中から、人間、エルフ、ドワーフ、ウィザードやドラゴンなどそれぞれに様々な特殊スキルをもつ種族を組み合わせ、最大 10 部隊 vs10 部隊のバトルをすることができます。

各部隊は、バトルマップ上に自由に配置でき、リアルタイムに縦横無尽に進軍させられるため、部隊の進軍経路を指定し、背後からの回り込みや、敵をおびき寄せた包囲攻撃も可能です。

また、攻城戦においては「ひっぱりアクション」による投石機の攻撃で味方部隊を援護することもできるほか、ギルドシステムにも対応しているため他のプレイヤーからの援軍を要請するなどソーシャル性も備わっています。

「Legend of War」では、現在のスマホゲームのメインストリームを外しながら、こうした様々な要素を盛り込み、同じ部隊の強さや編成でも、戦略によって勝敗を大きく左右するリアルタイムストラテジーならではのやり応えのある高いゲーム性を実現しています。

このたび、11月を予定しているサービス公開に先駆け、本日10月28日より、公式サイトでの公開と事前登録の受付を開始いたしました。事前登録者には、サービス公開時にゲーム内仮想通貨である「クリスタル」をプレゼントいたします。奮ってご登録ください。

▽ 「Legend of War」公式サイト

<http://legendofwar.com>

▽ 「Legend of War」プロモーション動画

<https://www.youtube.com/watch?v=wU4J6GnKdC8>

▽ 「Legend of War」スクリーンショット





今後、ゲームクラフトは続く「Legend of War」の Google Play 配信および日本国外配信を皮切りに、少人数かつグローバルで筋肉質なコンテンツ制作体制を強化し、高品質でオリジナリティ溢れるエンターテインメント配信を加速してまいります。

※iPhone および iPod、iPod touch、iPad、App Store、iTunes Store は、米国および他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。iPhone 商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。

Google、Android、Android マーケット、Google Play は Google Inc.の商標または登録商標です。

*1…リアルタイムストラテジーとは、敵と味方プレイヤーがアクションを順番で行うターン制ストラテジーゲームとは異なり、味方プレイヤーがリアルタイムに進行する時間のなかで、敵と同時に戦術を練りながら敵と戦うタイプのゲームです。

*2…基本プレイ無料（アイテム課金型）

*3…日本国内のみ実施。

□ ■ □ Legend of War のプロモーションについて

「Legend of War」ではプレイヤー獲得やインストール促進などの広告出稿プランを随時検討しております。ゲームプロモーションやアプリマーケティングを得意とする媒体運営者様、広告代理店様からのご提案をお待ちしております。

□ ■ □ ゲームクラフト株式会社について(<http://gamecraft.co.jp>)

2015年設立。少人数かつグローバルな制作体制で、アプリコンテンツやメディアの開発を行っています。

【お問い合わせ先】

ゲームクラフト株式会社

本件担当 Legend of War 広報担当

電話番号 03-6304-7647

e-mail info@gamecraft.co.jp

以上