

**メディア情報解禁日時：2025年9月15日 22:00（日本時間）より前の
公開はご遠慮ください。**



**『Fata Deum - The God Sim(ファタ・デウム ゴッドシム)』が
2025年9月15日よりPCストアに降臨！**

文明を形作り、存在を召喚し、人間に奇跡や呪いを与え、ライバルの神々と覇権を争え。
今、ゴッドゲームのジャンルが蘇る！

【ドイツ・パーダーボルン2025年9月15日】42 Bits EntertainmentとAerosoftが手掛けるゴッドシミュレーション『ファタ・デウム ゴッドシム』が、2025年9月15日よりPC向けにSteam、GOG、Epic Games Storeで早期アクセスを開始します。かつて忘れられたとされていたジャンルが、ここに蘇ります。すでに25万人以上がウィッシュリストに登録しており、すべてのプレイヤーが神としての座に招かれています。往年の伝説的なゴッドゲームに着想を得た本作は、生きた世界を操る力をプレイヤーに与えます。街が発展し、人々が家庭や友情を築いていく様子を見守りながら、贈り物を与えるのか、それとも罰を下すのかを選んでください。

『ファタ・デウム』では、神としてプレイし、地上の人々に影響力を及ぼしていきます。力の源は、どれだけ信者を獲得できるかにあります。善であれ悪であれ、戦略的に支配し、信者を増やしてください。住人たちは時に献身で、時に恐怖であなたに反応し、世界そのものもまた変化します。慈悲深い支配下では明るく豊かに、暴君のもとでは闇に堕ちていきます。

ゲームには昼夜のサイクルが存在します。眠る必要のないあなたは、昼は住人の生活に直接介入し、靈感を与えたり恐怖で支配したりできます。ただし、彼らには自由意志があり、反乱や信仰心の喪失によって他の神を選ぶこともあります。夜には月明かりの下で集落の発展を計画し、夢の中で住人に靈感を与えて神殿や農場、製材所を築かせたり、ライバルの村を破壊して影響力を広めたりすることができます。

影響力が広がるにつれて、環境はあなたの支配スタイルを反映して変化します。神ごとに王国の姿は異なり、ある神は輝く作物と日光に満ち、またある神は歪んだ森と墮落の影に覆われます。さらに、暴力、欺瞞、豊穡、歓楽を司るライバルの神々が信者を奪い合う存在として立ちはだかります。

コミュニティと共に作られるゲーム

Kickstarterから早期アクセスに至るまで、『ファタ・デウム』は常にコミュニティとの対話を重視して開発されてきました。プレイヤーのアイデアやフィードバックがゲームを形作り、90年代から2000年代初頭にかけてPCを席巻したゴッドゲームの懐かしい感覚を蘇らせています。

42 Bits Entertainmentのクリストフ・シュルツェ氏は次のように語ります。

「早期アクセスでのローンチは、ゲームの旅路の次の一步に過ぎません。ゴッドゲームの復活を掲げた私たちは、懐かしさだけではなく、プレイヤーと共に耳を傾け、試行し、共に創り上げることが偉大なゲームに必要なだと理解しています。『ファタ・デウム』を世代を超えて最高のゴッドゲームにすることが、私たちの目標です。」

早期アクセス版の主な特徴

- 昼夜サイクルによる異なる戦略的プレイ
- ライバルの神々：暴力、欺瞞、豊穡、歓楽
- 神殿、農場、製材所などを建築して集落を形成
- 物理的インタラクションと高度な破壊システム
- 複数のプレイスタイルによる自由な都市建設
- 道徳観を反映して変化する生きた環境
- 運命の女神たちによるストーリー仕立てのクエスト
- 機能要望・バグ報告・投票のゲーム内サポート機能

- 祈り、恐怖、犠牲によって住人に影響を与える

『ファタ・デウム』は、Steam、GOG、Epic GamesにてPC向けに早期アクセスで配信を開始しました(価格3,090円。発売時には20%割引で入手可能です)。早期アクセスは少なくとも1年間を予定していますが、プレイヤーからのフィードバックとご支援に応じて変更される可能性があります。今後もコンテンツや機能を拡充し、コミュニティと共に進化を続けます。

[今すぐSteamで『ファタ・デウム』を購入](#)

開発元: 42 Bits Entertainment

パブリッシャー: Aerosoft

Aerosoft メディア問い合わせ先:

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

芳賀友絵

tomoe.haga@gozengames.com

プレスキットは[こちら](#)

42 Bits Entertainmentについて:

42 Bits Entertainmentは、ゴッドゲームというジャンルの復活を目指すインディー系ゲームスタジオです。神の力と善悪の選択という要素を再びゲームに取り入れることを目的に設立されました。プレイヤーが世界を形づくり、その選択がどのような結果をもたらすか体験できることを大切に考えています。インタラクティブ性や、プレイヤーの選択によって展開が変わる自由なゲーム体験を重視し、単なるゲームではなく「神としてプレイする」没入体験を追求しています。現在開発中のデビュー作『ファタ・デウム』は、ゴッドゲーム本来の魅力を甦らせることを目指しています。

Aerosoftについて

Aerosoft GmbHは1991年にパーダーボルン/リッブシュタット空港で設立され、『Microsoft Flight Simulator』向けのアドオンソフトウェアの開発を行ってきました。2002年からは『Train Simulator』向けのアドオンも手がけるようになりました。2007年からは『On the Road』『OMSI 2』『Autobahn Police Simulator』『City Bus Manager』など、幅広いシミュレーションタイトルを展開しています。2016年にはFlixBusの協力による『Fernbus Coach Simulator』、『Emergency Call 112 – The Fire Fighting Simulation』という2つの人気タイトルをリリースしました。また、『Microsoft Flight Simulator 2020』と『XPlane 12』の欧州独占販売も担当しています。現在は40名以上の正社員を抱え、交通系シミュレーションソフト分野で世界を代表するパブリッシャーのひとつです。