

コロナ禍で再び注目のeスポーツ！「プロゲーマー」が中学生の憧れの職業第2位に 日本初となるプロゲーマー登竜門「スカウトリーグ」開幕！

プロを志望するアマチュアゲーマーとスカウターを繋ぐ
第一回トライアウト大会への事前登録スタート

株式会社ワンダーリーグ（東京渋谷区/代表 北村勝利）はプロを志望するアマチュアゲーマーとスカウター（プログラミングチーム、芸能プロ、スポンサー企業他）を繋ぐ「スカウトリーグ」のサービスを8月4日より事前登録を開始いたします。

<社会背景>

世界的なeスポーツビジネスの伸長と共に、新型コロナウイルス感染症が広がって以降、自宅で楽しめる競技として再評価されているeスポーツですが、「プロゲーマー」という職業にも注目が集まっています。eスポーツ先進国である米国では、プロゲーマーの年齢層は16歳から25歳と若年層が多く、若くても億単位の賞金を獲得できる憧れのプロスポーツの世界であり、日本においても中学生の憧れの職業第2位というアンケート*結果は時代を反映していることが窺えます。（*資料：「中高生が思い描く将来についての意識調査2019」ソニー生命調べ）

<業界の課題>

しかし、eスポーツとは70種類以上のゲームタイトルで構成されていることに加え、100を超えるプログラミングチームが存在し、それぞれが取り組むゲームタイトルも異なる事から「プロゲーマー」として働く手段や「プログラミングチーム」を選択する方法などは情報が未整備であり一般化しているとは言えない状況です。そこで、「スカウトリーグ」として、プロゲーマーデビューしたい「アマチュアゲーマー」と、新しい才能を求める「プログラミングチーム」や「企業スポンサー」をマッチングする「令和版スター誕生」を目指すプラットフォームをはじめると至りました。

■スカウトリーグの機能

「新しい才能
=プレイヤー」と
「スカウター
=ゲーミングチーム
を繋ぎます。





事前登録受付中：<https://scout-league.com>

■他の業界との比較と位置付け

eスポーツ業界初となるトライアウト・プラットフォーム

	プロ野球	eスポーツ業界	芸能界(例)
プロ組織	セ・パ プロ野球球団	プロチーム/芸能プロ インフルエンサー プロダクション	ホリプロ
デビュー (登竜門)	12球団合同 トライアウト 	 Scout League — Wonder League — トライアウト大会 の定期開催	オーディション例 ホリプロ スカウト キャラバン

■トライアウト大会の種類と第一回大会概要

種類	第一回レギュラー大会	第一回共催大会
主催	スカウトリーグ主催	REJECT様との共催
タイトル	VALORANT  VALORANT	PUBG mobile(予定) 
時期	9月	9月(予定)
形式	チーム戦/トーナメント	個人戦/バトロワ型
公開有無	公開型	非公開型
スカウター	登録スカウター様全て	REJECT様のみ

* 共催大会は様々なゲーミングチーム様の新人採用のお手伝いを行う仕組みです。

eスポーツチーム「REJECT」について ~株式会社CYLOOK運営のシューティングゲームに取り組む日本のeスポーツチーム。『PUBG MOBILE』では、5大会連続で日本代表として世界大会に出場するなどモバイルeスポーツ™では世界レベルで活躍する日本のトップチーム <https://reject.jp>

8月4日11時からオンライン記者発表会を実施いたしました

【記者発表会の概要】

■日時：2020年8月4日（火）11：00～12：00

■登壇者：

事業責任者 株式会社ワンダーリーグ 代表取締役 北村勝利

対談ゲスト 日本フェンシング協会会長 太田雄貴氏

司会進行 eスポーツキャスター 平岩康佑

記者会見の資料はこちらからダウンロード可能です

<https://drive.google.com/drive/folders/1qI4T4xFYSNo0I5X-AVgG9E65Ju6PgopH>

ゲストプロフィール：対談ゲスト 日本フェンシング協会会長 太田雄貴氏



国際フェンシング連盟 副会長 / 公益社団法人 日本フェンシング協会 会長
1985年11月25日生、滋賀県出身。小学校3年生からフェンシングを始め、小学、中学、高校と全国大会を連覇。高校2年生で全日本選手権優勝。
2008年 北京オリンピック 個人銀メダル獲得。
2012年 ロンドンオリンピック 団体銀メダル獲得。2015年 フェンシング世界選手権 個人金メダル
2016年 リオデジャネイロオリンピックにも出場。日本人で初めてとなる国際フェンシング連盟 理事に就任し同年に現役引退。
2017年8月、公益社団法人 日本フェンシング協会会長に就任。
2018年12月、国際フェンシング連盟 副会長に就任。
一般社団法人日本eスポーツ連合(JeSU)の特別顧問も務める。

司会進行 eスポーツキャスター 平岩康佑氏



朝日放送にアナウンサーとして入社しスポーツ実況を担当。
2017年には高校野球の実況が評価され、ANNアナウンサー賞 優秀賞を受賞。
2018年に退社し、株式会社ODYSSEYを設立。eスポーツアナウンサーのマネジメント事業を展開し、自らも日本最大級のeスポーツイベントRAGEやなどで実況を担当。
また、eスポーツイベントの中継制作や専門高校のプロデュースなど多様な活動を行っている。

* 記載されている会社名、ゲームタイトル名、サービス名称等は、各社の商標または登録商標です

企業概要

企業名 : 株式会社ワンダーリーグ

代表者名 : 北村 勝利

住所 : 東京都渋谷区円山町28-1

URL : <https://wonderleague.co.jp/>