

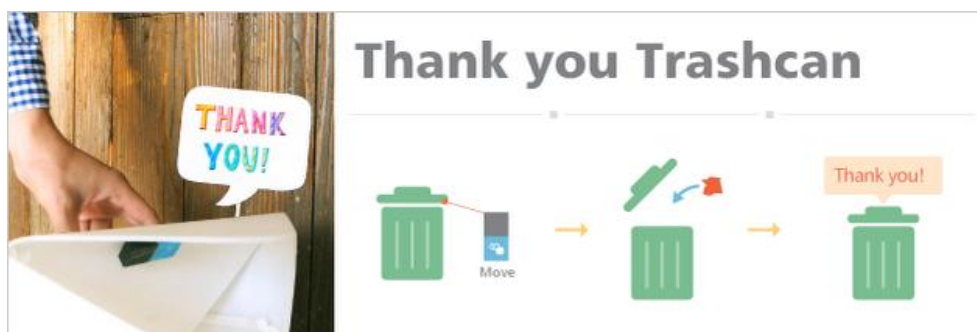
体験型サイエンスミュージアム「ソニー・エクスプローラサイエンス」
身の回りのものを使って楽しく“発明体験”してみよう！
「**MESH™**」ワークショップ
2015 年 7 月 18 日(土)開催

ソニーの体験型科学館「ソニー・エクスプローラサイエンス」(東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F) では、7 月 18 日(土)、誰でも発明家になれる新しいスマート DIY キット、「**MESH™**」(メッシュ)のワークショップを開催いたします。

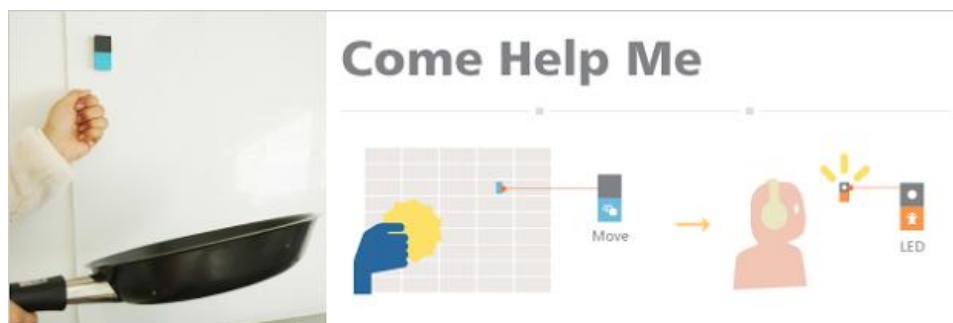
「**MESH™**」はソニーの新規事業創出プログラムから生まれた、誰でも発明家になれる新しいスマート DIY キットです。プログラミングなどの専門的な知識がなくても、無線でつながるブロック形状の電子タグ(MESH タグ)を組み合わせ、日常生活のちょっとした問題を解決する発明やアイデアを簡単に形にできます。MESH タグは「動きセンサー」や「LED ライト」、「ボタンスイッチ」など、それぞれに固有の機能があります。身の回りのものに組み込んだ MESH タグ同士を自由にタブレット上で連携させると、見慣れたものに新たな機能を加えることができます。



例えば、動きセンサーの MESH タグをゴミ箱に取り付けることで可能になる身近な発明。ゴミを拾ってゴミ箱に入れると、「ありがとう!」と反応します。しゃべるゴミ箱があったら、生活がちょっと楽しくならないと思いますか？



【ほかに、発想や想像力でこんな“発明体験”も】



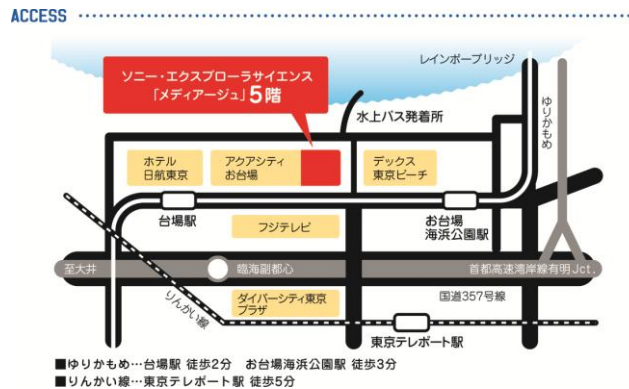
異なる機能の MESH タグを組み合わせると便利な仕組みを発明することもできます。例えば、料理中で手がふさがっている時、手伝いに来てほしいのに、子どもは違う部屋でヘッドフォンから流れる音楽に夢中。そんな時は、水色の MESH タグ（動きセンサー）を付けたキッチンの壁をノックすれば、子どもの手元にあるオレンジ色の MESH タグ（LED ライト）が点灯し、呼ばれたことが一目でわかります。

今年の夏は、ソニー・エクスプローラサイエンスで「発明体験」をしてみませんか？皆様のご参加をお待ちしています。

<「MESH™」ワークショップ～身の回りのものを使って楽しく“発明体験”してみよう！～実施概要>

- | | |
|-------------|--|
| 【開催日】 | 2015 年 7 月 18 日（土） |
| 【開催時間】 | 12:00～14:00, 15:30～17:30（各回 30 分前に受付開始） |
| 【会場】 | ソニー・エクスプローラサイエンス 内 「スタジオ SES」 |
| 【参加者】 | 小学 3 年生以上、各回 20 名、計 40 名
(中学生未満は保護者同伴。保護者もご見学いただけます。) |
| 【募集要項】 | ソニー・エクスプローラサイエンス ホームページ、予約フォームより申込
www.sonyexplorascience.jp/news/?meshws0618#news98
応募締切り：2015 年 7 月 1 日（水）
※応募者多数の場合には抽選とし、7 月 3 日（金）に当・落選通知のメールをお送りします。 |
| 【参加費用】 | 無料 ※別途、入館料 大人（16 歳～）500 円・小人（3～15 歳）300 円が必要となります。 |
| 【主催】 | ソニー株式会社 |
| 【実施概要】 | MESH タグ（電子タグ）と、会場に用意された身の回りのアイテムを使い、ワークショップ参加者 2 名 1 組による自由な発想で新しい「仕組み」を考えてみましょう。ワークショップ内で考えたアイデアはワークシートに記入して持ち帰ることができるので、夏休みの自由研究のヒントとしてもご利用いただけます。 |
| 【MESH について】 | http://meshprj.com/ （英語のみ） |

＜ソニー・エクスプローラサイエンス施設概要＞



- ◆営業時間： 11：00～19：00 （最終入場 18：30）
休館日：第2・第4火曜日（祝日等を除く。詳しくはお問い合わせください。）
- ◆入場料金： 一般 大人（16歳～） 500円、小人（3～15歳） 300円
団体（15名以上） 大人 400円、小人 200円
※障がい者手帳をお持ちの方、およびその付き添い1名は無料
- ◆住 所： 〒135-8718 東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F
- ◆電 話： 03-5531-2186 （受付時間 11：00～19：00）
- ◆公式 URL： <http://www.sonyexplorascience.jp/>

「ソニー・エクスプローラサイエンス」は、ソニーのエレクトロニクス製品や、ソニーグループのエンタテインメント・コンテンツ（映画、音楽、ゲームなど）に活用される最新技術を楽しく学べる体験型科学館です。

※本リリースをお送りさせて頂いている皆様の個人情報は、株式会社アンティルの個人情報保護方針に基づいて、厳重に管理させて頂いております。今後、弊社からのニュースリリースの配信を希望されない方は、恐れ入りますが privacy@vectorinc.co.jp までご連絡をお願い致します。