



小さなネズミたちが紡ぐ、愛おしい魔法の物語。 期待の新作『Hela: Of Mice & Magic』最新トレー ラー公開。

アースデイ（4月22日）を記念し、Steamの地球感謝フェスティバルにて、北欧の自然と音楽が調和する最新映像を公開。gamescom受賞作の全貌がついに明らかされる。

【オランダ・アムステルダム2026年4月20日】Knights PeakとWindup Gamesは、gamescom 2025で「Most Entertaining」「Most Wholesome」の2部門を受賞した本作の新しいタイトル『Hela: of Mice & Magic』を発表しました。あわせて公開された最新の詳細解説映像では、スウェーデン北部に着想を得たクラフト感あふれる世界を舞台とした本作の魅力である、豊かな自然の表現や音楽について詳しく紹介しています。『Hela: of Mice & Magic』は、2026年にNintendo Switch 2、Xbox Series X|S、PlayStation®5、PC向けに発売予定です。

最新トレーラーは[こちら](#)

新しいタイトル『Hela: of Mice & Magic』は、本作の核となる想いを象徴するものです。

『Hela』は、心優しい魔女と小さく勇敢な仲間たちとの絆を描く物語ですが、「Mice（ネズミ） & Magic（魔法）」という言葉が加わったことで、冒険を支える二つの柱、すなわちネズミたちが持つ特別な力と、世界の隅々にまで息づく魔法の存在が、より鮮明に表現されています。このタイトル変更は単なる名前の更新ではなく、友情や発見、そして自然の不思議といった本作の中心テーマを改めて強調するものです。本作は、勇気や仲間との協力、そしてひとさじの魔法によって、小さな生き物でも大きなことを成し遂げられる世界へと、プレイヤーを招き入れます。

[魔法のフロッキー・バックパック](#)の力を借りて、プレイヤーはこの美しく広がる世界を探索し、その秘密を解き明かしながら、世界の調和を取り戻し、旅の途中で新たな仲間たちと出会っていきます。

『Hela: of Mice & Magic』において、自然は単なる背景ではなく、音楽やサウンドデザインによって形づくられた、生きているかのような存在として描かれています。そこには、自然への深い敬意、大地と調和して生きるという姿勢、そして立ち止まり、深呼吸をして、身の回りにある美しさを丁寧に感じ取ることの大切さといった、開発チームが大切にしている価値観が込められています。

『Hela: of Mice & Magic』の自然は、探索や実験、そして遊びを生み出す広がりのある舞台でもあります。そこでは、小さな発見が喜びにつながり、プレイヤーは立ち止まって日常の忙しさを忘れられます。また、森の生き物たちが旅の仲間になることもあります。自然は、バランスや調和、そして静かな魔法の世界の物語において、プレイヤーを本当に大切なものとのつながりを取り戻せるように導く、重要な役割を担っているのです。

『Hela: of Mice & Magic』では、音楽もまた物語を形づくる大切な要素のひとつです。音楽はプレイヤーを取り巻く世界の変化に寄り添いながらも、決して主張しすぎることなく、環境に調和します。マップの各エリアにはそれぞれ固有のテーマが用意されており、そこで出会う登場人物や生き物たちを反映したメロディーや楽器が使われています。家や集落の周辺では音楽は豊かで明瞭に響き、森の中ではより空気感を重視した表現へと変化し、静けさや自然音が活きる余白が生まれます。こうした丁寧な音づくりによって没入感を高め、プレイヤーは環境とのつながりをより深く感じられるようになります。

『Hela: of Mice & Magic』は、探索や協力プレイ、そして自然への深い愛情が融合した作品です。『Unravel』シリーズで知られるFrida JohanssonとHenrik Ojaが手がけたサウンドトラックとともに、本作はプレイヤーに立ち止まり、深呼吸をし、本当に大切なものを見つめ直す体験を提供します。

『Hela: of Mice & Magic』では、プレイヤーは小さく身軽なネズミとなり、何世代にもわたって土地を守り続けてきた、優しくも用心深い魔女を支えます。森や草原、湿地、地下の巣穴など、多彩なロケーションを、一人でも、仲間と一緒にでも、自由に探索できます。また、魔女から託される魔法のバックパックによって、より遠く、より高い所に到達することが可能になり、時にはリラックスして世界と触れ合うことも可能になります。

『Hela: of Mice & Magic』は、gamescom 2025において「Most Entertaining」と「Most Wholesome」の2部門を受賞しました。2026年にNintendo Switch 2、Xbox Series X|S、PlayStation®5、PC向けに発売予定です。

『Hela: of Mice & Magic』の最新情報は、[公式ウェブサイトおよび各種ソーシャルメディア](#)にてご確認ください。

開発元: Windup Games

パブリッシャー: Knights Peak Interactive

メディア問い合わせ先:

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

『Hela』プレスキットは[こちら](#)

その他ゲームのプレスキットは[こちら](#)

WINDUP GAMESについて

Windup Gamesはスウェーデン北部のウメオを拠点とするビデオゲーム開発スタジオです。私たちは、遊び心を刺激し、安らぎを与え、人々が成長できるようなゲームや仕事を創造しています。私たちは、何百万人もの人々に喜びと意味のあるものを提供することを目的として、多人数参加型の3Dアドベンチャーゲームを作っています。その実現のために、ぜひ皆さまのご支援をお願いいたします。

Knights Peak Interactiveについて

MY.GAMESの一部門であるKnights Peak Interactiveは、世界中の多様な開発者と提携するゲームパブリッシャーです。平等をモットーに、新進スタジオからベテランスタジオまで、世界市場やブランド開発において新たな高みに到達するための支援を行っています。Knights Peakは、ゲームを没入型ストーリーへの入り口としてとらえ、プレイヤーに快適な環境でさまざまな冒険を提供しています。

Knights Peak Interactive公式ホームページ:

<https://www.knightspeak.com>.