



ゲーム ベース学習

発表先

Talent for Japan Contest
2025 (JETRO)

会社概要



私たちのミッション

意味のある遊びを通じて21世紀型スキル（4C）を育成する。



グローバル展開

東京・京都拠点。ASEAN・インドで活動中。

私たちのプロダクト



GBLオンラインレッスン

教育サービス

商用ゲームを活用した専門家によるオンラインレッスン。

Minecraft

Roblox

Pokémon



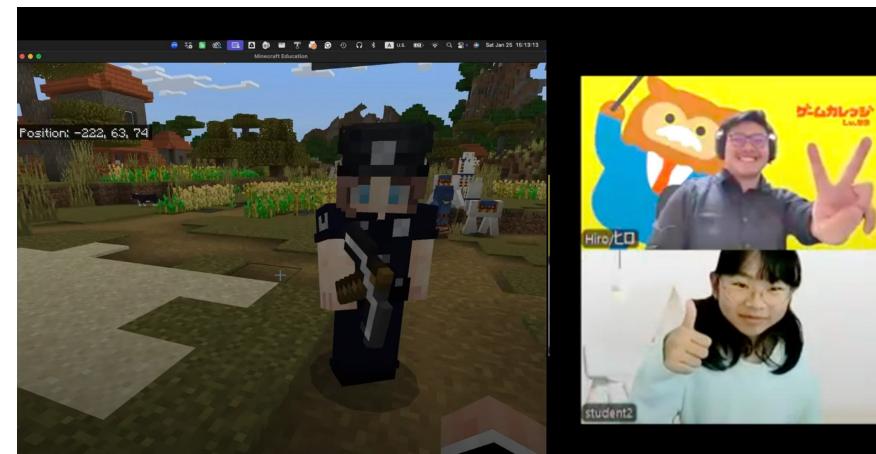
4CsGram

アセスメントツール

創造性と批判的思考を科学的に定量化するAI搭載アセスメントツール。

AI × Psychometrics

Proven Results



THE CHALLENGE

課題：遊びの測定方法



客観的測定の困難性

非認知スキル（4C：創造性、批判的思考など）は従来のテストでは見えません。これらの重要なソフトスキルを定量化する信頼できる客観的指標が不足しています。



結果だけでなくプロセスに注目

現在のシステムは最終結果を判断します。真の価値は、学習者がゲームプレイ中にどう考え、協力し、失敗し、適応するかというプロセスを可視化することにあります。



私たちの探索的アプローチ

私たちは探索的・実験的な姿勢を取っています。固定的な製品ではなく、対話と初期段階のコンセプトを通じて、アセスメントの新しい可能性を発見することを目指しています。



Team Cognition Game with AI Analyzer



Spoorthi Raju Shetty | NMAMIT, Nitte

GAME FORMAT

Team-Based Puzzle Game

Game where 5-10 players solve collaborative puzzles in 3 timed rounds.

SKILLS MEASURED

Communication, Creative-Thinking, Teamwork
Problem-Solving, Adaptability

AI METHOD

Pattern Recognition

Silent background tracking of chat logs & player decisions.

FEEDBACK

Weekly Reports + Personalized Modules



Round 1



Hurdle



Round 2



Hurdle



Final

Game Flow Structure

UNIQUE FEATURES

- ⌚ One-level-per-day limit
- ⟳ The Cumulative logic loop

SAKURA Framework

GAME FORMAT

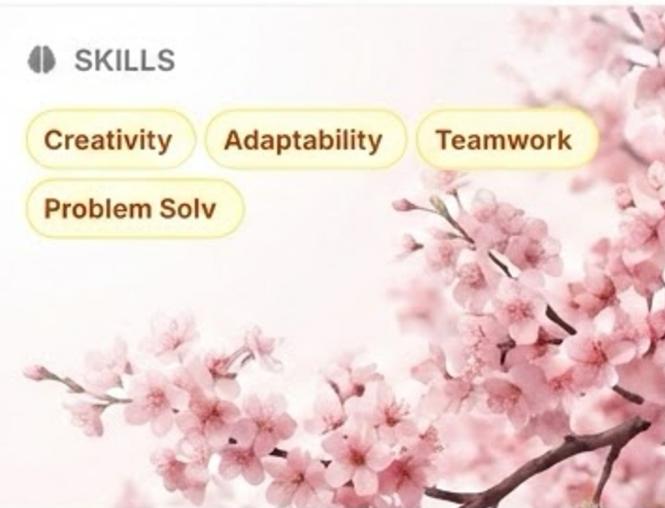
Universal Assessment Layer

Integrates with existing digital games via API

No change to core gameplay or player experience

SKILLS

Creativity Adaptability Teamwork
Problem Solv



AI METHOD

Context-Aware Skill Modeling

Analyzes in-game actions and decisions
Skill weights adapt based on game genre

FEEDBACK

Real-time Dashboard

Instant skill scores and SAKURA Index
Clear visual insights for educators and students



Rupangkan Mazumdar

🎓 IIT GUWAHATI

SAKURA WORKFLOW



Skill Modeling



AI Logic



Play

AI Logic

Viz

UNIQUE FEATURES

_DYNAMIC WEIGHTING SYSTEM

CULTURAL CONTEXT ADAPTATION



まとめ

遊びは学びの反対ではありません。

振り返りと評価と結びつくとき、遊びは強力な学びの形になります。

学生の声

「このアイデアに取り組むことで、ゲームプレイが重要なソフトスキルを自然に引き出すことを学びました。やりがいのある学習プロセスでした。」

— Spoorthi Raju Shetty

「学びが遊びのよう感じられると、成長は自然に起こり、スキルは楽に発達します。この機会に本当に感謝しています。」

— Rupangkan Mazumdar

感謝

主催者
JETRO & ACUMEN

協力者
パートナー大学

すべての学生に感謝

info@gbl.inc

思い出の瞬間

