

・情報解禁日時：2025年8月6日 23:00（日本時間）より前の公開はご遠慮ください。



神となり、世界を創れ。『Fata Deum』、2025年9月に発売決定！

全能の力を手に、文明を築き、奇跡を起こし、呪いをかけ、生ける者すべての運命を定めよ。

【ドイツ・パーダーボルン2025年8月6日】42 Bits EntertainmentとAerosoftは、待望のゴッドシミュレーター『Fata Deum』のリリース日を発表します。本作は、2025年9月15日にSteamの早期アクセスとして配信開始予定です。

『ブラック&ホワイト』や『ポピュラス』といった往年の名作にインスパイアされた『Fata Deum』は、ゴッドゲームジャンルの本格的な復活作となります。プレイヤーは、世界を思いのままに操り、構築し、破壊し、壮大な計画や気まぐれな感情に従って作り変える神の力を授

かります。慈悲深く導くか、残酷に支配するか。すべての選択が人々のふるまいを変え、あなたへの信仰や、足元の大地までも変えていきます。

[IGN トレーラー](#)

[プレスキット](#) | [発売日発表トレーラー](#) | [Steamページ](#) | [ゲームプレイ解説トレーラー](#)

あなたは、どんな神になるのか？

『Fata Deum』であなたが築くのは都市だけではありません。人々の信仰や運命、そしてあなたが残す伝説までも創っていきます。優しく導くことも、恐怖で支配することもできます。人々の祈りに応えて奇跡を起こしてもいいし、罰したくなったからという理由だけで処罰しても構いません。あなたのひとつひとつの行動が、周囲の世界を変えていき、プレイするたびに唯一無二の物語が展開します。

ゲームは、昼と夜という2つのサイクルで構成されています。太陽が昇っている間は、奇跡を起こし、文明を築き、ライバルの神々と影響力を競い合います。夜の闇の中では、静かに戦略を練り直し、人々の夢にささやきかけ、次なる一手を描きましょう。

すべての瞬間を細かく管理するプレイも、より大局的で哲学的なアプローチも、『Fata Deum』はあなたの自由なスタイルで楽しめます。また、秘密、ストーリー性のあるクエスト、戦略を活かせる要素が盛り込まれた、丁寧に作り込まれたマップが多数登場します。建物を物理演算でリアルに崩壊させたり、隕石を落としたり、全体の地形を再生成することも可能です。戦争、知識、産業、成長など、社会の方向性に合わせて20種類以上の建物を建設できます。ただし、忘れてはいけません——この世界に神はあなただけではないのです。

あなたの影響力に挑んでくるライバルの神々も存在し、それぞれが独自の性格と神としての領域を持っています：

- **バイオレンス**：戦争と破壊の女神

- プレジャー：快楽、芸術、喜びの神
- ディシート：幻影と欺きの神
- ファーティリティ：命と創造を司る母なる神

奇跡を使えば、出生率から都市の拡大にまで影響を及ぼせます。人間に力や知恵を授け、戦で守ることも、生け贄にして力を得ることもできます。ゾンビに変えたり、生命力を吸い取ったり、異界の存在を召喚することも可能です。神ごとにプレイスタイルは異なり、同じ世界は二つとありません。

「『Fata Deum』の発売日をついに発表できることを誇りに思います。私たちの旅は、ささやかなKickstarterのキャンペーンから始まりました。1451人の支援者が私たちのビジョンを信じ、特別な作品を生み出す原動力をくれたのです。その輪は広がり、今ではSteamでウィッシュリスト登録者が20万人を超えました。2021年当時には、まったく想像もしていなかったことです！」

「『Fata Deum』は、私たちにとってただのゲームではありません。幼い頃から夢中になったゴッドゲームへの敬意の表明であり、愛するジャンルに新たな命を吹き込む挑戦でもあります。私たちの作り上げた世界に、皆さんを迎え入れるのが楽しみです。そして、素晴らしい世界を創ることを、もしくは壊すことさえも、楽しんでもらえたら嬉しいです。」

—42 Bits Entertainment、クリストフ・シュルツ

特徴：

- 神の選択によって進化する、生きた世界
- 多彩な効果と影響をもたらす強力な奇跡システム
- 戦略・性格・支配領域が異なるライバルの神々
- 昼と夜で切り替わるダイナミックなゲームプレイ
- 20種類以上の建物とフレキシブルな都市の運営
- リアルタイムの物理演算による破壊表現
- クエスト、秘密、驚きが詰まった、作り込まれたマップ
- 人々と大地を変える道徳・影響力システム

『Fata Deum』は、2025年9月15日にPC（Steam早期アクセス）で配信開始予定です。また、今すぐウィッシュリストに登録できます。リリース時には複数の言語に対応予定です。

[Fata DeumのDiscord](#)に参加するか、42 Bits Entertainmentの[Reddit](#)、[X](#)、[Facebook](#)、[BlueSky](#)、[Instagram](#)をフォロー、または[公式ウェブサイト](#)をご覧ください。

もしくは、Aerosoftの[TikTok](#)、[X](#)、[Facebook](#)、[YouTube](#)、[BlueSky](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#)をフォロー、または [公式ウェブサイト](#)をご覧ください。

開発元：42 Bits Entertainment

パブリッシャー：Aerosoft

Aerosoft メディア問い合わせ先：

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

プレスキットは[こちら](#)

42 Bits Entertainmentについて：

42 Bits Entertainmentは、ゴッドゲームというジャンルの復活を目指すインディー系ゲームスタジオです。神の力と善悪の選択という要素を再びゲームに取り入れることを目的に設立されました。プレイヤーが世界を形づくり、その選択がどのような結果をもたらすか体験できることを大切に考えています。インタラクティブ性や、プレイヤーの選択によって展開が変わる自由なゲーム体験を重視し、単なるゲームではなく「神としてプレイする」没入体験を追求しています。

現在開発中のデビュー作『Fata Deum』は、ゴッドゲーム本来の魅力を甦らせることを目指しています。

詳しくは、ゲームの[公式ウェブサイト](#)をご覧ください。

Aerosoftについて

Aerosoft GmbHは1991年にパーダーボルン/リップシュタット空港で設立され、『Microsoft Flight Simulator』向けのアドオンソフトウェアの開発を行ってきました。2002年からは『Train Simulator』向けのアドオンも手がけるようになりました。2007年からは『On the Road』『OMSI 2』『Autobahn Police Simulator』『City Bus Manager』など、幅広いシミュレーションタイトルを展開しています。2016年にはFlixBusの協力による『Fernbus Coach Simulator』、『Emergency Call 112 – The Fire Fighting Simulation』という2つの人気タイトルをリリースしました。また、『Microsoft Flight Simulator 2020』と『XPlane 12』の欧州独占販売も担当しています。現在は40名以上の正社員を抱え、交通系シミュレーションソフト分野で世界を代表するパブリッシャーのひとつです。

詳しくは、[公式ウェブサイト](#)をご覧ください。