

子どもたちの好奇心を育む教育プログラム「CurioStep with Sony」
夏休みにプログラミングで楽しくおうちをパワーアップ！
「おうち de チャレンジ！ MESH 発明ワークショップ オンライン」
2020年8月15日(土)～30日(日) 全2週間のワークショップを開催

ソニー株式会社(以下、ソニー)がこの夏開始する教育プログラム「CurioStep with Sony(キュリオステップ)」は、クリエイティビティとテクノロジーを体験することを通して子どもたちの好奇心を高め、創造性や問題解決力、多様性を受け入れる力の向上をサポートする教育プログラムです。この度第1回のワークショップとして、8月にあらゆる地域の子どもたちが参加できるワークショップ、「おうち de チャレンジ！ MESH 発明ワークショップ オンライン」を開催いたします。

実際に集まって体験する機会を持つことが難しい今、これまでも実施してきたIoTブロック「MESH」※1を使ったプログラミングや発明の楽しさを体験するワークショップを、必要な機材を約2週間お貸出しすることで、子どもたちに自宅で体験していただきます。MESHとタブレットを使って自宅でじっくりとプログラミングに挑戦し、他の子どもたちと繋がって様々なアイデアに触れる、オンラインならではの体験機会をお届けします。



これまで実際のワークショップに参加する機会の少なかった地域の子どもたちにも、参加いただける機会をお届けします。皆様からのたくさんのご応募をお待ちしています！

※1: MESHは、センサーやスイッチなどの機能と身近なものを組み合わせ、使う人それぞれのアイデアをプログラミングで実現できるツールです。

MESH 公式ホームページ <https://meshprj.com/jp/>

◆「CurioStep with Sony」に関しては、こちらをご覧ください。

WEB サイト: <https://www.sony.co.jp/curiostep>

Facebook: facebook.com/CurioStepwithSony

<「おうち de チャレンジ！ MESH 発明ワークショップ オンライン」実施概要>

【実施概要】 参加者のご自宅へ機材(MESH、タブレット等)をお送りし、お貸出しする約2週間のうち、2回行うオンラインワークショップ(各回90分)にご参加いただけます。

【プログラム内容】 <第1回>プログラミングの考え方、MESHの使い方について学び、MESHと身の回りのものを組み合

わせて簡単な作品づくりに挑戦していただきます。

※第1回から第2回までの間に、各自ご自宅の中の好きな場所やものを MESH でパワーアップさせ、その様子を動画撮影して指定の場所に投稿していただきます。

<第2回>みんなで動画をみながら、それぞれ工夫したところを発表してもらい、他の参加者の子どもたちの作品についてどんなところが良かったかをお互いにコメントします。

【実施日時】 Aグループ：第1回2020年8月15日(土)11:00-12:30、第2回8月29日(土)11:00-12:30
Bグループ：第1回2020年8月15日(土)15:00-16:30、第2回8月29日(土)15:00-16:30
Cグループ：第1回2020年8月16日(日)11:00-12:30、第2回8月30日(日)11:00-12:30
Dグループ：第1回2020年8月16日(日)15:00-16:30、第2回8月30日(日)15:00-16:30
※いずれか1グループをお選びください。

【実施方法】 オンライン(Microsoft Teams を使用します。)
※インターネット接続可能な PC またはタブレットをご用意いただけることが参加条件となります。
(PC、タブレットの機種や OS によっては、Microsoft Teams が利用できない場合がございます。)

【対象】 小学3年生から6年生までの児童と保護者

【定員】 各回10組20名×4枠、合計40組

【参加方法】 下記サイトよりお申込ください。

<https://www.sony.co.jp/curiostep>

【申込期間】 2020年7月22日(水)~2020年8月2日(日)
※応募者多数の場合には抽選とし、8月5日(水)までに当・落選通知のメールをお送りします。なお、ワークショップ参加のための URL は、後日当選者へお知らせいたします。

【参加費用】 無料

【主催】 ソニー株式会社