

経営SLG『ゲームショップ斜陽』期間限定の体験版で"困難期"を先行プレイ！製品版は4月発売決定

1985年から2010年までのゲーム業界史を追うゲームショップ経営シミュレーション。バブル崩壊時代が遊べる限定モード付きの特別体験版を、Steam Nextフェスに先駆けて公開！



ロブスタジオ株式会社（代表取締役：眞鍋剛）は、2026年2月9日、経営シミュレーションゲーム『ゲームショップ斜陽』の特別体験版を公開することをお知らせいたします。今回の体験版には、Steam Nextフェス限定コンテンツとして「斜陽体験モード」が搭載され、バブル崩壊という厳しい時代の始まりを先行プレイできます。

さらに、製品版の発売時期が2026年4月に決定。4ヶ国語に対応し、Steamにて発売予定です。

▼体験版Steamストアページ

<https://store.steampowered.com/app/4054560/>

▼製品版Steamストアページ

<https://store.steampowered.com/app/3986100/>

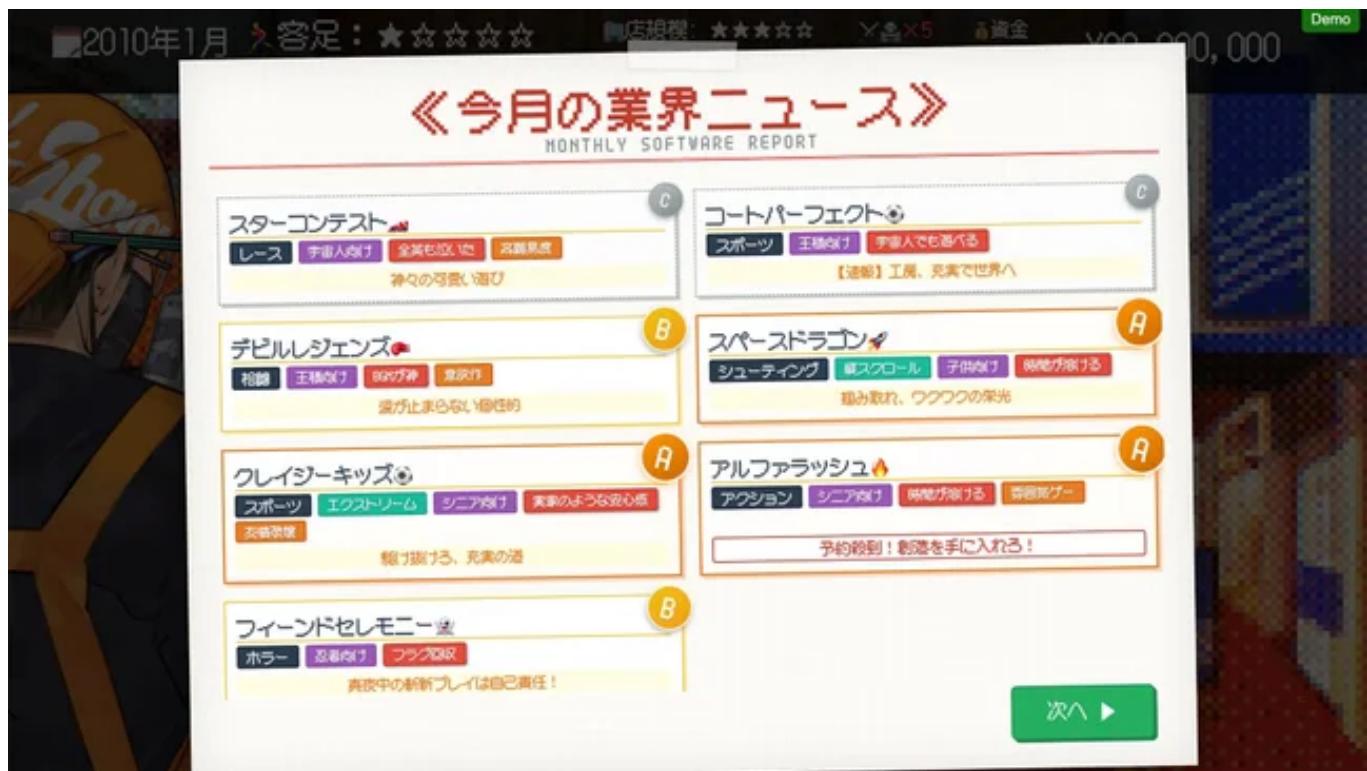
ゲーム説明

かつて夢の場所だったゲームショップ。なぜ「斜陽」となったのか——？

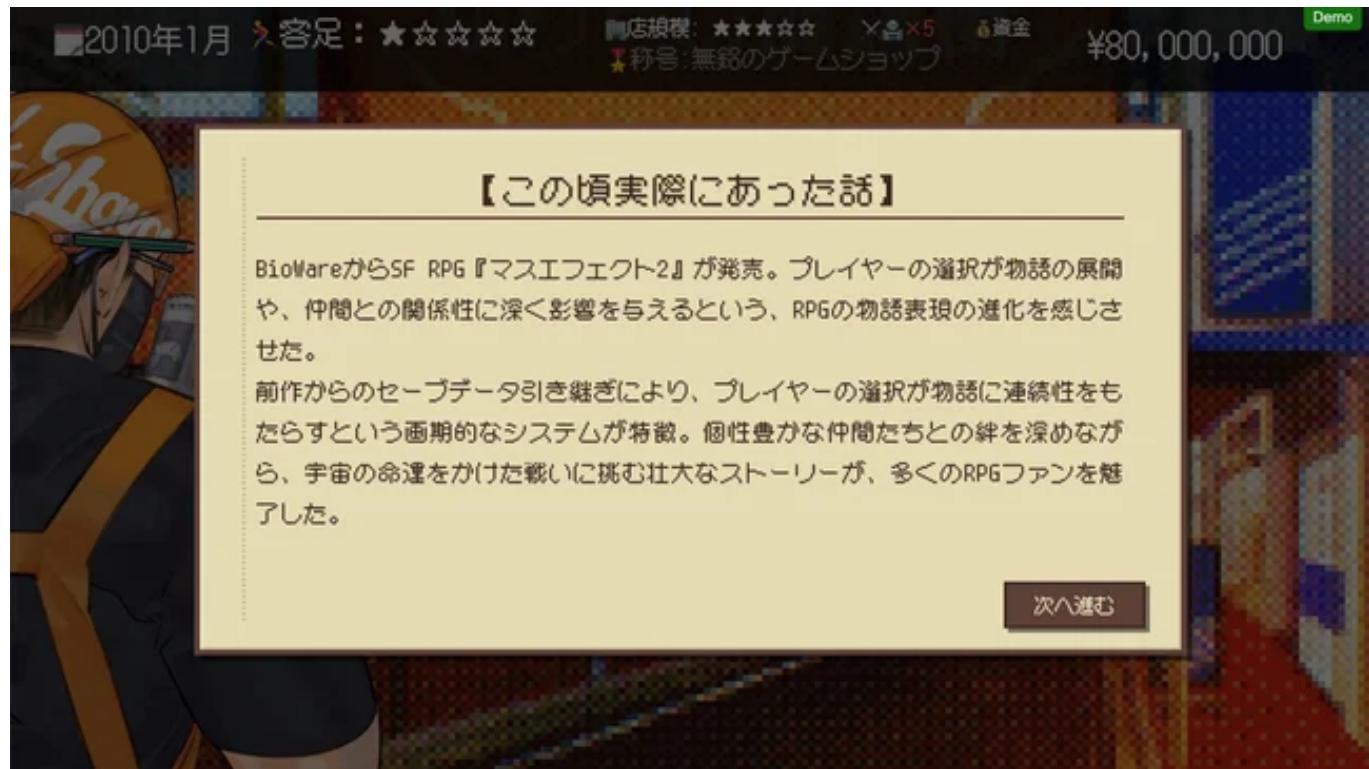
『ゲームショップ斜陽』は、ゲーム業界の歴史的転換点を追体験する、レトロ風カジュアル経営シミュレーションです。

1985年のファミコンブームから、バブル崩壊、中古販売論争、そしてダウンロード販売の時代まで。史実に基づいて訪れる困難が、あなたの経営手腕を試します。

限られた情報を読み解き、売上とお客様の人数を増やして店舗を成長させ、激動の25年間を生き残りましょう。



新作ゲームソフトの期待値やレビューを毎月確認し、どのソフトがどれくらい人気になるか予想します。



実際にあったゲーム市場のニュースを読むこともできます。思い出の懐かし情報に出会えるかもしれません。

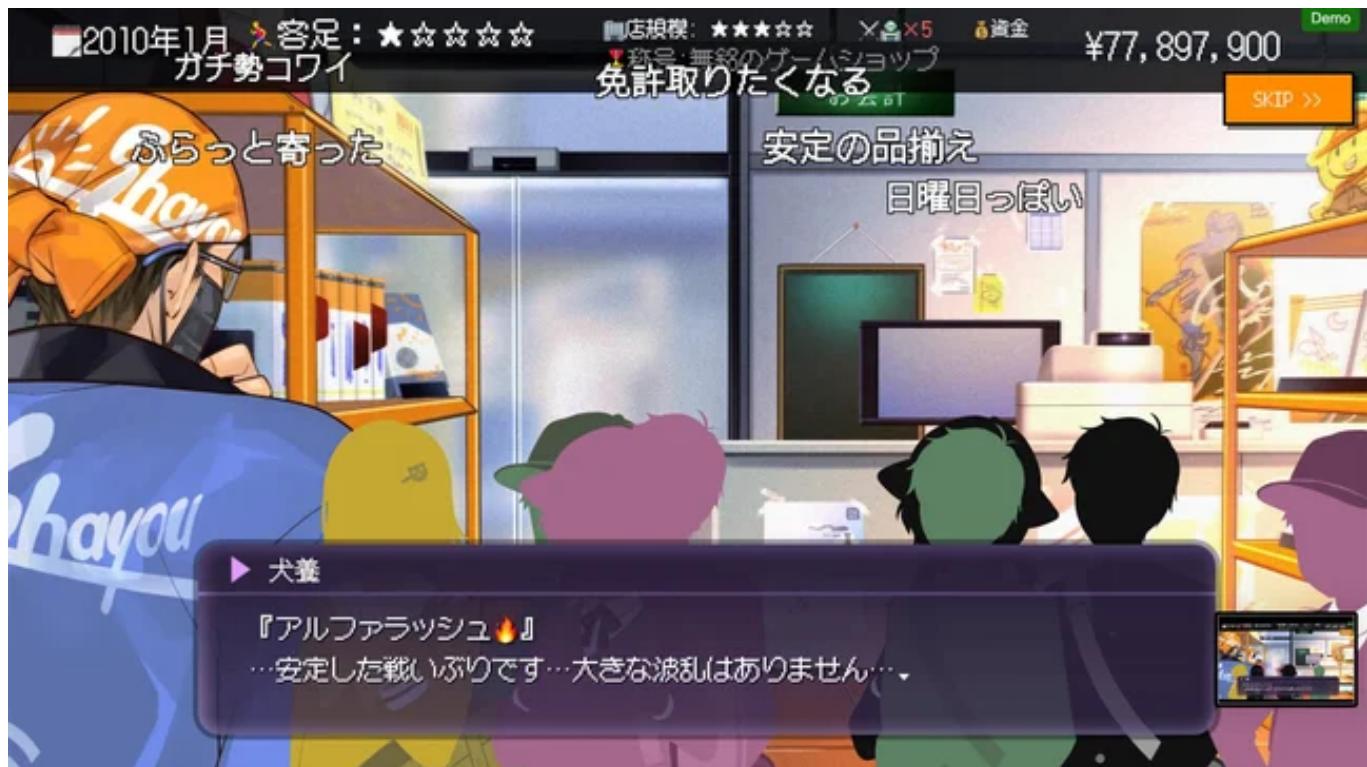
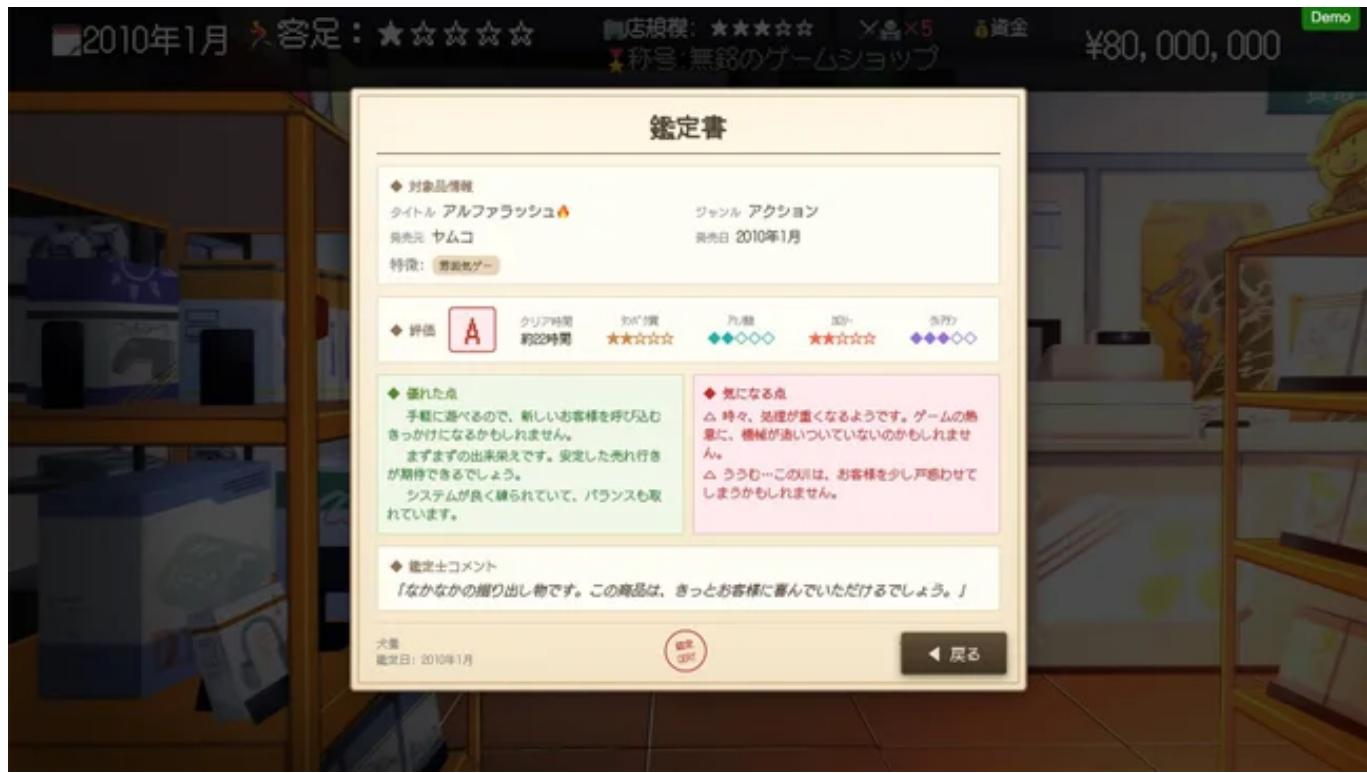
特別体験版について

■昨年10月公開の体験版からパワーアップ！

老若男女が楽しめるお手軽な経営シムという手触りはそのままに、演出面・ゲーム面の大幅な強化を行いました。

ソフトの評価が具体的に確認できる「鑑定書」や、売れ行きを見守る「販売実況フェーズ」など、ゲームショップ店長としての仕入れ判断が、より臨場感のある形で体験できるようになっています。

周辺機器の仕入れ・販売にも対応し、経営の幅も懐かしさも、奥深く進化しています。



2010年1月 ★客足：★★☆☆☆ 店規模：★★★☆☆ ×5 資金：¥80,000,000 Demo

【注意】周辺機器は処分できません。廃盤後は仕入れできなくなります。

周辺機器名	販売時期	仕入値	定価	人気度	選択
バランスボード	2007年12月～2013年12月	¥7,040	¥8,800	★★★★★	選択
シューティングアタッチメント	2007年10月～2013年12月	¥1,200	¥1,500	★★★★★	選択
地デジチューナー	2007年9月～2014年12月	¥5,584	¥6,980	★★★	選択
レトロパッド	2006年12月～2013年12月	¥1,440	¥1,800	★★★★★	選択
位置情報ユニット	2006年12月～2014年12月	¥4,800	¥6,000	★★★	選択
シリコンカバー	2006年12月～2010年12月	¥640	¥800	★★★★★	選択
充電スタンド	2006年12月～2013年12月	¥1,600	¥2,000	★★★★★	選択
6軸センサーパッド	2006年11月～2017年12月	¥4,000	¥5,000	★★★★★	選択

ページ 1/6 次のページ▶ 戻る

■Steam Nextフェス限定「斜陽体験モード」

1985年からプレイ開始可能な通常モードに加え、期間限定の「斜陽体験モード」を搭載しました。時は少し進み、1990年。ゲーム本編で立ちはだかる"困難期"——バブル崩壊時代を、製品版に先駆けて味わうことができます。ゲームショップはなぜ斜陽となっていましたのか。その理由が少し見えるシビアなショップ経営を、Steam Nextフェスで先行体験しましょう。

ゲーム終了 Demo

Sunset Game Shop ゲームショップ

斜陽 Shayou

はじめから 斜陽体験モード

年代を選んで始める つづきから 設定

日本語 English 简体中文 繁体中文 フルスクリーン 退出 ©Lobstudio Inc.

■実況・配信大歓迎！

個人、法人、収益性を問わず、本作は許諾なしで自由に配信を行っていただけます。

配信の際は、タイトルや概要欄に作品名やSteamストアURLを記載いただけますと幸いです。

▼配信用素材DLページ

<https://lobstudio.booth.pm/items/7955477>

製品版について

■2026年4月、Steamにて発売決定！

本作の製品版では、1985年から2010年までの25年間に渡るゲームショップ経営を楽しむことができます。

対応言語は日本語・英語・中国語（簡体字）・中国語（繁体字）。日本特有のゲームショップを描きながら、海外の日本カルチャーファンや経営シム愛好家にも届く作品を目指し、4月の発売に向けて開発を進めています。

■「SHIBA GAME AWARD」を受賞！

昨年開催の「SHIBA GAME AWARD 2025 WINTER」において、本作が応募総数255タイトルの中から「ストリーマー賞」に選出されました。

ゲームショップ経営というノスタルジックなテーマ設定と、ゲーム業界25年史をゲームショップの視点から追体験できるデザインが評価されています。

<https://shibagameaward.com/award/2025/>

【製品概要】

タイトル：ゲームショップ斜陽

ジャンル：ゲームショップ経営シミュレーション

製品版発売予定日：2026年4月

特別体験版配信日：2026年2月9日

対応OS：Windows・macOS

対応言語：日本語・英語・中国語（簡体字）・中国語（繁体字）

開発・販売：ロブスタジオ株式会社（<https://lobstudio.studio.site/>）

▼体験版Steamストアページ

<https://store.steampowered.com/app/4054560/>

▼製品版Steamストアページ

<https://store.steampowered.com/app/3986100/>

ロブスタジオ株式会社のプレスリリース一覧

https://prtentimes.jp/main/html/searchrlp/company_id/159765