

## 世界初！会話を学習しアナタだけの性格に育つメイドカーナビ AI を共同開発 エディアと SPJ が AI を活用した次世代カーナビ・ゲームの共同研究開発を開始！



株式会社エディア（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：原尾正紀、以下「エディア」）と、株式会社 SPJ（本社：東京都千代田区、代表取締役：江口天、以下「SPJ」）は、2018年3月12日（月）より、AI（人工知能）関連技術（機械学習※1、ディープラーニング※2、自然言語処理※3、ビッグデータ解析※4等）を活用した次世代カーナビ・ゲーム等の開発を目的とする共同研究開発を開始いたします。

本共同研究開発により、ユーザーの行動・会話を AI が学習し、ユーザー毎の趣味・趣向に合わせて自動で進化・最適化した世界観・キャラクターを形成するサービスの提供を目指します。

### ■本共同研究開発の概要

本共同研究開発では、多彩なスマホゲームやナビアプリを運営・開発するエディアが商品またはサービスの企画・学習データの収集を担当し、AI ソリューション企業である SPJ が AI 関連技術の支援を行うことで、主に以下のサービス開発を目指します。

- **【第1弾】徒歩・カーナビアプリ『MAPLUS+声優ナビ』の音声操作・対話エンジン**  
『MAPLUS+声優ナビ（以下「MAPLUS+」）』は、人気声優が演じるキャラクターがナビゲートする徒歩・カーナビアプリです。MAPLUS+独自のオタク・ネットスラング用語を用いた音声対話・音声操作を高精度で実現するための対話エンジンを共同開発します。（2018年内にリリース予定）
- **【第2弾】会話・行動を学習し、ユーザー固有の性格に育つメイドカーナビ AI**  
ユーザーをナビゲートするメイドキャラクター（AI）がユーザーとの対話や行動、メイドキャラクターとの親密度、ユーザーの趣味・趣向を学習し、そのユーザー固有の性格に育つメイドカーナビ AI を開発し、MAPLUS+に搭載します。（2018年内にリリース予定）

その他、以下の共同研究開発も順次行っていく予定です。

- MAPLUS+以外の商品・サービスへのAI適用  
(ユーザーの現実世界およびサービス上の行動履歴、趣味・趣向をAIに学習させ、ユーザー毎に最適化した世界観・キャラクターの自動生成機能等)
- 各商品・サービスのユーザーの行動履歴等のビッグデータを学習・解析した、商品、サービス、ゲーム内アイテム等のリコmendエンジン
- 各商品・サービスのグローバル展開(英語圏、中国語圏、スペイン語圏等)

※1 【機械学習】人間が自然に行なっている学習能力と同じ機能をコンピューターで実現しようとする一連の手法。

※2 【ディープラーニング】人間の神経細胞のような多層構造のネットワークを用いた機械学習で、複雑かつ膨大なデータの処理が可能。

※3 【自然言語処理】人間が日常的に使っている自然言語をコンピューターに処理させる一連の技術であり、AIと言語学の一分野。

※4 【ビッグデータ】一般的なデータ管理・処理ソフトウェアで扱うことが困難なほど巨大で複雑なデータの集合。

#### 【株式会社エディアについて】 URL : <http://www.edia.co.jp>

株式会社エディアは、人気アニメ・キャラクターを起用したスマホゲームやナビアプリ「MAPLUS+声優ナビ」を運営する他、長年培ってきた位置情報技術とスマートフォンゲーム開発・運営ノウハウを融合させた位置情報ゲームを複数開発しています。

#### 【株式会社SPJについて】 URL : <https://spjai.com>

株式会社SPJは、AI技術研修、AI技術コンサルティング、AIシステムの提供を行う、AIソリューション企業です。

※当資料に記載されている社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

※仕様・利用料は予告なしに変更することがあります。掲載画面は実際の表示と異なる場合があります。

#### ■ 本件に関するお問い合わせ先

株式会社エディア 広報担当  
TEL:03-5210-5801  
E-mail: [press@edia.co.jp](mailto:press@edia.co.jp)

株式会社SPJ 広報担当  
TEL:03-4405-4347  
E-mail: [info@spjai.com](mailto:info@spjai.com)