

クラスター初出展の東京ゲームショウ2022
CEO加藤、基調講演「ゲームは、絶対、とまらない。」に登壇決定！
メタバースの普及により、業界やゲーム、ユーザーコミュニケーションは
どう変化していくのか、そのビジョンを語る

メタバースプラットフォーム「cluster」を運営するクラスター株式会社（本社：東京都品川区、以下「クラスター」）の代表取締役CEO 加藤直人は、2022年9月15日(木)に幕張メッセより配信される「東京ゲームショウ2022」の基調講演に登壇いたします。



東京ゲームショウでは、業界をとりまくさまざまな出来事やトレンドを踏まえ、キーパーソンの議論からコンピュータエンターテインメント産業が向かう未来を描くことを目的に、基調講演を実施しています。今年は今期初日の9月15日（木）11:00～11:50に公式番組として配信。東京ゲームショウ2022のテーマ「ゲームは、絶対、とまらない。」をもとに、各分野の第一人者がそのビジョンを語ります。

当日はクラスター 代表取締役CEO 加藤直人の他、オンラインゲーミングプラットフォーム・ゲーム作成システム「Roblox」の開発・運営を手掛けるRoblox China/PresidentのAri Staiman氏、そしてバンダイナムコグループ チーフガンダムオフィサーの藤原孝史氏が登壇いたします。メタバースプラットフォームについてビジネスの観点から考えられる可能性や、普及のための今後の課題についてお話いたします。

近年注目を集める“メタバース”の普及により、業界やゲーム、ユーザーコミュニケーションはどう変わっていくのか、今後大きな変化が起きると予想されるメタバースの世界を覗ける機会となっております。ぜひお楽しみください。

■東京ゲームショウ2022 基調講演 概要

- ・テーマ : 「ゲームは、絶対、とまらない。」
- ・日時 : 2022年9月15日(木)11:00～11:50
- ・会場 : 幕張メッセ内TGSスタジオ
- ・登壇者 : 加藤直人、Ari Staiman、藤原孝史、林克彦（モデレーター）
- ・配信URL : <https://youtu.be/bnaEZ2K02c4>
- ・公式サイト : <https://tgs.cesa.or.jp/>

■基調講演 登壇者

- ・加藤 直人 かとう なおと
クラスター株式会社 代表取締役CEO

京都大学理学部で、宇宙論と量子コンピュータを研究。同大学院を中退後、2015年にVR技術を駆使したスタートアップ「クラスター」を起業。2017年、大規模バーチャルイベントを開催することのできるVRプラットフォーム「cluster」を公開。現在はイベントだけでなく、好きなアバターで友達と集まったりオンラインゲームを投稿して遊ぶことのできるメタバースプラットフォームへと進化している。

他登壇者

- ・Ari Staiman (アリ・ステイマン)
Roblox China President
- ・藤原 孝史 (ふじわら こうじ)
バンダイナムコグループ チーフガンダムオフィサー
- <モデレーター>
- ・林 克彦 (はやし かつひこ)
KADOKAWA Game Linkage ファミ通グループ代表

■クラスター株式会社について(cluster)



誰もがバーチャル上で音楽ライブ、カンファレンスなどのイベントに参加したり、友達と常設ワールド（バーチャル空間）やゲームで遊ぶことのできるメタバースプラットフォームを展開しています。スマホやPC、VRといった好きなデバイスから数万人が同時に接続することができ、これにより大規模イベントの開催や人気IPコンテンツの常設化を可能にしています。「バーチャル大阪」のほか、渋谷区公認の「バーチャル渋谷」、ポケモンのバーチャル遊園地「ポケモンバーチャルフェスト」の制作運営など、メタバースを実現し、全く新しいエンタメと熱狂体験を提供し続けています。

クラスター株式会社では多くのメタバースイベント事業を実施しています。

▼詳細はこちらをご覧ください。

(URL: <https://www.biz.cluster.mu/>)