

## Press Release

報道関係者各位

## SHIFT、リンクトブレインと業務提携

～オンラインゲームのHTML5開発普及を目指し、「G-Link5」における品質保証を支援～

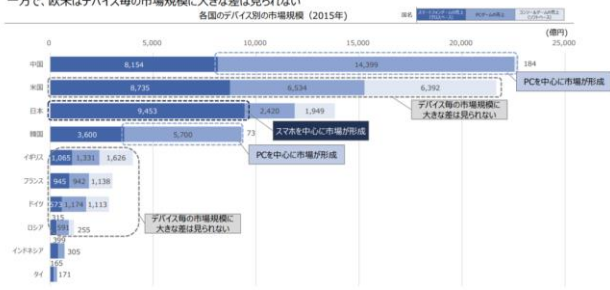
ソフトウェアの品質保証・テストを手掛ける株式会社SHIFT（本社：東京都港区、代表取締役社長：丹下大、以下「SHIFT」）は、エンターテインメント領域における開発支援サービスを提供する株式会社リンクトブレイン（本社：東京都千代田区、代表取締役：藤田 稔／岩本 真吾、以下「リンクトブレイン」）と、オンラインゲームのHTML5開発普及を目指し、2018年3月27日より業務提携を開始することを決定いたしましたので、お知らせいたします。

## 1. 協業の背景、目的

現在、日本国内のデバイス別ゲーム市場は、家庭用ゲーム機に代表されるコンソールゲームのみならず、スマートフォンなどのオンラインゲームの占める割合が拡大傾向にあり、グローバル市場をみてもそのトレンドは変わらず、今後のゲーム業界の成長はオンラインゲームが牽引すると言われています。

## 【参考】世界のゲーム市場（デバイス別）

- ゲーム市場について、スマートフォン、PC、コンソールの3つのデバイスを合計すると、中国の市場規模が最も大きい
- 一方で、スマートフォンのみで見れば日本の市場規模が最も大きい
- 日本はスマートフォン、中国や韓国はPCを中心に市場が形成されている
- 一方で、欧米はデバイス毎の市場規模に大きな差は見られない

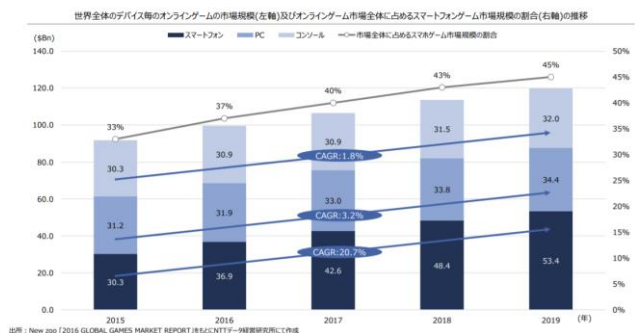


出典：アジアゲーム市場2016（株式会社N T T）、スマートゲーム市場2016（株式会社N T T）、中国のMetaps、韓国2015大規模ゲーム市場、インドネシア、タイのNewzooレポート、PCゲーム市場2016（株式会社N T T）、韓国2015大規模ゲーム市場、中国のMetaps、韓国2015大規模ゲーム市場、インドネシア、タイのNewzooレポート、PCゲーム市場2016（株式会社N T T）、韓国2015大規模ゲーム市場、中国のMetaps、韓国2015大規模ゲーム市場、インドネシア、タイのNewzooレポート、PCゲーム市場2016（株式会社N T T）

▲株式会社N T Tデータ経営研究所「平成28年度コンテンツ産業強化対策支援事業（オンラインゲームの海外展開強化等に向けた調査事業）報告書 p.14-15」より出典  
[http://www.meti.go.jp/meti\\_lib/report/H28FY/000848.pdf](http://www.meti.go.jp/meti_lib/report/H28FY/000848.pdf)

## 世界全体のデバイス別のオンラインゲームの市場規模

- デバイス毎の市場規模は、2015年はいずれも300億ドル程度でほぼ変わらないが、今後はオンラインゲーム市場全体に占めるスマートフォンゲームの割合が高まると推察される



出典：Newzoo「2016 GLOBAL GAMES MARKET REPORT」

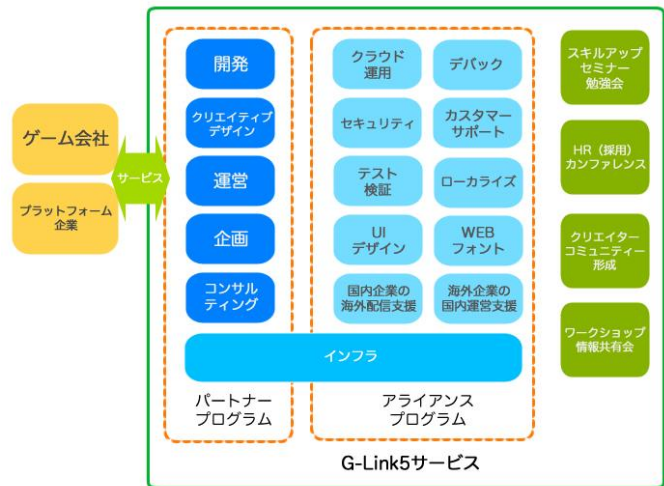
このような市場背景の中、オンラインゲームのさらなる隆盛を目指し、大手IT企業が専用のプラットフォームを開設するなど、近年ゲーム業界において「いつでもどこでも気軽に楽しめるゲーム」として注目を集め、各社が精力的に取り組んでいるのがHTML5によるWebアプリゲーム開発です。

HTML5でのWebアプリゲーム開発は、かつては技術的制限によって単純なゲームしか制作することができないなどの課題がありましたが、現在ではHTML5自体の進化により、ネイティブアプリに近いゲーム体験を実現することが可能になってきています。開発言語であるHTMLはWebページを作るための最も基本的なマークアップ言語であり、アプリ向け開発言語よりも世界的にも扱うことのできるエ

エンジニアの数が多く、比較的開発がしやすいこと、また開発コストもアプリ開発より抑えられるなどのメリットも大きく、今後さらなる活性化が見込まれます。

一方で、Web アプリゲームにおけるユーザー側の「ブラウザが動く環境であればマルチデバイスでのプレイが可能になる」などのメリットを実現するためには、各デバイスによる UI の最適化が必要になるなど、開発段階における追加検証が必要な項目もあります。こうした課題が市場の成長を妨げることなく、開発の活性化、より品質の高いゲームの普及を目指し結成されたのが「G-Link5」です。

「G-Link5」は、最先端の知識と確かな品質でお客様とクリエイターの「幸せ」と「成長」が実現するサービスの提供を掲げるリンクトブレインが、2017年12月7日より開始したゲーム業界向けのHTML5開発支援・マイグレーションサービスです。同サービスは、HTML5などの新規の技術の導入におけるゲーム制作を支援するためのプラットフォームでもあり、新規ゲームタイトルの開発や既存タイトルの運営移管などのゲーム開発のさまざまなフェーズにおいてそれぞれの企業が各得意分野でのサポートを行うべく、複数のディベロッパー・運営企業・プラットフォーム企業・バックエンド支援企業が参画しています。



## 2. 具体的な取り組み

本提携では、SHIFTはリンクトブレインのゲーム開発と運営を支援するビジネスプラットフォーム「G-Link5」のサービス構想に賛同し、HTML5によるゲーム開発の活性化に向け、協賛企業として品質保証の観点からサポート支援を行うことといたしました。

SHIFTはこれまで、Webサイトやネイティブアプリ（ゲーム）などをはじめとして、パッケージソフト、企業基幹システムなど幅広い分野のお客様やソフトウェア製品・サービスに対して品質保証サービスを提供してまいりました。本提携においては、現在にいたるまでにSHIFTが培った品質保証・テストの知見を活かし、HTML5によるゲーム開発・運営に臨む企業が安心して世の中にサービスを送れるよう、また、最新の技術を利用したいというユーザーの願いを叶えるべく、品質保証の観点から貢献していく次第です。

また、こうした活動を通じて、SHIFTはエンターテインメント領域において「良いものをつくりたい」という企業と、「良いゲームで遊びたい」というゲームユーザーの双方を幸せにする、新しい価値提供に努めてまいります。

両社は本提携を通じて、ゲーム業界固有の「ライフサイクルの短さ」「ハイリスクハイリターン」というゲーム開発における困難を、パブリッシャーとともに乗り越え、国内外問わず、さらなるエンターテインメント市場の拡大に貢献してまいります。

## 会社概要

## &lt; 株式会社リンクトブレインについて &gt;

社 名	株式会社リンクトブレイン
代 表 取 締 役	藤田 稔／岩本 真吾
設 立	2011年10月
本 社 所 在 地	〒102-0083 東京都千代田区麹町 3-12-12 麹町 M ビル 4F
事 業 内 容	ゲーム運営事業、ゲーム運営・開発受託事業、ゲーム人材派遣事業 ゲーム業界向け有料職業紹介事業、産学連携プロジェクト推進事業
U R L	コーポレートサイト <a href="https://linkedbrain.jp/">https://linkedbrain.jp/</a> 「G-Link5」サービスサイト <a href="https://g-link5.jp/">https://g-link5.jp/</a>

## &lt; 株式会社 SHIFT について &gt;

社 名	株式会社 SHIFT
代 表 取 締 役 社 長	丹下 大
設 立	2005年9月
本 社 所 在 地	〒106-0041 東京都港区麻布台 2-4-5 メソニック 39MT ビル
事 業 内 容	ソフトウェアの品質保証、テスト事業
U R L	コーポレートサイト <a href="http://www.shiftinc.jp/">http://www.shiftinc.jp/</a> サービスサイト <a href="http://softwaretest.jp/">http://softwaretest.jp/</a>

## 【報道関係者の方からのお問い合わせ先】

株式会社 SHIFT 広報：今泉 彩希

電話：03-6809-2994 / Email：[pr\\_info@shiftinc.jp](mailto:pr_info@shiftinc.jp)