



NEWS Vol.3

2010年3月19日

ソネットエンタテインメント株式会社

ケータイ版 MMORPG『Wizardry Online Mobile』、プレイ料金決定！
基本プレイ無料で、遊びやすく
～さらに、クローズドβテストで実装されるゲーム内容を、一部先行公開～

<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net)では、今春リリースするケータイ版MMORPG『Wizardry Online Mobile』のプレイ料金体系を、「基本プレイ無料(アイテム課金方式)」とすることを本日発表いたします。また、リリースに先駆け期間限定で展開するクローズドβテストにて実装されるゲーム内容を、一部先行公開いたします。

『Wizardry Online Mobile』では、3月24日(水)15時まで、限定3,000名のβテスター募集を行っています。お客様の声を開発に反映し、今後のサービスに生かしていく予定です。

※クローズドβテストの実施期間は、3月29日(月)11時～4月9日(金)15時を予定しています。

『Wizardry Online Mobile』 サービス概要

【基本情報】

- ・タイトル名 : 『Wizardry Online Mobile』
- ★課金方式 : **基本プレイ無料(アイテム課金方式)**
- ・ジャンル : MMORPG
- ・プラットフォーム : 「i-mode(R)」メニューサイト
- ・対応端末 : NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降
「iアプリオンライン(R)」にも対応。※一部機種を除く。
- ・リリース : 2010年春(予定)

■PC用「Wizardry Online Mobile」ティザーサイト:<<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>>

【世界観】

～序～

アザルス暦33年ダルア帝国初代皇帝ダルア12世が暗殺される。

それを契機に皇国の各所に内乱が勃発、皇国軍は皇太子ダルア13世の親征により各所の内乱を瞬く間に平定し、第二代皇帝に即位したと歴史には記録されている。

しかし、この華々しい皇帝の戦いの裏に、無名戦士たちの熾烈な戦いがあった事を知る者は少ない…。

ここに記される物語は、平和を求めた無名なる戦士たちの戦いの記録である。

先行公開！『Wizardry Online Mobile』 クローズドβテスト実装内容（一部）

【クラス】

4つの一次職がプレイ可能。
<Fighter・Mage・Thief・Priest>

性別、髪型、髪色をカスタマイズできる。



キャラ作成画面

【プレイエリア】

・マイルーム

全ての冒険はここから始まる。
冒険に出かけるために装備変更をしたり、
アイテムを整理したりすることができる。
また、ここから鍛冶屋に行くことができるので、
装備品の生産、強化、改良をして
しっかり準備しよう！



マイルーム

・街

街は、街外れ、広場、商店街、裏路地、
繁華街、迷宮前など、いくつかのエリア
に分かれている。
それぞれの目的に合わせて移動しよう。



街

クエスト受注やパーティ募集掲示板を
利用するときは酒場や宿屋がある繁華街へ。
アイテム購入などショッピングの際は、
商店がある商店街へ。
ダンジョンは酒場でクエスト受注後に
行くことができるが、迷宮前から行くことも可能。

※宿屋機能はクローズドβテストでは未実装。



酒場で NPC と会話

【クエスト受注&ダンジョン生成システム】

酒場でクエストを受注することで、ダンジョンが生成されるシステムを採用。ダンジョンは受注の度にランダムで生成されるため、同じクエストを受けても毎回違うダンジョンに行くことができる。また、ダンジョンの階層に応じて難易度も変化する。



ダンジョン内での戦闘

【その他クローズドβテストで利用可能な機能】

- ・ フレンド登録機能
- ・ チャット機能(漢字が使えるフルチャット)
- ・ クエスト機能
- ・ パーティプレイ(勧誘機能)
- ・ トレード機能
- ・ 武器の強化

※宿屋でのパーティメンバー募集は未実装です。

『Wizardry Online Mobile』 クローズドβテスター 募集要綱

■クローズドβテスト参加費用 : 無料(通信料は別途発生します。)

■テスター応募期間 : 2010年3月12日(金)～ 2010年3月24日(水) 15時

■募集人数 : 3,000名

■応募資格 : NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降 をご利用の方
※一部機種を除く。

■応募方法

1. 携帯電話にて『Wizardry Online Mobile プレサイト』へアクセス
2. サイトの案内に従い、空メールを送信
3. 当選者にはご登録いただいたメールアドレスにアプリのダウンロード URL をお送りいたします。

※ 応募者多数の場合、抽選となります。
当選の発表はダウンロード URL のメール送信をもって代えさせていただきます。
当選のお知らせは3月29日(月)10時より、順次ご案内を予定しております。

●『Wizardry Online Mobile プレサイト』へのアクセス方法

1: QRコードから



2: iMenu から

iMenu→メニューリスト→趣味/アウトドア→ダーツ/マジック/バラエティ/
→「So-net」内 Wizardry Online Mobile プレサイトへのリンク

3: URL (ケータイ) <<http://wizardry-mobile.jp/>>

■ クローズドβテスト開催日程: 2010年3月29日(月)11時~2010年4月9日(金)15時

※4月1日~4月4日までの4日間はメンテナンスのためクローズドβテストを中断いたします。

※毎日13時~16時までメンテナンスをいたします。

※都合により、緊急メンテナンスを行う場合がございますのでご了承ください。

※クローズドβテストでプレイされたキャラクターデータは終了時にすべて削除されます。

※稼働状況によってはテスト期間の変更および、追加募集を行います。

【参考】

Wizardry Renaissance とは

株式会社ゲームポット* が Wizardry30周年となる2011年までに、全世界のプレイヤーに再び Wizardry という“ブランド”を広く認知されることを目的に立ち上げたプロジェクトです。コンピュータゲームは非常に身近な存在になり、かつては敷居の高かったコンピュータRPGも遊びやすく、誰もがふれることができるようになりました。しかし、戦いの果てに倒れても何事もなかったかのように蘇り、ロードさえすればすべての出来事をなかったことにできる...それではリアルな喜怒哀楽を感じられないのではないのでしょうか? コンピュータRPGが我々に与えてくれた、あの緊張感、高揚、悲壮感...それを、現在の技術で蘇らせたいというのが【Wizardry Renaissance】のコンセプトであり、Wizardryの本質だと考えています。



※ “Wizardry®” is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

* 株式会社ゲームポット<URL: <http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立。

※ 画像をご使用の際は、コピーライト表記にご協力ください。/©So-net

※ 本プレスリリースにおける画像は、開発中の画面となり、実際の画面とは異なることがあります。

※ 「FOMA」「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、すべて各社の商標または登録商標です。

以上

<本件に関する報道関係の方からのお問合せ先>

ソネットエンタテインメント株式会社 広報課

Tel:03-5745-1522 Fax:03-5745-1600 E-mail: pr@so-net.ne.jp

PR 代行 担当 南口・在原

Tel:03-5572-6061 Fax:03-5572-6065 E-mail: y-minamiguchi@vectorinc.co.jp