



NEWS Vol.3

2010年3月19日

ソネットエンタテインメント株式会社

ケータイ版 MMORPG『Wizardry Online Mobile』、プレイ料金決定！
基本プレイ無料で、遊びやすく
～さらに、クローズドβテストで実装されるゲーム内容を、一部先行公開～

<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net)では、今春リリースするケータイ版MMORPG『Wizardry Online Mobile』のプレイ料金体系を、「基本プレイ無料(アイテム課金方式)」とすることを本日発表いたします。また、リリースに先駆け期間限定で展開するクローズドβテストにて実装されるゲーム内容を、一部先行公開いたします。

『Wizardry Online Mobile』では、3月24日(水)15時まで、限定3,000名のβテスト募集を行っています。お客様の声を開発に反映し、今後のサービスに生かしていく予定です。

※クローズドβテストの実施期間は、3月29日(月)11時～4月9日(金)15時を予定しています。

『Wizardry Online Mobile』 サービス概要

【基本情報】

- ・タイトル名 : 『Wizardry Online Mobile』
- ★課金方式 : **基本プレイ無料(アイテム課金方式)**
- ・ジャンル : MMORPG
- ・プラットフォーム : 「i-mode(R)」メニューサイト
- ・対応端末 : NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降
「iアプリオンライン(R)」にも対応。※一部機種を除く。
- ・リリース : 2010年春(予定)

■PC用「Wizardry Online Mobile」ティザーサイト:<<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>>

【世界観】

～序～

アザルス暦33年ダルア帝国初代皇帝ダルア12世が暗殺される。

それを契機に皇国の各所に内乱が勃発、皇国軍は皇太子ダルア13世の親征により各所の内乱を瞬く間に平定し、第二代皇帝に即位したと歴史には記録されている。

しかし、この華々しい皇帝の戦いの裏に、無名戦士たちの熾烈な戦いがあった事を知る者は少ない…。

ここに記される物語は、平和を求めた無名なる戦士たちの戦いの記録である。

先行公開！『Wizardry Online Mobile』 クローズドβテスト実装内容（一部）

【クラス】

4つの一次職がプレイ可能。
<Fighter・Mage・Thief・Priest>

性別、髪型、髪色をカスタマイズできる。



キャラ作成画面

【プレイエリア】

・マイルーム

全ての冒険はここから始まる。
冒険に出かけるために装備変更をしたり、
アイテムを整理したりすることができる。
また、ここから鍛冶屋に行くことができるので、
装備品の生産、強化、改良をして
しっかり準備しよう！



マイルーム

・街

街は、街外れ、広場、商店街、裏路地、
繁華街、迷宮前など、いくつかのエリア
に分かれている。
それぞれの目的に合わせて移動しよう。



街

クエスト受注やパーティ募集掲示板を
利用するときは酒場や宿屋がある繁華街へ。
アイテム購入などショッピングの際は、
商店がある商店街へ。
ダンジョンは酒場でクエスト受注後に
行くことができるが、迷宮前から行くことも可能。

※宿屋機能はクローズドβテストでは未実装。



酒場で NPC と会話

【クエスト受注&ダンジョン生成システム】

酒場でクエストを受注することで、ダンジョンが生成されるシステムを採用。ダンジョンは受注の度にランダムで生成されるため、同じクエストを受けても毎回違うダンジョンに行くことができる。また、ダンジョンの階層に応じて難易度も変化する。



ダンジョン内での戦闘

【その他クローズドβテストで利用可能な機能】

- ・ フレンド登録機能
- ・ チャット機能(漢字が使えるフルチャット)
- ・ クエスト機能
- ・ パーティプレイ(勧誘機能)
- ・ トレード機能
- ・ 武器の強化

※宿屋でのパーティメンバー募集は未実装です。

『Wizardry Online Mobile』 クローズドβテスター 募集要綱

■クローズドβテスト参加費用 : 無料(通信料は別途発生します。)

■テスター応募期間 : 2010年3月12日(金)～ 2010年3月24日(水) 15時

■募集人数 : 3,000名

■応募資格 : NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降 をご利用の方
※一部機種を除く。

■応募方法

1. 携帯電話にて『Wizardry Online Mobile プレサイト』へアクセス
2. サイトの案内に従い、空メールを送信
3. 当選者にはご登録いただいたメールアドレスにアプリのダウンロード URL をお送りいたします。

※ 応募者多数の場合、抽選となります。

当選の発表はダウンロード URL のメール送信をもって代えさせていただきます。

当選のお知らせは3月29日(月)10時より、順次ご案内を予定しております。

●『Wizardry Online Mobile プレサイト』へのアクセス方法

1: QRコードから



2: iMenu から

iMenu→メニューリスト→趣味/アウトドア→ダーツ/マジック/バラエティ/
→「So-net」内 Wizardry Online Mobile プレサイトへのリンク

3: URL (ケータイ) <<http://wizardry-mobile.jp/>>

■ クローズドβテスト開催日程: 2010年3月29日(月)11時~2010年4月9日(金)15時

※4月1日~4月4日までの4日間はメンテナンスのためクローズドβテストを中断いたします。

※毎日13時~16時までメンテナンスをいたします。

※都合により、緊急メンテナンスを行う場合がございますのでご了承ください。

※クローズドβテストでプレイされたキャラクターデータは終了時にすべて削除されます。

※稼働状況によってはテスト期間の変更および、追加募集を行います。

【参考】

Wizardry Renaissance とは

株式会社ゲームポット* が Wizardry30周年となる2011年までに、

全世界のプレイヤーに再び Wizardry という“ブランド”を

広く認知されることを目的に立ち上げたプロジェクトです。

コンピュータゲームは非常に身近な存在になり、かつては

敷居の高かったコンピュータRPGも遊びやすく、誰もがふれることができるようになりました。

しかし、戦いの果てに倒れても何事もなかったかのように蘇り、ロードさえすれば

すべての出来事をなかったことにできる...それではリアルな喜怒哀楽を

感じられないのではないのでしょうか?コンピュータRPGが我々に与えてくれた、あの緊張感、

高揚、悲壮感...それを、現在の技術で蘇らせたいというのが【Wizardry Renaissance】の

コンセプトであり、Wizardryの本質だと考えています。



※ “Wizardry®” is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

* 株式会社ゲームポット<URL: <http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を
開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレー
ションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせること
により、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立。

※ 画像をご使用の際は、コピーライト表記にご協力ください。/(C)So-net

※ 本プレスリリースにおける画像は、開発中の画面となり、実際の画面とは異なることがあります。

※ 「FOMA」「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、
すべて各社の商標または登録商標です。

以 上

<本件に関する報道関係の方からのお問合せ先>

ソネットエンタテインメント株式会社 広報課

Tel:03-5745-1522 Fax:03-5745-1600 E-mail: pr@so-net.ne.jp

PR 代行 担当 南口・在原

Tel:03-5572-6061 Fax:03-5572-6065 E-mail: y-minamiguchi@vectorinc.co.jp