

ソニーのデザイナーとクリエイティブ体験  
デザインワークショップ『自分マークをつくろう!』  
2020年2月11日(火)開催

ソニー・サイエンスプログラムは、ソニーのデザイナーとクリエイティブ体験 デザインワークショップ『自分マークをつくろう!』を2月11日(火・祝日)に、開催いたします。

ソニーの科学教育支援活動「ソニー・サイエンスプログラム」では、次世代を担う子どもたちの好奇心や創造性を育む機会を提供しています。STEAM(Science, Technology, Engineering, Art, Math)教育の重要性が高まる中、デザインプロセスを体験しデザインする楽しさや面白さが体験できるワークショップを実施します。

今回はクリエイティブセンターのデザイナーと一緒に、実際にソニーで行われているデザイン作業と同じプロセスで自分のマークをデザインします。マークを考えるにあたっては、自分の特徴、特技、性格などを楽しく分析し、デザインするテーマを見つけます。また、形と色の持つ力について学び、デザイン表現に役立てるほか、テーマに沿ってたくさんのアイデアを表現するスケッチ作業を体験します。そのアイデアの中から自分を最も表現しているデザインを一つ選び、パソコンの作画ツールを用いてデザイナーと一緒にマークを完成させます。完成した自分マークはシールと缶バッジにしてプレゼントします。



今回のワークショップでは、自分の特技、特徴、性格などを分析することでデザイン表現をする手がかりを抽出します。自分自身を表現するマークをデザインすることで、個性を尊重したオリジナリティー表現の大切さ、創造することの楽しさを体験できるプログラムです。

自分自身の分析、表現に重点を置いたワークショップとなっていますので、デザインスキルは問いません。皆さまのご参加をお待ちしています。

クリエイティブセンター ホームページ

<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/design/>

ソニー・サイエンスプログラム

<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/>

ワークショップ 実施レポート

<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/report/index.html>

<ソニーのデザイナーとクリエイティブ体験 デザインワークショップ『自分マークをつくろう!』実施概要>

- 【開催日】 2020年2月11日(火・祝日)
- 【開催時間】 10:30-12:30、14:00-16:00
- 【会場】 クリエイティブセンター 田町  
東京都港区芝五丁目29-11 G-BASE 田町 13階
- 【対象】 10:30-12:30: 小学4年生～中学1年生  
14:00-16:00: 小学1年生～小学3年生
- 【定員】 各回10人
- 【参加方法】 事前申込制。下記サイトよりお申込ください。  
<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/>
- 【申込締切】 1月23日(木)  
※応募者多数の場合には抽選とし、1月30日(木)までに当落選通知のメールをお送りいたします。  
※会場までの送迎は保護者の方をお願い致します。会場内で保護者の方にお待ちいただくスペースを用意しております。
- 【参加費用】 無料
- 【主催】 ソニー株式会社
- 【協力】 ソニー株式会社 クリエイティブセンター

※本リリースをお送りさせて頂いている皆様の個人情報は、株式会社アンティルの個人情報保護方針に基づいて、厳重に管理させて頂いております。今後、弊社からのニュースリリースの配信を希望されない方は、恐れ入りますが [privacy@vectorinc.co.jp](mailto:privacy@vectorinc.co.jp) までご連絡をお願い致します。