

日本初！ゲーム参加がフードロス削減や復興支援につながる！？  
『サステイナブルオンラインエンターテイメント』プロジェクト始動  
～ゲーミフィケーションで広がる社会奉仕の輪！～

時代に沿って多様なアミューズメントで人に楽しみを与える、株式会社ピーナッツ・クラブ（本社：大阪府東大阪市、代表取締役社長：前田泰裕）は、支援を必要とする企業や団体と人をつなぐことを目的に、2021年10月14日（木）より「サステイナブルオンラインエンターテイメント」プロジェクトを始動いたします。



コロナ禍で、「人とのつながり」や「サステイナブルな暮らし」への注目度が高まる中、当社においても今日まで培ってきたゲームのノウハウやシステムで社会に貢献する方法が多様にあると感じ、ニーズに対する具現化を模索しておりました。そして、未曾有の時代で浮彫りとなった社会問題の解決には、“支援を必要とする企業や団体”と“支援する個人”をつなぐ「出会いの場」こそが必要だと思い、オンラインエンターテイメントを活用した当プロジェクトを立ち上げる運びとなりました。

当プロジェクトでは、コロナ禍で支援を必要とするような企業・機関とコラボし、ゲームに参加いただくだけで支援となるような取り組みを行います。起業当初より掲げるビジョン、「人に楽しみを与えるエンターテイメント企業」の実現を目指すべく、楽しい社会貢献型ゲームとしてご参加いただけるようサービス内容をさらに拡充してまいります。

## プロジェクト概要

---

プロジェクトに参画いただく企業や団体には、当社が展開するオンラインクレーンゲームを活用し、限定商品を獲得していただく、またはコミュニケーション活性化をはかるツールとして導入いただきます。

第一弾として当プロジェクトに参画いただく企業や団体は下記の通りです。

1. フードロス削減に取り組む企業 2. 飲食店 3. 児童福祉施設 4. 高齢者福祉施設  
引き続き、当プロジェクトに参加する企業を募集しております。

## オンラインクレーンゲーム概要

---



いつでも、どこでもリアルなクレーンゲームが遊べる！ PC・スマートフォンアプリで、本物のクレーンゲームを遠隔操作して遊ぶサービスを提供しております。インターネット環境があれば、いつでもどこでも、クレーンゲームを楽しむ事ができ、獲得された景品は、配送されて実際に受け取れます。

- ・アイキャッチオンライン

[ad.icatch-online.com/access.php](http://ad.icatch-online.com/access.php)

- ・ゲットライブ

[ad.get-live.net/access.php](http://ad.get-live.net/access.php)

- ・モバクレ

[ad.mobacure.com/access.php](http://ad.mobacure.com/access.php)

## ピーナッツ・クラブ 会社概要

---

社名 : 株式会社 ピーナッツ・クラブ

所在地 : 大阪府東大阪市御厨南2-1-33

代表 : 前田 泰裕

法人設立: 1971年9月

事業内容: アミューズメント施設向け雑貨・玩具などの企画・製作・販売、量販店への販売 オンラインエンターテイメント事業

WEBサイト: <https://www.peanuts-club.co.jp/>