

報道関係者各位

2025年1月22日

株式会社シーディーネットワークス・ジャパン



CDNetworks、ゲーム業界の世界的イベント 『ICE 2025』に出展



APACをリードするエッジサービスおよびネットワークプロバイダであるCDNetworksは、2025年1月20日から22日までスペイン・バルセロナにて開催されるゲーム業界の世界的イベント『ICE 2025』において、最新のゲームソリューションを展示いたします。FIRA BARCELONA GRAN VIAホール5、スタンド#5B11にて、皆様のご来場をお待ちしております。

シームレスで安全かつ高性能なゲーム体験の世界規模での配信を可能にする、ゲームプロバイダ企業にとって魅力的な最新ソリューションのデモンストレーションを行います。

ゲーム業界は、世界的に最も急成長している分野の一つです。そして成長に伴い、サイバー攻撃はかつてないほど頻繁で、激しく、巧妙になってきています。これらの脅威に対処するべくCDNetworksは最前線に立ち、セキュリティとスピードの両方を保証する包括的なソリューションをご提供しております。

*『ICE (International Casinos Exhibition)』は、ゲーム業界の製品、サービス、技術に関して業界の先駆的な企業が集まる世界最大規模の展示会です。詳細はこちらからご確認いただけます: <https://www.icegaming.com/>

Antony Li, APAC Head of Sales at CDNetworks

/ アントニー・リー、CDNetworks社 APACセールスヘッド

「ゲームはもはや単なるエンターテインメントに留まらず、パフォーマンスとセキュリティをリアルタイムで共存させなければならない、グローバルなエコシステムであると言えます」「ゲーム開発者はスピードの限界に挑戦しながら、ますます巧妙になるサイバー脅威の猛攻撃にも晒されていて、両者のバランスをとることが長期的な成功の鍵であることを私たちは理解しています。ゲームプロバイダがゲームの品質向上と脅威防御の両方を効率よく実施していくために、当社のソリューションがいかにお役に立ち得るかをICE 2025という場でご紹介できることをうれしく思っています」

CDNetworksのゲーミングソリューションのハイライト：

Gaming Shield (ハイレベルアンチハイジャッキング)： IPスケジューリング、リンク暗号化、ハイジャック監視を活用し、ネットワークハイジャックに取り組み、包括的にゲームビジネスを保護。

AI統合型DDoSプロテクション： 40以上のスクラビングセンターと20Tbpsの容量により、AI主導のリアルタイムDDoS攻撃緩和を提供し、高速で信頼性の高い防御を実現。

超低遅延ストリーミング： リアルタイムのゲームストリーミング、クラウドゲーミング、eスポーツイベントなど、幅広い配信に対応し、500msという低遅延を実現。

広範なグローバルネットワーク： 70か国、2,800超の地域にPoPを保有する、堅牢なインフラストラクチャ。

本稿は、2025年1月16日（現地時間）に発表したリリースの抄訳であり、内容につきましては以下リンク先の英語原文が優先されます。

<https://www.cdnetworks.com/blog/news/ice-2025/>



[CDNetworks Japanについて]

CDNetworks Japanは、シンガポールに本社を置くCDNetworksの日本法人です。業界における先駆的なCDN、エッジコンピューティング、クラウドセキュリティプロバイダとして、あらゆる通信・配信のパフォーマンス向上をトータルサポートしています。独自開発の高い技術力、柔軟できめ細かいサービス力で、エンタープライズ/アドテック/ソフトウェア/eコマース/メディア/ゲームといった幅広い業界のお客様へ高品質なサービスをご提供しています。特に中国、ロシア、インド、東南アジア、中東、アフリカ、中南米等の市場においても自社拠点（PoP）によってグローバル配信をサポートする唯一の、アジア最大級のグローバル企業です。

詳しいソリューションとサービスについてはcdnetworks.com/ja/をご覧ください。

[お問い合わせ先]

株式会社シーディーネットワークス・ジャパン

営業本部マーケティング部 塩川、竹村

info@cdnetworks.co.jp