

## エディア、執行役員制度を導入 ゲームサービス事業執行役員に山尾 和浩が就任

株式会社エディア（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：原尾 正紀、以下：エディア）は、執行役員制度の導入を決定するとともに、2017年8月1日付けで山尾 和浩がゲームサービス事業執行役員として就任することをお知らせいたします。

### ■執行役員制度導入の目的

事業拡大に伴い業務範囲が拡大する中で、取締役会で決定した会社の経営方針を、現場実務レベルでより迅速で機動的に実現するために執行役員制度を導入いたします。

また、執行役員を、業務執行に対する責任と権限を持つ幹部社員と位置づけ、業務の遂行に優れた人材を執行役員に登用することで、会社の競争力を強化し、業績の向上に資することを目指します。

### ■山尾 和浩プロフィール



#### <役職>

株式会社エディア ゲームサービス事業執行役員

#### <略歴>

1962年生。成城大学経済学部経済学科卒業後、京セラに入社。1992年にカプコンに入社しゲーム、アニメのマーケティング、プロデュースに従事した後、1998年にアトラスに入社。幅広くゲーム事業に携わり、キラウェア等において、新規タイトルの立上げも数多く経験する。2012年にエディアに入社しスマホゲーム事業の立ち上げを行う。2014年にドリームゲートに入社し「モンスターストライク」台湾版企画運営を担当する。2017年8月1日よりエディアゲームサービス事業執行役員に就任。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社エディア 広報担当

E-mail : [press@edia.co.jp](mailto:press@edia.co.jp)