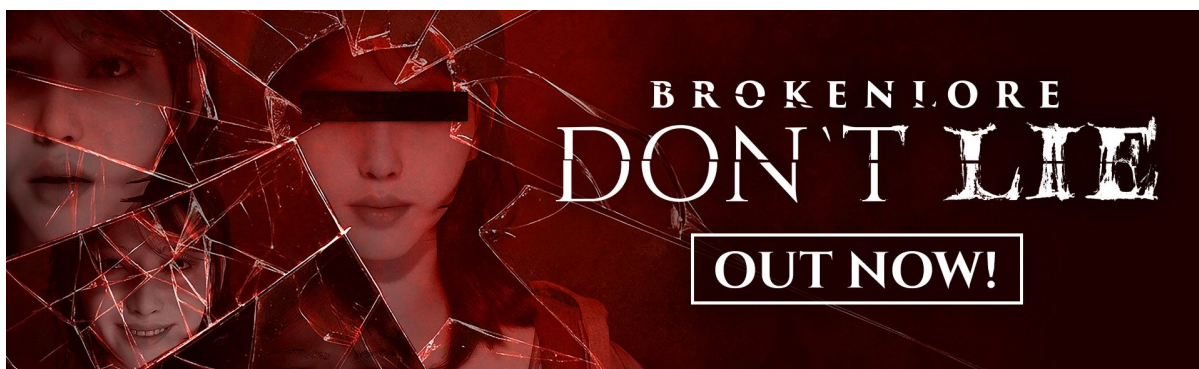




サイコロジカルホラー『BrokenLore: DON'T LIE』2026年9月10日配信開始。

孤独の果てに、真実は死を迎える。日本発の一人称視点サイコロジカルホラー最新章がPC、PlayStation®5、Xbox Series X|Sで配信開始

【イギリス・ワトフォード 2026年9月10日】サイコロジカルホラーゲーム『BrokenLore: DON'T LIE(ブローケンロア:ドント・ライ)』の配信が始まりました。手がけたのは、インディーパブリッシャーのWired Productionsと、ホラーを専門とするSerafini Productions。対応プラットフォームはPC、PlayStation®5、Xbox Series X|Sです。

『BrokenLore』は、シリーズ全体でひとつの世界を共有しています。最新章となる本作の主人公は、引きこもりの少女ジュンコ。目に見えない何かプレイヤーの行動に反応し、かろうじて保たれていた彼女の現実感が崩れはじめます。

最新トレーラーはこちら:

<https://youtu.be/jVWwsqa9-Qg>

母に見捨てられ、そばにいても心を通わせることのできない父親のもとで育ったジュンコは、幼い頃から自分の殻に閉じこもる術を身につけていました。他者とのつながりを求めたこともあったが、待っていたのは拒絶と屈辱だけ。そうして彼女は、外の世界に対し心を完全に閉ざしてしまいます。

嘘と薬、そして埋もれた記憶が、彼女を取り巻く世界を歪めていきます。見慣れたはずの場所は、恐怖や感情が具現化した空間へと姿を変えていきます。そしてジュンコは、隠しておけなくなった過去の出来事と向き合うこととなります。

本作は日本語ボイスを収録しています。物語は単体で完結する一方、『BrokenLore: DON'T WATCH(ブローケンロア:ドント・ウォッチ)』の出来事を、別の人物の視点からたどり直すことにもなります。前作でプレイヤーはジュンコとデジタル越しに接していましたが、今回は彼女の体験の内側に立つことになり、2作をつなぐ人物と出来事に新しい文脈が加わります。

本作の特徴

- 日本発の一人称視点サイコロジカルホラー。探索と調査、そして息の詰まる緊張感が軸
- トラウマと孤独、そして感情的な孤立を掘り下げる、きわめて個人的な物語
- 記憶と恐怖、そして知覚によって歪められた空間
- プレイヤーの行動に反応する、目に見えない何か

『BrokenLore: DON'T LIE』はPC、Xbox Series X|S、PlayStation 5で配信中です。配信を記念して、期間限定で10%オフとなります。詳細は公式[Discord](#)および[Wired Productionsの公式サイト](#)でご確認ください。

製品概要

タイトル	BrokenLore: DON'T LIE (ブロークンロア:ドント・ライ)
ジャンル	一人称視点サイコロジカルホラー
対応プラットフォーム	PC、PlayStation®5、Xbox Series X S
配信日	2026年9月10日
音声	日本語ボイス収録
開発元	Serafini Productions
発売元	Wired Productions
ストアページ	Steam: https://store.steampowered.com/app/3886200/BrokenLore_DONT_LIE/?l=japanese PlayStation Store: https://store.playstation.com/ja-jp/concept/10016255 Xbox: https://www.xbox.com/ja-JP/games/store/brokenlore-dont-lie/9NN0TCQRQMK6

報道関係者向けお問い合わせ先

日本PRコンタクト

株式会社ごぜんゲームズ

お問い合わせ: <https://gozengames.com/contact-us>

プレスキット: <https://media.wiredproductions.com/brokenlore-dont-lie>

Wired Productionsについて

Wired Productionsは、創造性と誠実さ、そして地道な仕事を原動力とする独立系ゲームパブリッシャーです。18年にわたり情熱ある作り手と組み、個性のあるゲームを世界のプレイヤーに届けてきました。近作は『ShipShaper(シップシェイパー)』『BrokenLore: DON'T LIE』『Hotel Architect(ホテル・アーキテクト)』。今後の展開として、『Kumarn: The Wandering Spirit(クマーン: ザ・ワンダリング・スピリット)』『MR. RECORDS(ミスター・レコード)』『AGNI: Village of Calamity(アグニ: ヴィレッジ・オブ・カラミティ)』『When Sirens Fall Silent(ホエン・サイレンズ・フォール・サイレント)』を控えています。

Driven by passion. Loud and STILL Independent. (情熱を原動力に。発信し続け、今もインディペンデントであり続ける。)

詳細はこちら: <https://store.steampowered.com/publisher/WIRED>

Serafini Productionsについて

Serafini Productionsは、2022年に設立されたゲームスタジオです。エンターテインメント業界で経験を積んだ Sebastiano Serafini (セバスティアーノ・セラフィニ) が率いています。現在は『BrokenLore』シリーズを開発中で、今後も複数の章を展開する予定です。プレイヤーの感情に届き、考えさせられる物語をゲームで届けることを目指しています。

詳細は公式サイトをご覧ください: serafiniproductions.com