

ソニーの映像技術を体験し、環境問題がテーマのアニメーションをつくろう！

## 『アニメーション・ワークショップ』

11月17日(日)開催

ソニーの体験型サイエンスミュージアム「ソニー・エクスプローラサイエンス」(東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F)では11月17日(日)、小学1～6年生を対象に、『アニメーション・ワークショップ ～環境問題を考えながら、映像の仕組みを体験しよう～』を開催いたします。

「リサイクル・資源」をテーマに、チームに分かれてクレイアニメーション<sup>※</sup>を制作する体験を通して、環境問題の現状と対策を知り、ソニー製品に应用されている最新の映像技術を体験できるワークショップとなっています。

講師には、東京造形大学・デザイン学科の山際康之教授をお招きし、同大学の学生スタッフの協力により実施いたします。

※ 粘土(クレイ)で作った人形などを少しずつ動かし、それをコマ撮りして制作するアニメーション。

～ 記 ～

### < 『アニメーション・ワークショップ ～環境問題を考えながら、映像の仕組みを体験しよう～』 実施概要 >

- 【期間】** 2013年11月17日(日) 13:00～17:00
- 【目的】** 環境問題(リサイクル・資源)をテーマにストーリーを構成し、オリジナルのクレイアニメーションを制作します。環境問題の現状と対策を知ると同時に、映像制作のしぐみを学びます。また、ソニー製品(テレビ)に应用されている最新映像技術を体験することもできます。
- 参加者はグループに分かれて作品を制作し、チームワークの大切さも学ぶことができます。
- 【内容】**
- ①「リサイクル・資源」とは？：山際教授より環境問題に関する講義を行います。
  - ②映像のしぐみ：アニメーション(動画)は静止画の連続です。きれいな画像を実現するためのソニーの最新映像技術を体験します。
  - ③クレイアニメーション制作：与えられたテーマをもとにグループで協力してクレイアニメーションを作ります。
  - ④クレイアニメーション発表：パソコンに取り込んで、編集した映像をグループ毎に発表します。
- 【会場】** ソニー・エクスプローラサイエンス内「サイエンスシアター」
- ※ワークショップ開催のため、サイエンスシアターで毎週末開催のサイエンスショー「サイエンスハットレー」ならびに「サバイバルO×クイズ」3D映像の上映は終日休止とさせていただきます。
- 【参加者】** 小学1～6年生の児童 30名(16:00-17:00の発表会は、保護者の方も見学可能です)
- 【参加費用】** 無料(別途入場料大人500円、小人300円が必要)
- 【募集要項】** ソニー・エクスプローラサイエンス ホームページ([www.sonyexplorascience.jp](http://www.sonyexplorascience.jp))から申込  
応募締切り：2013年11月7日(木) 応募者多数の場合は抽選となり、当選者には11月11日(月)着で参加証を郵送します。

#### Sony Science Program

ソニー・サイエンスプログラム

ソニーでは、未来を生きる子どもたちが、科学のチカラを応用し、よりよい社会を作っていくための力をつける「きっかけ」となる体験の機会を提供しています。

ソニーのエンジニアやスタッフが講師となって、ソニー製品やサービスを利用した工作や実験を行い、科学の原理や技術を学ぶ「ワークショップ」、体験型科学館(東京、北京、ニューヨーク)、技術を社会の力にする仕事をテーマに将来について考える「キャリア授業」。

その他、科学に関する「コンテスト」や「実験ショー」など、さまざまな活動を世界各地で展開しています。

詳細はこちら：「ソニー・サイエンスプログラム」

<http://www.sony.co.jp/ssp/>



写真(4点)は 昨年実施の「アニメーション・ワークショップ」の様子

## ソニー・エクスプローラサイエンス

- ◆住所: 〒135-8718 東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F
- ◆電話: 03-5531-2186 (一般の方のお問い合わせ先)
- ◆公式 URL: [www.sonyexplorascience.jp](http://www.sonyexplorascience.jp)
- ◆営業時間: 11:00~19:00 (最終入場 18:30)
- ◆定休日: 不定休 (年内および年始時期は無休予定)
- ◆入場料金: 一般 大人(16歳~)500円、小人(3~15歳)300円



ソニー株式会社が運営する「ソニー・エクスプローラサイエンス」は、ソニーのエレクトロニクス製品やソニーグループのエンタテインメント・コンテンツ(映画、音楽、ゲームなど)に活用される最新技術を楽しく学べる体験型科学館です。