

ソニーの科学教育支援活動「ソニー・サイエンスプログラム」
『toio™で楽しく学ぶロボットプログラミングワークショップ』
2019年12月14日(土)開催

ソニー・サイエンスプログラムは、12月14日(土)、「toio™(トイオ)で楽しく学ぶロボットプログラミングワークショップ」を開催いたします。

ソニーの科学教育支援活動「ソニー・サイエンスプログラム」では、次世代を担う子どもたちの好奇心や創造性を育む機会を提供しています。STEAM(Science, Technology, Engineering, Art, Math)教育の重要性が高まる中、プログラミングの楽しさや面白さが体験できるようなワークショップも実施しています。

toio™は、ソニー・インタラクティブエンタテインメントが2019年3月に発売したキューブ型のロボットです。「toio™コンソール」とリング型コントローラー「toio™リング」、そしてキューブ型ロボット「toio™コア キューブ」で構成され、様々なジャンルの専用タイトルと組み合わせて、プログラミングや動きのある工作、アクションゲームなど、直接おもちゃを作って操作することで、枠にとらわれない自由なあそびを楽しむことができる新しいプラットフォームです。



今回のワークショップは、toio™専用タイトルの中から「GoGo ロボットプログラミング ～ロジーボのひみつ～」を使用し、プログラミングの基本を楽しみながら学ぶことを目的に開催します。ワークショップの前半で、ロジーボの絵本を使いプログラミングの基本要素を学びます。ワークショップの後半では、学んだプログラミングの考え方を応用したゲームをお楽しみいただけます。

toio™公式ホームページ <https://toio.io/>

toio™カスタマーサポート よくあるお問い合わせ(FAQ) <https://toio.io/support/>

ソニー・サイエンスプログラム

<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/>

ワークショップ 実施レポート

<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/report/index.html>

<「toio™で楽しく学ぶロボットプログラミングワークショップ」実施概要>

- 【開催日】 2019年12月14日(土)
- 【開催時間】 11:00-12:30、14:30-16:00
- 【会場】 ソニー本社ビル 1階 クリエイティブ ラウンジ
東京都港区港南 1-7-1
<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/CorporateInfo/Data/Map/index.html>
- 【対象】 小学3年生～小学6年生
- 【定員】 各回10人
- 【参加方法】 事前申込制。下記サイトよりお申込ください。
<https://www.sony.co.jp/SonyInfo/csr/ForTheNextGeneration/ssp/workshop/info.html>
- 【申込締切】 12月1日(日)
※応募者多数の場合には抽選とし、12月6日(金)までに当落選通知のメールをお送りいたします。
※会場までの送迎は保護者の方をお願い致します。会場内で保護者の方にお待ちいただくスペースを用意しております。
- 【参加費用】 無料
- 【主催】 ソニー株式会社
- 【協力】 ソニー・インタラクティブエンタテインメント