



2011年1月18日
ソネットエンタテインメント株式会社

**ケータイ版オンラインRPG『Wizardry Online Mobile』、
制限つきダンジョンを実装！
～ダンジョン攻略の戦略性が向上～**

<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net)は、本格ケータイ版オンラインダンジョンRPG『Wizardry Online Mobile』(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)にて、本日1月18日(火)より、制限つきダンジョン第1弾「参加レベル制限」を機能追加します。

この機能追加は、キャラクターの育成方法や覚えるスキルの選択がダンジョン攻略の鍵となるもので、パーティプレイの戦略性が向上します。これにより、ダンジョンへの回復アイテムの持ち込み制限のあるクエストでは、回復魔法が使えるなど、キャラクターの重要性がより増加します。

また、参加できる職業に制限のあるクエストでは、戦士しか参加できないクエストの場合、複数のモンスターに攻撃をすることができないため、攻略方法が変わります。これらの制限を組み合わせることにより、16種類ある職業の特徴をいかしたバラエティ溢れるパーティプレイを楽しむことができます。

更に、初登場となる巨大なボスが登場するメインクエスト「ドラゴンスレイヤー」も同時公開します。

今後、第2弾として「参加職業制限」、第3弾として「アイテム持ち込み制限」を順次追加する予定です。これからも『Wizardry Online Mobile』は、より魅力的なケータイ版オンラインRPGを目指していきます。

***1 クエスト**

モンスター退治やアイテム収集などのさまざまな依頼のことで、ゲームのキャラクターは、クエストの達成によって成長します。

***2 MOタイプ**

不特定多数のユーザーが存在するMMOとは異なり、最大4人のパーティプレイができる少人数制のこと。なお、『Wizardry Online Mobile』は、街やフィールドがMMO、ダンジョン内がMOタイプです。

『Wizardry Online Mobile』 ダンジョン第1弾 『参加レベル制限』

【受注方法】 実装ダンジョン第1弾は、繁華街にある「酒場」にて、クエストを受注できます。



『Wizardry Online Mobile』 巨大なボスが初登場！ メインクエスト「ドラゴンスレイヤー」を同時公開

このクエストのダンジョン最深階には、壁に埋まった巨大な新ボスモンスターが待ち受けています。今までのボスモンスターとは異なる、ダイナミックな攻撃を仕掛けてきますので、より緊張感溢れる戦いを楽しめます。

【受注方法】 ゲーム内の裏路地にいる「アラハウイ」に話しかけることで、クエストを受注できます。



『Wizardry Online Mobile』 サービス概要

【基本情報】

- ・タイトル: 『Wizardry Online Mobile』(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)
- ・利用料金: 基本プレイ無料 (アイテム課金方式)
※通信料は別途発生します。
- ・ジャンル: ケータイ版オンライン RPG
- ・プラットフォーム: 「i-mode(R)」メニューサイト
- ・対応端末: NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降。
「iアプリ(R)オンライン」対応。(一部機種を除く)

※ 『Wizardry Online Mobile』へのアクセス方法

1: QRコードから。

2: iMenu から。

iMenu→メニューリスト→ゲーム→ロールプレイング

iMenu ⇒ メニューリスト ⇒ iアプリオンライン > ロールプレイング

3: URL 直接入力 (ケータイ)

<http://wizardry-mobile.jp/>



【世界観ベース】

Wizardry の緊張感、高揚、悲壮感をケータイで実現した、シリーズ初のオンライン RPG。

不朽の名作「ウィザードリィ」の新しい世界ルネサンス(参考: Wizardry Renaissance)、

それは悠遠なる世界の中で起きた試練の物語。

ケータイ版オンライン RPG はその最初の試練が始まる「アザルス暦元年～」の

世界観をベースに物語が繰り広げられていく。

【参考】

Wizardry Renaissance とは

株式会社ゲームポット*3 が Wizardry30 周年となる 2011 年までに、全世界のプレイヤーに再び Wizardry という“ブランド”を広く認知されることを目的に立ち上げたプロジェクトです。コンピュータゲームは非常に身近な存在になり、かつては敷居の高かったコンピュータ RPG も遊びやすく、誰もがふれることができるようになりました。しかし、戦いの果てに倒れても何事もなかったかのように蘇り、ロードさえすればすべての出来事をなかったことにできる・・・それではリアルな喜怒哀楽を感じられないのではないのでしょうか？コンピュータ RPG が我々に与えてくれた、あの緊張感、高揚、悲壮感・・・それを、現在の技術で蘇らせたいというのが【Wizardry Renaissance】のコンセプトであり、Wizardry の本質だと考えています。



※ “Wizardry®” is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

*3 株式会社ゲームポット<URL: <http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立。

※ 画像をご使用の際は、コピーライト表記にご協力ください。／(C)So-net

※ 「FOMA」「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、すべて各社の商標または登録商標です。

以 上