

2011年2月24日
モーションポートレート株式会社
シリコンスタジオ株式会社

モーションポートレート、シリコンスタジオ
『Game Developers Conference2011』共同出展
～北米市場のゲームミドルウェア技術普及を目指す～

モーションポートレート株式会社（本社：東京都、代表取締役：藤田 純一）とシリコンスタジオ株式会社（本社：東京、代表取締役社長 寺田 健彦）は、2011年2月28日から3月4日まで米国サンフランシスコにて開催される『Game Developers Conference2011』（以下、GDC2011）（会場 San Francisco ,Moscone Center）に共同出展します。

モーションポートレートは、1枚の画像を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出すモーションポートレート技術を独自開発しています。同技術は、「プレイステーション3」（PS3®）、「PSP®」、「ニンテンドーDS」などのゲームミドルウェアとしてシリコンスタジオを通じて提供しています。

また、iPhone、iPad向けにスマートフォンアプリを計19タイトル提供し、iPhoneアプリ／エンタテインメントカテゴリーでは、常に上位ランキングされ、累計170万以上のダウンロードを記録しています。

今回のGDC2011出展は、北米市場のゲームミドルウェア普及を目的としています。開催中、以下人気アプリのデモンストレーションを行うほか、新作及び開発中のアプリも展示します。GDC2011のシリコンスタジオとモーションポートレート社共催ブースにお越しいただき、高い技術力とエンタテインメント性をご体験ください。

■ 主な展示アプリケーション

1. 『ZombieBooth』



顔写真を恐怖の3Dゾンビに変身させられるiPhone至上最恐アプリです。
モーションポートレート技術をエンタテインメント分野に応用しています。

2. 『HourFace』



エイジングの効果を3Dでハイクオリティにシミュレーションできるアプリです。
モーションポートレート技術を美容シミュレータに応用しています。

■ 出展概要

- ◆ 出展イベント： Game Developers Conference 2011
- ◆ 展示日： 2011年3月2日~4日
(※2月28日~3月1日は展示なし)
- ◆ 会場： San Francisco Moscone Center
- ◆ 展示予定アプリ： 『HourFace』、『ZombieBooth』など

■ 会社情報

モーションポートレート株式会社は、2007年7月設立。1枚の写真を瞬時に3次元CGへ変換し、立体アニメーションを作り出す独自開発のモーションポートレート技術を軸に、各種販促ツールへのソリューション提供、ゲーム、携帯電話をはじめとする機器へのミドルウェア提供、インタラクティブ・コンテンツ提供などで事業を展開しております。
<http://www.motionportrait.com/>

シリコンスタジオ株式会社は、エンタテインメント業界で、デジタルコンテンツに関する事業を幅広く展開しています。レンダリング技術の研究&開発、ゲームコンテンツ開発、コンテンツ制作環境やオンラインシステム環境の構築と運営のソリューションを中心に、業界最高峰の技術提供を行いながら、多くの人々に感動を与えられる企業を目指しております。

■ モーションポートレートゲームミドルウェアに関するお問合せ

シリコンスタジオ株式会社

Mail: rdd-sales@siliconstudio.co.jp

Tel: 03-5488-7070 / Fax: 03-5488-7433

■ 本件に関するその他お問合せ先

モーションポートレート株式会社

Mail: otoiwase_mp@motionportrait.com

Tel: 03-3440-7500 / Fax: 03-3440-7590

※ 「PlayStation」、「プレイステーション」、および「PSP」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※ 「ニンテンドーDS」は任天堂の登録商標です。

※ モーションポートレート/MotionPortraitはモーションポートレート株式会社の登録商標です。

※ iPhone、iPod、iPadは米国Apple Inc.の商標または登録商標です。