

“第2回 VRアカデミー賞”決定！
『第2回東京VRコンテンツfes.2018 Spring』で初公開！！
VRコンテンツの祭典2月24日開催



2/24
土曜日
13:00~18:00

★参加費★
無料

★場所★
3331 Arts Chiyoda
末広町駅徒歩1分
JR 秋葉原駅徒歩8分

VR/AR/MR コンテンツの祭典
東京 VR コンテンツ fes.
2018 Spring

イベント終了後、アフターパーティを開催！ 19:00~21:00

★『東京 VR コンテンツ fes.2018 Spring』★

<https://vracademy.jp/events/vrfes/>

【開催主旨】

東京 VR コンテンツ fes.は、バーチャルリアリティ(Virtual Reality、以下 VR)、AR (Augmented Reality、以下 AR)、そして MR (Mixed Reality、以下 MR) 業界を盛り上げるべく、一般の方に無料で VR/AR/MR コンテンツを体験していただくことを目的としたイベントです。

【イベント概要】

イベント名：東京 VR コンテンツ fes.2018 Spring
日時：2018年2月24日(土)13:00~18:00
会場：3331 Arts Chiyoda (秋葉原)
参加料：無料

出展内容：先進の VR 開発企業によるコンテンツ展示、VR アカデミー (VR エンジニアコース二期生修了作品)
VR 先進開発企業のコンテンツをはじめ、ジャンルの垣根を超えて試遊体験出来るのが本イベントの特徴です。

出展企業：◆株式会社 eje ◆EmbodyMe, inc.
◆株式会社グランドファンク ◆株式会社シータ
◆株式会社ダズル ◆株式会社積木製作
◆株式会社ネストビジュアル ◆株式会社理経
◆Littlestar Japan ◆株式会社ワンダーリーグ 他 (※50音順)

協力：日本バーチャルリアリティ学生連盟
主催：東京 VR コンテンツ fes.2018 実行委員会

幹事会社：株式会社 VR デザイン研究所

申込方法：右記サイトよりお申し込み下さい ⇒ <https://vrfes2018-spring.peatix.com/>

【出展企業作品の一部をご紹介します】

当イベントに出展される企業のコンテンツを一部ご紹介します。

◆コンテンツ：「ワンマンバーガー」 株式会社ダズル
～ハンバーガーショップ経営シミュレーションゲーム



©Dazzle Inc

<https://youtu.be/hITRwD0d53M>

◆コンテンツ：「透明少女」 株式会社シータ
～一連のストーリーを「体験(体感)」する圧倒的接近実写 VR コンテンツ！



©THETA Corporation.All Rights Reserved.

<https://youtu.be/hlkNSx024vY>

◆コンテンツ：「AR ブレードガンナー」「AR スタースマッシュ」 エレコム株式会社 (開発元)株式会社ワンダーリーグ
～痛快 AR アクションゲームとスマッシュでパネルを打ち抜け！体験ゲーム。エレコムの AR/VR アプリ専用コントローラー対応

<https://youtu.be/uVkzZMpZow8>

<https://youtu.be/at4YAVMiciU>

©ELECOM CO., LTD.

※上記作品以外にも20作品以上の作品が展示されます。

★アフターパーティー開催★

東京 VR コンテンツ fes.2018 Spring の終了後、アフターパーティーを開催します。アフターパーティーは出展者と参加者が一緒に楽しめる懇親会イベントです。VR コンテンツの開発者と交流を持ちたい方は是非アフターパーティーに参加しましょう！

【アフターパーティー詳細】

時 間： 19:00～21:00

会 場： 3331 Arts Chiyoda (秋葉原)

参 加 料： ¥3000 (ドリンク/軽食代込)

★申込み方法★

下記 Peatix ページよりチケットをご購入することが参加出来ます。

⇒ <https://vrfes2018-spring.peatix.com/>



昨年の第1回目のイベントではTiltBrushを使ったVRアートを製作するせきぐちあいみさんが出演しました！

★第2回 VR アカデミー賞決定★

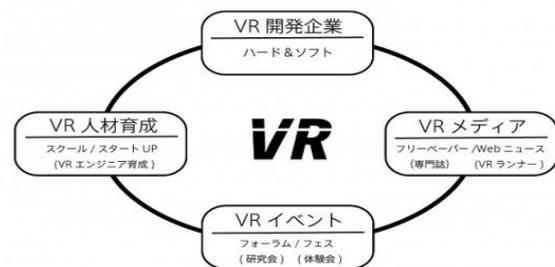


【VR アカデミー賞とは】

VR アカデミー賞とは、VR プロフェッショナルアカデミーの VR エンジニアコースの学生が5ヶ月間 VR コンテンツ開発を学び、制作したオリジナル VR ソフトを、当校に協賛する VR 開発先進企業の方々に前に発表し、投票により選抜された作品に「VR アカデミー賞」が授与されます。去る1月27日に行なわれ、第2回「VR アカデミー賞」が決定しました。



VR エコシステム ＝日本の VR マーケットを盛り上げるために＝



◆VR デザイン研究所とは

日本の VR マーケットを盛り上げるために5つの活動を推進しています

1. 即戦力の VR/AR/MR エンジニアを育成する学校「VR プロフェッショナルアカデミー」の運営。
2. 一般向け VR/AR/MR 体験イベント「東京 VR コンテンツフェス」の企画・運営。
3. 企業向け VR/AR/MR ビジネスの研究会「VR ビジネスフォーラム」の企画・運営。
4. VR/AR/MR コンテンツの企画&受託開発「VR エクスペリエンスラボ」。
5. VR/AR/MR 情報専門誌「VR ランナー」の企画・編集・発行（2018年6月創刊予定）。

■会社概要

商号：株式会社 VR デザイン研究所

代表者：代表取締役所長 勝野 明彦

所在地：東京都目黒区上目黒1丁目26-1

URL：<https://vrademy.jp>

お問合せ：東京 VR コンテンツフェス実行委員会 担当：月田 info@vrademy.jp